

**SAMSUNG**

Set your  
Senses free



## i70 Användarmanual

Tack för att du valde en Samsung kamera.

Denna bruksanvisning kommer att visa dig hur du använder kameran – hur du tar bilder, hur du laddar ner bilder och hur du använder de medföljande programmen.

Läs denna manual noga innan du börjar använda din nya kamera!

**SVENSKA**

## • Instruktioner

- Följ nedanstående procedur när du använder kameran för första gången.



## • Lär känna din kamera

Tack för att du valde en Samsung digitalkamera.

- Innan du börjar använda denna kamera, läs noggrant igenom denna manual.
- Om du behöver få kameran lagad, ta med dig kameran och eventuella tillbehör (batterier, minneskort, etc) till ditt servicecenter.
- Kontrollera att kameran fungerar som den ska innan du ämnar använda den, exempelvis vid en resa eller en viktig händelse. Samsung påtar sig inget ansvar för förluster eller skador som blivit resultatet av att kameran inte fungerat.
- Förvara manualen på ett säkert ställe.
- Om du använder en kortläsare för att kopiera bilderna på minneskortet till datorn, kan bilderna skadas. När du överför bilder som tagits med kameran till din dator, ska du se till att använda den medföljande USB-kabeln för att ansluta kamera och dator. V.v. notera att tillverkaren tar inget ansvar för förlust eller skada på bilder på minneskortet p.g. av användning av en kortläsare.
- \* Microsoft Windows och Windows logotyp är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation Inc. i USA och/eller andra länder.
- \* WOW är ett varumärke för SRS Labs, Inc. WOW HD teknologi är införlivat under licens från SRS Labs, Inc.
- \* Alla märken och produktnamn i denna bruksanvisning är registrerade varumärken.
- \* Innehållet och illustrationerna i denna manual kan bli föremål för förändring utan föregående meddelande, för uppdatering av kamerans funktionalitet.

## Fara

FARA visar på en farlig situation som om den inte undviks kan resultera i dödsfall eller allvarlig skada.

- Modifiera inte denna kamera på något sätt. Detta kan resultera i brand, elektrisk stöt eller allvarlig skada på dig eller din kamera. Underhåll och reparationer ska utföras av din fotohandlare eller av auktoriserad Samsung-verkstad.
- Använd inte denna produkt i närheten av brännbara eller explosiva gaser, eftersom detta kan öka explosionsrisken.
- Om någon vätska tränger in i kameran använd den inte. Stäng av kameran och koppla ifrån strömkällan (batterier eller nätadapter). Du måste kontakta din återförsäljare. Försätt inte att använda kameran, då detta kan orsaka brand eller elektrisk stöt.
- Stoppa inte in metalliska eller brännbara främmande föremål i kamerans öppningar, exempelvis i facket för minneskortet och batterifacket. Detta kan orsaka brand eller elektrisk stöt.
- Använd inte kameran med blöta händer. Detta kan orsaka elektrisk stöt.

## Varning

WARNING gör dig uppmärksam på en potentiellt farlig situation som om den inte undviks kan resultera i dödsfall eller allvarlig skada.

- Använd inte blixten på nära avstånd från djur eller människor. Att rikta blixten på nära håll mot ett öga kan orsaka ögonskador.
- Av säkerhetsskäl ska denna produkt och tillbehören förvaras utom räckhåll för barn och djur för att förhindra olyckor, exempelvis:
  - Sväljning av batterier eller små kameratillbehör. Vid en olyckshändelse – kontakta omedelbart en läkare!
  - Det är möjligt att kamerans rörliga delar kan orsaka skador.
- Batterierna och kameran kan bli varma vid längre tids användning och resultera i att kameran inte fungerar som den ska. Om detta skulle hända, använd inte kameran under ett par minuter så att den svalnar av.
- Lämna inte kameran på platser med extremt hög temperatur, exempelvis stängda fordon, direkt solljus eller andra platser med extremt stora temperaturvariationer. Om kameran utsätts för extrema temperaturer kan detta påverka kamerans interna komponenter och kan orsaka brand.
- Täck inte över kameran eller laddaren när dessa används. Detta kan orsaka en temperaturhöjning som kan skada kamerahuset eller orsaka brand. Använd alltid kameran och dess tillbehör i väl ventilerade utrymmen.

## Försiktighet

FÖRSIKTIGHET gör dig uppmärksam på en potentiellt farlig situation som om den inte undviks kan resultera i medelsvår eller mindre skada.

- Läckage, överhettning eller trasiga batterier kan orsaka skada eller brand.
  - Använd bara rätt sorts batterier i kameran.
  - Kortslut inte batterierna, värm inte upp dem och kassera dem inte genom att kasta dem i en eld.
  - Sätt inte in batterierna med omvänd polaritet.
- Ta ur batterierna om du inte planerar att använda kameran under en längre tidsperiod. Batterier kan läcka frätande elektrolyt och orsaka skador på kamerans komponenter som inte går att laga.
- Avfärr aldrig blixten när den är i kontakt med händer eller något föremål Rör aldrig vid blixten efter att du använt den flera gånger. Det kan orsaka brännskador.
- Flytta inte på kameran när den är påsatt, om du använder AC-laddaren. Stäng alltid av kameran efter att du använt den, innan du drar ut nätadaptorn ur vägguttaget. Kontrollera sedan att alla andra anslutningssladdar till annan utrustning är urkopplade innan du flyttar kameran, annars kan du orsaka skada på kablarna, orsaka en brand eller elektrisk stöt.
- Var noga med att inte röra linsen och, om linsskyddet är på, ta inga bilder, vilket möjligen kan orsaka att kameran inte fungerar tillfredställande.
- Undvik att vidröra objektivet eller blixten vid fotografering.
- När du använder kameran i låga temperaturer, kan följande inträffa. Det är då inte fel på kameran utan den kommer att fungera igen i normal temperatur.
  - Det tar längre tid att sätta på LCD-monitorn och färgen kan vara olik motivets färg.
  - När du ändrar motivet kan bilden dröja kvar på monitorn.
- Kreditkort kan avmagnetiseras om de lämnas nära fodralet. Undvik att lämna kort med magnetremsor nära fodralet.

## Innehåll

### BÖRJA HÄR

● Systemöversikt .....	5
● Kamerans delar .....	6
■ Lampa för självutlösare .....	8
■ Lysdiod för kamerans status .....	8
● Ansluta till en strömkälla .....	9
■ Hur man laddar det uppladdningsbara batteriet (SLB-0837) .....	10
● Isättning av minneskortet .....	11
● Hur du använder minneskortet .....	12
● När du använder kameran första gången .....	14

### FOTOGRAFERING

● Starta fotograferingsläget .....	15
■ Välja läge .....	16
■ Hur man använder AUTO-läget .....	17
■ Hur man använder PROGRAM-läge .....	17
■ Hur man använder läget VIDEOFILM .....	17
■ Gör en paus vid inspelning av en videofilm (successiv inspelning) .....	18
■ Hur du använder läget för ASR (Advanced Shake Reduction) .....	18
■ Smartfoto .....	19
■ Hur man använder läget MOTIV .....	19
■ Ansiktigenkänning .....	20
● Saker du bör tänka på när du tar bilder .....	20
● Fokusläsning .....	21
● Använd någon av kameraknapparna för att ställa in kameran .....	22

■ STRÖMBRYTAREN .....	22
■ SLUTARE .....	22
■ FR (Ansiktigenkänning) / Lås-knapp .....	22
■ Knappen Zoom W / T .....	23
■ Info / Upp-knapp .....	24
■ Makro / Ner-knapp .....	25
■ Blixt / Vänster knapp .....	26
■ Självutlösare / Höger-knapp .....	28
■ M (Läge)-knappen .....	29
■ Fn-knapp .....	29
■ E (Effekter)-knapp .....	33
■ E (Effekter)-knapp : Färg .....	34
■ E (Effekter)-knapp : Specialfärg .....	35
■ E (Effekter)-knapp : Bildredigering .....	36
■ E (Effekter)-knapp : Kul .....	37
■ Förinställda fokuserings-bildrutor .....	37
■ Fotomontage fotografering .....	38
■ Fotoruta .....	40
■ Knappen MENU / OK .....	41
● Användning av LCD-skärmen för att justera kamera-inställningarna .....	41
■ Skärpa .....	42
■ Kontrast .....	42
■ Auto-fokuseringstyp .....	42
■ Röstmemo .....	43
■ Röstinspelning .....	43
■ Att spela in filmklippet utan röst .....	44
■ MOTIV-läge .....	44

### VISNING

● Starta uppspelningsläget .....	45
----------------------------------	----

## Innehåll

■ Visa en stillbild .....	45	● Ställa in uppspelningsfunktionen via LCD-monitorn .....	65
■ Återuppspelning av en videofilm .....	45	● Bildspel .....	66
■ Videofilm inspelnings-funktion .....	46	● Album .....	68
■ Filmtrimning i kameran .....	46	■ Visa .....	68
■ Återuppspelning av inspelad röst .....	47	■ Lösenordsinställning .....	69
■ Spela upp röstmemo .....	47	● Röstmemo .....	70
● LCD-skärms-indikator .....	48	● Radering av bilder .....	70
● Använd någon av kameraknapparna för att ställa in kameran .....	48	● Skyddande av bilder .....	71
■ Knapp för visningsläge .....	48	● DPOF .....	71
■ Tumnagel / Förstoring knapp / Volym-knapp .....	49	● DPOF : Standard .....	72
■ Info / Upp-knapp .....	50	● DPOF : Index .....	72
■ Knappen Uppspelning & Paus / Ner .....	51	● DPOF : Utskrifts-storlek .....	73
■ VÄNSTER / HÖGER-meny / OK-knapp .....	51	● Kopiera till kort .....	73
■ Radera-knappen .....	52	● PictBridge .....	74
■ Skrivar-knappen .....	52	● PictBridge : Bildval .....	75
■ Specialeffekt (E-knapp) : Ändra storlek .....	52	● PictBridge : UtskriftInställning .....	75
■ Specialeffekt (E-knapp) : Roterar en bild .....	53	● PictBridge : Återställ .....	76
■ Specialeffekt (E-knapp) : Färg .....	54	● Inställningsmenyn .....	76
■ Specialeffekt (E-knapp) : Specialfärg .....	54	● Ljud .....	77
■ Specialeffekt (E-knapp) : Bildredigering .....	56		
■ Specialeffekt (E-knapp) : Kul .....	57		
■ Serieteckning .....	57		
■ Förinställda fokuserings-bildruta .....	59		
■ Fotomontage-bild .....	60		
■ Fotoruta .....	61		
■ Dekal .....	62		
■ Skriv in text .....	63		
● Skriv in text .....	64		

## INSTÄLLNING

● Inställningsmenyn .....	78
● Inställningsmenyn 1 .....	79
■ Filnamn .....	79
■ Språk .....	79
■ Ställa in datum / tid / datumtyp .....	79
■ Skriver in inspelningsdatumet .....	80
■ LCD-ljusstyrka .....	80
■ Autofokuslampan .....	80
■ Startbild .....	80

● Inställningsmenyn 2 .....	81
■ Snabbttit .....	81
■ Autoavstängning .....	81
■ LCD spara .....	81
■ Välja typ av videotgång .....	82
■ Lösenordsinställning .....	83
■ Formatering av minnet .....	83
■ Återställ .....	83

## MP3 / PMP / TEXT VIEWER-läge

● MP3 / PMP / TEXT VIEWER-läge .....	84
● Start av MP3 / PMP / TEXT VIEWER-läget .....	85
● LCD-skärmens indikator för MP3 / PMP / TEXT VIEWER-läget .....	87
● Användande av kamera-knapparna för att justera kameran .....	88
■ Volym-knapp .....	88
■ Uppspelning & Paus / Sök-knapp .....	88
■ Radera-knapp .....	88
■ Håll / Utjämnare-knappen .....	89
■ Spellista-knappen .....	89
● Inställning av spela upp-funktionen med användande av LCD-skärmen .....	90
■ Återgå .....	91
■ Uppspelningsläge .....	91
■ Skin för MP3-spelare .....	91
■ Återuppspelning av bildspelet .....	92
■ Inställning av bildspelets uppspelningsintervall .....	92
■ Ta bort allt .....	92

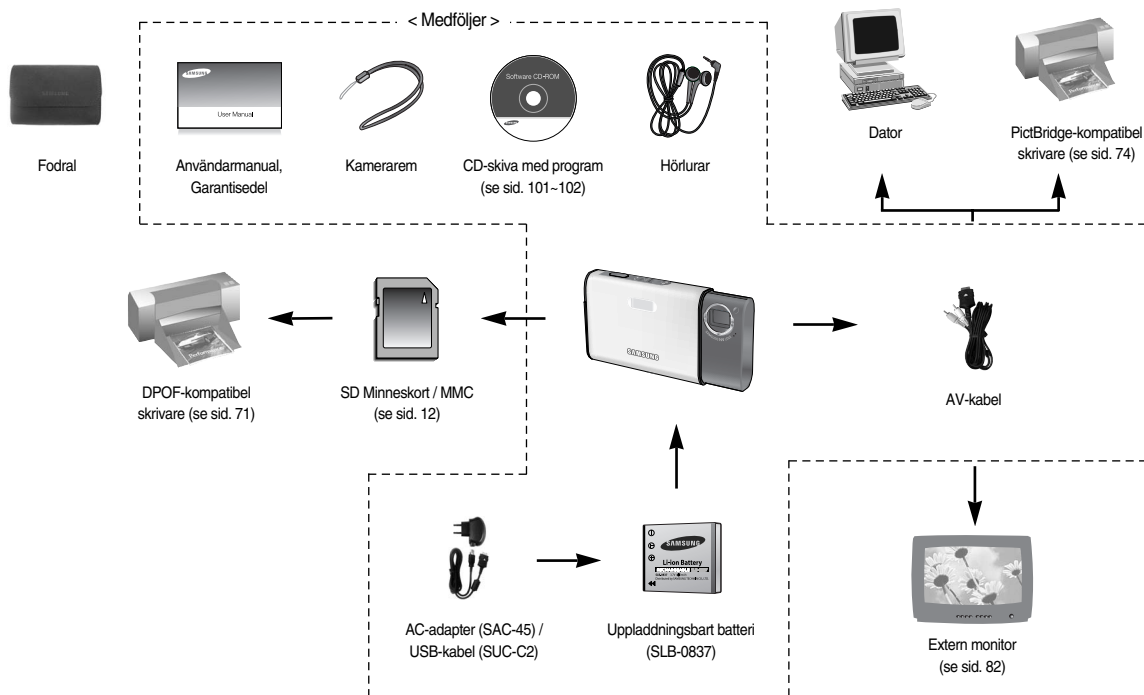
■ Sökning efter bildruta .....	92
■ Visa inställning .....	93
■ Inställning av inspelnings-funktionen i MP3-läget .....	93
■ Auto-rulla .....	93
■ MP3 BGM-inställning .....	94
■ SpråkInställning .....	94
● Viktiga noteringar .....	94
● Varningsindikator .....	96
● Innan du kontaktar ett service-center .....	96
● Specifikationer .....	98

## PROGRAM

● Mjukvaru-anteckningar .....	101
● Om programvaran .....	101
● Installation av programvaran .....	102
● Start av PC-läge .....	104
● Flyttbar disk .....	105
● Tar bort den flyttbara disken .....	106
● Inställning av USB-drivrutinen för MAC .....	107
● Användning av USB-drivrutinen för MAC .....	107
● Att ta bort USB Driver för Windows 98SE .....	107
● Digimax Converter .....	108
● Digimax Master .....	109
● Vanliga frågor .....	112

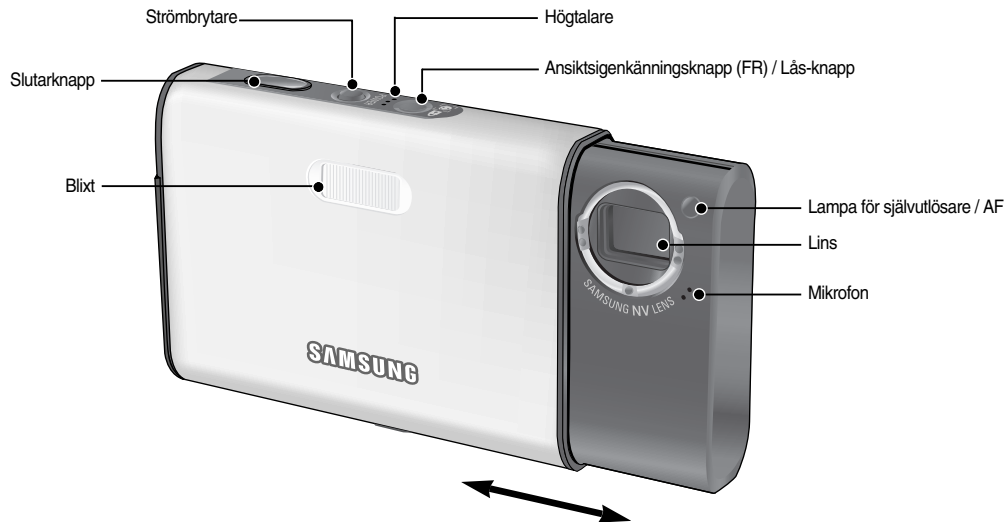
## Systemöversikt

Kontrollera att dessa delar medföljer i leveransen innan du börjar använda din kamera. Innehållet kan variera beroende på försäljningsregionen. Om du vill köpa tillbehör, kontakta närmaste Samsung återförsäljare eller serviceverkstad.



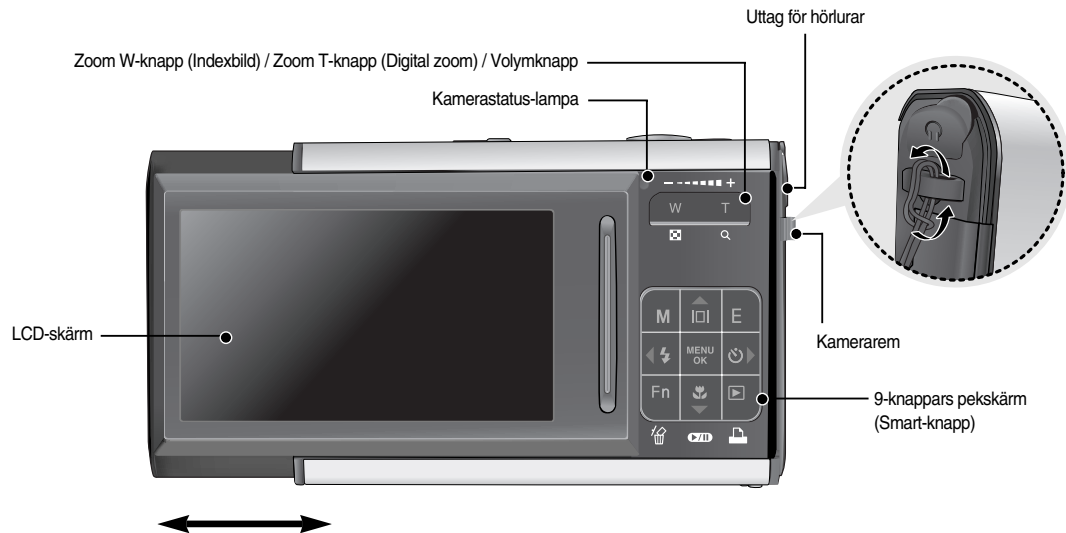
## • Kamerans delar

Fram - och översida



## Kamerans delar

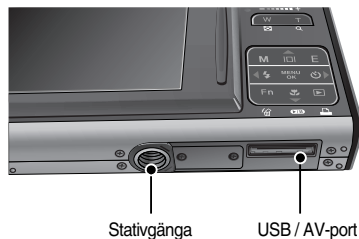
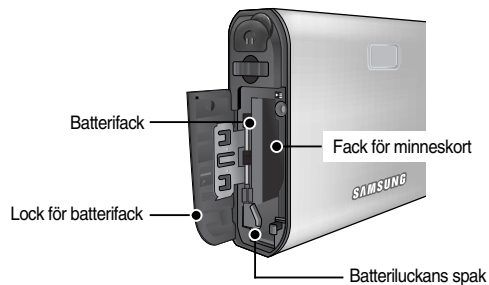
Baksida





## Kamerans delar

Sida / Botten



### ■ Lampa för självutlösare

Symbol	Status	Beskrivning
	Blinkar	De första 8 sekunderna blinkar lysdioden i intervall om 1 sekund. Under de sista 2 sekunderna blinkar lysdioden snabbt i 0,25-sekunders intervall.
	Blinkar	Under två sekunder blinkar lampan snabbt i 0,25 sekunders intervall.
	Blinkar	En bild tas efter cirka 10 sekunder och 2 sekunder senare tas ytterligare en bild.

### ■ Lysdiod för kamerans status

Status	Beskrivning
Ström på	Lampan tänds och släcks när kameran är klar för att ta en bild
Efter att du tagit en bild	Lampan blinkar medan bildens data sparas och släcks sedan när kameran är klar för att ta en bild
När USB-sladden är ansluten till en dator	Lampan lyser (lampan kommer att släckas efter att kameran har identifierats)
Överför data	Lampan släcks (LCD-monitorn släcks)
När USB-kabeln är ansluten till en skrivare	Lampan tänds
När skrivaren skriver	Lampan blinkar
När AF aktiveras	Lampan tänds (kameran fokuserar på motivet)
	Lampan blinkar (kameran är inte fokuserad på motivet)

## • Ansluta till en strömkälla

- Du bör använda det uppladdningsbara batteri (SLB-0837) som medföljer kameran. Se till att ladda batteriet före användning av kameran.
- Specifikation av SLB-0837 uppladdningsbart batteri

Modell	SLB-0837
Typ	Litium-Ion
Kapacitet	860mAh
Volt	3.7V
Laddningstid (när kameran är avstängd)	Ca. 150 MIN

		Batteriets livslängd / Antalet bilder	Baserat på följande fotograferingsförhållanden
MULTI MEDIA	MP3	Ung. 210 MIN	Användning av det full-laddade batteriet LCD av
	PMP	Ung. 135 MIN	Användning av det full-laddade batteriet

※ Dessa siffror är uppmätta under Samsungs standardförhållanden och fotograferingsförhållanden och kan variera beroende på användarens hantering.

- Antalet bilder och batteriets livslängd : Användande av SLB-0837

	Batteriets livslängd / Antalet bilder	Baserat på följande fotograferingsförhållanden
Stillbild	Ung. 90 MIN / Ung. 180 tagningar	Med användande av det full-laddade batteriet, Auto-läge, 7M BildStorlek, Fin bildkvalitet, Intervall mellan tagningarna : 30Sec. Ändringen av zoom-position mellan Bred och Tele upphör efter varje fotografering. Användande av blix varannan gång. Användning av kameran under 5 minuter och därefter avstängning av den under 1 minut.
Film	Ung. 80 MIN	Användning av det full-laddade batteriet 640x480 bildstorlek / 30 rutor/s bildrute- hastighet

※ Dessa siffror är uppmätta under Samsungs standardförhållanden och fotograferingsförhållanden och kan variera beroende på användarens hantering.

## INFORMATION

Viktig information om batterianvändning

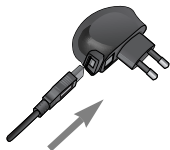
- När kameran inte används, stäng av kamerans strömförsörjning.
- Ta helst ut batteriet om kameran inte ska användas under en lång tidsperiod. Batteriet kan förlora sin laddning allteftersom tiden går, och har en tendens att läcka om det förvaras inuti kameran.
- Låga temperaturer (under 0°C) kan påverka batteriets funktionalitet och du kan få erfara minskad batteri-livslängd.
- Batteriet återhämtar sig för det mesta vid normala temperaturer.
- Under lång användning av kameran kan kamerahuset bli varmt. Detta är helt normalt.
- När du använder hörlurar, ta inte bort batteriet medan kameran sätts på. Det kan orsaka ett starkt ljud.

## • Ansluta till en strömkälla

- Du kan ladda det uppladdningsbara batteriet (SLB-0837) genom att använda SAC-45-satsen. AC-adapter (SAC-45) och USB-sladd (SUC-C2) ingår i SAC-45-satsen. När SAC-45 och SUC-C2 är anslutna kan de användas som en AC-sladd.

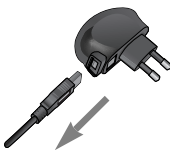
- Användning av AC-sladd

: Anslut AC-adaptern till USB-sladden. Den kan användas som en strömförsörjningssladd.



- Användning av USB-sladd

: Ta bort AC-adaptern (SAC-45). Du kan ladda ner sparade bilder till din dator (sid. 104) eller strömförsörja din kamera via USB-sladden.

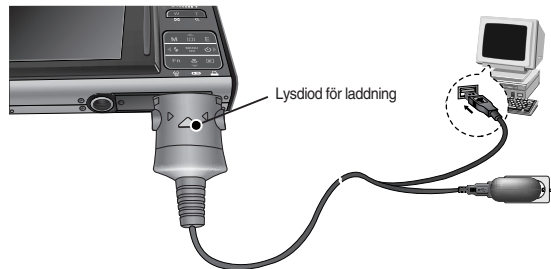


## FÖRSIKTIGHET

Viktig information om användning av USB-sladden.

- Använd en USB-sladd (SUC-C2) med den korrekta specifikationen.
- Om kameran är ansluten till datorn via en USB-hub, anslut då kameran direkt till datorn.
- Om kameran och andra enheter är anslutna till datorn på samma gång, ta bort de andra enheterna.
- Om USB-sladden är ansluten till en port placerad på datorns framsida, ta bort sladden och anslut den till en port placerad på datorns baksida.
- Om USB-porten på datorn inte uppfyller standarden för strömförsörjningsutgång (5 V, 500 mA), kan det hända att kameran inte laddas.

- Hur man laddar det uppladdningsbara batteriet (SLB-0837)



## • Ansluta till en strömkälla

### FÖRSIKTIGHET

- Innan du ansluter några sladdar eller AC-adaptrar, kontrollera anvisningarna och använd inte våld. Detta kan orsaka att sladden eller kameran går sönder.
- Om AC-laddarens laddnings-LED inte tänds eller blinkar efter att du satt i det uppladdningsbara batteriet, kontrollera huruvida batteriet är isatt korrekt.
- Om du laddar batteriet med kameran påsatt kan inte batteriet ladda helt. Kameran skall vara avstängd när batteriet laddas.

### ■ AC-laddarens laddnings-lysdiod

	Laddnings-LED
Under laddning	Röd LED är tänd
Laddningen är klar	Grön LED är tänd
Laddnings-fel	Röd LED är släckt, eller blinkar
Laddas ur (vid användande av AC-adaptern)	Orangefärgad lysdiod lyser

- Om du sätter in ett helt urladdat batteri för att ladda det, sätt då inte på kameran samtidigt. Kameran kan ev. inte sättas på om batterikapaciteten är låg. Ladda batteriet under mer än 10 minuter för att använda kameran.
- Använd inte blixten frekvent eller ta en videofilm med ett helt urladdat batteri som laddats under en kort tid. Även om laddaren är insatt så kan kamerans strömförsörjning vara avstängd därför att det uppladdningsbara batteriet har blivit urladdat igen.

### ■ Sätt i batteriet så som visas

- Om kameran inte startar efter att du satt i batteriet, v.v. kontrollera om batteriet är isatt med korrekt polaritet (+ / -).
- När batterihållarens lock är öppet, tryck inte på batterihållarens lock med våld. Detta kan orsaka att batterilocket går sönder.



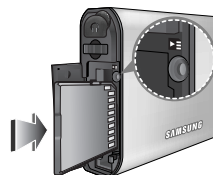
### ■ Det finns 4 indikatorer för batteriets kondition som visas på LCD-skärmen.

Batteri-indikator				
Batteristatus	Batteriet är full-laddat	Låg batterikapacitet (förbered att ladda eller använda reservbatteri)	Låg batterikapacitet (förbered att ladda eller använda reservbatteri)	Låg batterikapacitet (förbered att ladda eller använda reservbatteri)

## • Isättning av minneskortet

### ■ Sätt in minneskortet så som visas.

- Stäng av kamerans strömförsörjning före isättning av minneskortet.
- Vänd minneskortets framsida mot baksidan av kameran (monitorn) och kortets stift mot kamerans framsida (lins).
- Sätt inte i minneskortet felvänt. Att göra så kan skada minneskortets fack.



## • Hur du använder minneskortet

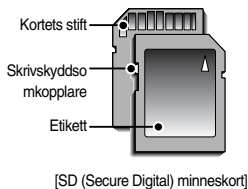
- Du måste formatera minneskortet (se sidan 83) om du använder ett nyinköpt minneskort för första gången, eller om det innehåller data som kameran inte kan läsa eller om det innehåller bilder som tagits med en annan kamera.
- Stäng alltid av kameran när du sätter i eller tar ut minneskortet.
- Långvarig användning av minneskortet kan eventuellt påverka dess prestanda. Om detta skulle hända måste du köpa ett nytt minneskort. Förslitning av minneskortet täcks inte av Samsungs garanti.
- Minneskortet är en elektronisk produkt med hög precision. Böj inte kortet, tappa det inte och ställ inte tunga föremål på det.
- Lagra inte minneskortet på ställen med starka elektroniska eller magnetiska fält, exempelvis nära en TV eller högtalare.
- Använd inte kortet på platser med extrema temperaturvariationer.
- Låt inte minneskortet bli smutsigt eller komma i kontakt med vätska. Om detta skulle ske, torka bort smutsen med ett mjukt tygstycke.
- Förvara kortet i sitt fodral när det inte används.
- Vid och efter lång användning kanske du märker att minneskortet kan bli varmt. Detta är fullt normalt.
- Använd inte ett minneskort som har använts i en annan digitalkamera. När du använder ett minneskort i denna kamera, formatera först minneskortet i denna kamera.
- Använd inte ett minneskort som har formaterats i en annan digitalkamera eller en minneskortläsare.
- Om något av följande inträffar med minneskortet, kan den inspelade datan på kortet bli förstörd.
  - När minneskortet används på felaktigt sätt.
  - Om strömmen stängs av eller minneskortet tas ur under skrivning av data till det, radering (formatering) eller läsning av data från det.
- Samsung är inte ansvariga för förlorade data.
- Det är alltid bäst att kopiera viktiga data till ett annat media för back-up, exempelvis hårddisk, diskett CD etc.
- Om tillgängligt minne inte räcker  
: Ett [MINNE FULLT!]-meddelande kommer att visas och kameran kommer inte att fungera. För att optimera mängden minne i kameran, byt ut minneskortet eller ta bort onödiga bilder som finns lagrade i minnet.

## • Hur du använder minneskortet

### INFORMATION

- Tag inte bort minneskortet när kamerans statuslampa blinkar, då detta kan orsaka skada på minneskortets data.

- Du kan använda både SD minneskort och MMC (Multimediakort).



SD minneskortet har en strömbrytare för skrivskydd som gör att du inte kan ta bort bildfiler eller formatera det. Genom att skjuta strömbrytaren mot botten på SD minneskortet, skyddas din data. Genom att skjuta strömbrytaren mot toppen på SD minneskort, skyddas din data inte längre. Skjut strömbrytaren mot toppen på SD minneskortet innan du tar någon bild.

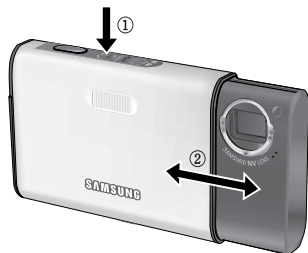
- När du använder ett 512 MB MMC (Multi Media Card) blir den specificerade fotograferingskapaciteten enligt följande. Dessa siffror är ungefärliga, eftersom bildkapaciteten kan påverkas av variabler såsom motiv och typ av minneskort.

Inspelad bildstorlek		SUPERFIN	FIN	NORMAL	30BPS	15BPS
Stillbild	7 <sup>M</sup>	137	263	380		
	5 <sup>M</sup>	189	359	511		
	3 <sup>M</sup>	293	540	750		
	1 <sup>M</sup>	930	1456	1793		
SKRIV UT	6 <sup>M</sup>	154	295	425		
	5 <sup>M</sup>	176	338	485		
	3 <sup>M</sup>	256	481	680		
Bredd	1 <sup>M</sup>	856	1402	1780		
	640				cirka 20'	cirka 40'
	320				cirka 40'	cirka 60'

- ※ Zoom-knapparna är inte nedtryckta under videofilmsinspelning. Inspelningstiden kan ändras genom zoomningen.

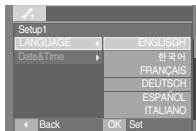
## • När du använder kameran första gången

- När du sätter på kameran första gången, visas en meny på LCD-monitorn, där du måste ställa in tid, datum och språk. Denna meny visas inte flera gånger efter att du ställt in datum, tid och språk. Ställ in datum, tid och språk innan du använder kameran.
- Sätta på kameran  
För att sätta på kameran, tryck på strömbrytaren (①) eller öppna kameran (②) som bilden visar.



### ● Ställa in språk

1. Välj menyn [LANGUAGE] genom att trycka på knapparna Upp / Ner och tryck sedan på Höger.
2. Välj önskad undermeny genom att trycka på knapparna Upp / Ner och tryck sedan på OK.



## INFORMATION

- Du kan välja 22 språk. Dessa är listade nedan :
  - Engelska, koreanska, franska, tyska, spanska, italienska, S. kinesiska, T. kinesiska, japanska, ryska, portugisiska, holländska, danska, svenska, finska, thailändska, BAHASA (MALAY / INDONESISKA), arabiska, polska, ungerska, tjeckiska och turkiska.
- Även om kameran startas om så behålls språkinställningarna.

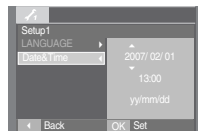
### ● Ställa in datum, tid och datumtyp

1. Välj menyn [Date&Time] genom att trycka på knapparna Upp / Ner och tryck sedan på Höger.
2. Välj önskad undermeny med hjälp av knapparna Upp / Ner / Vänster / Höger.

Knappen Höger : väljer ÅR / MÅNAD / DAG / TIMME / MINUT / DATUMTYP.

Knappen Vänster : Flyttar markören till huvudmenyn [Date&Time] om markören är på det första objektet i inställning av tid och datum. Vid alla andra tillfällen flyttas markören till vänster från sin nuvarande position.

Knapparna Upp / Ner : ändrar värden på respektive objekt.



## • Starta fotograferingsläget

- ① x5.0 : Optiskt / Digitalt zoomningsfält / Digital zoomningshastighet (sid. 23)
- ② 10 : Antal tillgängliga tagningar som återstår (sid. 13)
- 00:00:00 : Tillgänglig inspelningstid  
(videosekvenser / ljudinspelning) (sid. 13)
- ③ : Kort isatt-indikator (sid. 12)
- ④ : Inspelningsläge (sid. 16)
- ⑤ : Fäргеffekt (sid. 34)
- ⑥ : Ansiktsgigenkänning (sid. 20)
- ⑦ : Blixt (sid. 26)
- ⑧ : Självutlösare (sid. 28)
- ⑨ : Makro (sid. 25)
- ⑩ : Kontrast (sid. 42)
- : Mikr. av (sid. 44)
- ⑪ : Skärpa (sid. 42)



- ⑫ : Batteri (sid. 11)
- ⑬ 7<sup>M</sup> 6<sup>M</sup> 5<sup>M</sup> 5<sup>M</sup> 3<sup>M</sup> 3<sup>M</sup> : Bildstorlek (sid. 29)
- 1<sup>M</sup> 640 320
- ⑭ : Bildkvalitet /  
Bildhastighet (sid. 30)
- ⑮ : Serietagning  
(sid. 30)
- ⑯ : Exponeringstidsmätning  
(sid. 31)
- ⑰ : ISO (sid. 31)
- ⑱ : Vitbalans  
(sid. 32)
- ⑲ : Exponeringskom-  
pensation (sid. 33)
- ⑳ 2007/02/01 01:00 PM : Datum/ Tid (sid. 79)
- ㉑ : Kamera skakvarning  
(sid. 21)
- ㉒ : Autofokus-ruta (sid. 42)
- ㉓ : Röstmemo (sid. 43)



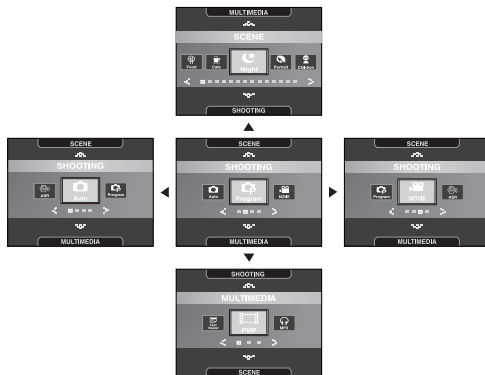
## Starta fotograferingsläget

### Välja läge

- Du kan välja det önskade arbetsläget via M (Läge)-knappen, som är placerad på kamerans baksida.



Tryck ner M-knappen så visas en meny vid sidan. Välj önskad undermeny med hjälp av Smart-knappen.



### Lägesikoner

	Läge						
SHOOTING	AUTO		PROGRAM		FILM		ASR
SCENE	NATTSCEN	PORTRÄTT	BARN	LANDSKAP	NÄRBILD	TEXT	SOLNEDGÅNG
	GRYNING	MOTLJUS	FYRVE RKERI	STRAN D&SNÖ	SJÄLVPO RTRÄTT	MAT	CAFÉ
MULTIMEDIA	PMP		MP3		TEXTLÄSARE		-
							-

## • Starta fotograferingsläget

### ■ Hur man använder AUTO-läget ( )

Välj detta läge så sköter kameran alla inställningar automatiskt.

1. Sätt i batterierna (sid. 11).  
Observera polariteten (+/-).
2. Sätt i minneskortet (sid. 11). Eftersom denna kamera har 10MB interminne, behöver du inte sätta i minneskortet. Om det inte sitter något minneskort i kameran, lagras bilderna i interminnet. Om du vill utöka minneskapaciteten, sätter du i ett minneskort.  
Om det sitter ett minneskort i kameran, lagras bilderna på detta.
3. Stäng batterifacketes lucka.
4. Sätt på kameran med strömbrytaren.  
Om den tid och datum som visas på LCD-monitorn är fel, ändra dessa innan du tar någon bild.
5. Välj Auto-läge genom att trycka på M (Läge)-knappen. (sid. 16, 29)
6. Rikta kameran mot objektet och komponera bilden.
7. Tryck på avtryckaren för att ta en bild.

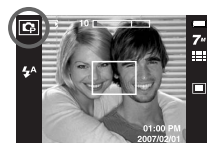


[AUTO-läge]

### ■ Hur man använder PROGRAM-läge ( )

Val av programläge konfigurerar kameran med optimala inställningar. Du kan fortfarande manuellt konfigurera alla funktioner utom bländarvärde och slutarhastighet.

1. Välj Programläge genom att trycka på M (Läge)-knappen.
2. Tryck på meny-, FN-, E-knappen för att konfigurera avancerade funktioner som bildstorlek, kvalitet, effekter, skärpa, exponeringsmätning etc (sid. 29 ~ 44)



[PROGRAM-läge]

### ■ Hur man använder läget VIDEOFILM ( )

Ett filmklipp kan spelas in så länge det finns inspelningstid tillgänglig, inom ramen för minnets kapacitet. (Min. 2 sek - Max. 1 timme)

1. Välj FILMKLIPP-läget genom att trycka på lägesknappen. (Tillgänglig inspelningstid visas på LCD-monitorn)
2. Rikta kameran mot motivet och komponera bilden med hjälp av LCD-monitorn. När du trycker på slutarknappen spelas en videofilm in så länge som den tillgängliga inspelningstiden medger. Videofilen fortsätter att spelas in även om du släpper slutarknappen. Om du önskar avbryta inspelningen, tryck en gång till på avtryckaren.

\* Bildtyp och storlek visas nedan :

- Bildstorlek : 640x480, 320x240 (Valbart)
- Filtyp : \*.avi (MPEG-4)



[VIDEOFILM-läge]

## INFORMATION

- Om autofokusramen blir röd när du trycker ned avtryckaren halvvägs, betyder det att kameran inte kan fokusera på motivet. Då kan inte kameran få skärpa i bilden.

※ Du kan spela in filmklippet utan röst. (sid. 44)


## • Starta fotograferingsläget

- Gör en paus vid inspelning av en videofilm (successiv inspelning)  
Du kan göra ett tillfälligt stopp vid oväntade scener när du spelar in en videofilm. Med denna funktion kan du spela in de scener du önskar på en videofilm, utan att behöva skapa flera separata filmer.

- Användande av successiv inspelning

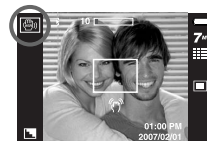
1. Tryck på slutar-knappen och en videofilm spelas in så länge det finns tillgänglig inspelningstid. Videofilm blir fortfarande inspelad om slutar-knappen släpps upp.
2. Tryck på Paus-knappen för att pausera en inspelning. Tryck på Paus-knappen igen för att återuppta en inspelning.
3. Om du vill stoppa inspelningen, tryck på slutar-knappen igen.



- Hur du använder läget för ASR (Advanced Shake Reduction) (  )  
Avancerat Skak-Reducerings-läge (ASR).  
Detta läge kommer att minska effekten av kamerans skakning och hjälpa dig att få en bra exponerad bild under ljussvaga förhållanden.  
Tryck på ASR-knappen.

- Saker att se upp med vid användande av ASR-läget

1. Den digitala zoomningen fungerar inte i ASR-läget.
2. Om ljusförhållandena är ljusare än fluorescerande ljusförhållanden så aktiveras inte ASR.
3. Om ljusförhållandena är mörkare än fluorescerande ljusförhållanden kommer kamerans skakvarnings-indikator (  ) att visas. För bästa resultat, ta bara bilder under förhållanden där kamerans skakvarnings-indikator (  ) inte visas.
4. Om motivet flyttar sig kan den slutliga bilden som tas bli suddig.
5. Undvik att flytta kameran medan [FOTOGRAFERAR!]-meddelandet visas för att åstadkomma bättre resultat.
6. Eftersom ASR använder kamerans digitala processor kan bilder tagna med användande av ASR ta lite längre för kameran att bearbeta.




[ASR-läget]

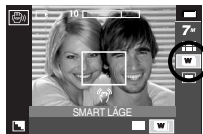
## • Starta fotograferingsläget

### ■ Smartfoto

2 bilder tas på samma gång. En tas i läget för utfyllnadsblix och den andra tas i ASR-läge. Du kan bara välja och spara den ena bilden.

### ● Hur man använder Vis tagning

1. Välj läget ASR genom att trycka på lägesknappen.
2. Tryck på Fn-knappen. (sid. 30)
3. Välj meny (  ).
4. Tryck på slutarknappen för att ta en bild.
  - Två bilder tas efter varann.



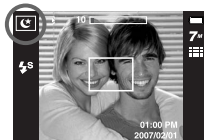
## INFORMATION

- I Smartfoto-läget kan slutarhastighetsvärdet som visas på LCD-skärmen bli anorlunda än den riktiga slutarhastigheten.

### ■ Hur man använder läget MOTIV ( **SCENE** )








Använd menyn för att lätt konfigurera optimala inställningar för olika fotograferingssituationer.

- Välj Motivläget genom att trycka på lägesknappen.
- Tryck på meny-knappen och välj önskad motivmeny. (sid. 44)



[Läget MOTIV]

※ Motiv-lägena är listade nedan.


[NATTSCEN]	(  ) : Använd detta för att ta stillbilder på natten eller under andra mörka förhållanden.
[PORTRÄTT]	(  ) : Fotografera en människa.
[BARN]	(  ) : Ta en stillbild av barn i rörelse.
[LANDSKAP]	(  ) : Scener med grön skog och blå himmel.
[NÄRBILD]	(  ) : Närbildsfotografering av små föremål - växter och insekter t.ex.
[TEXT]	(  ) : Använd detta läge för att fotografera av ett dokument.
[SOLNEDGÅNG]	(  ) : Ta bilder av solnedgången.
[GRYNING]	(  ) : Ta bilder i gryningen.
[MOTLJUS]	(  ) : Porträtt utan skuggor i motljus.
[FYRVERKERI]	(  ) : Fyrverkeriscener.
[STRAND&SNÖ]	(  ) : För scener med hav, sjö och strand och för snölandskap.
[SJÄLVPORTRÄTT]	(  ) : Används när fotografen också vill medverka på bilden.
[MAT]	(  ) : Fotografera mat på ett läckert sätt.
[CAFÉ]	(  ) : Ta bilder av caféer och restauranger.

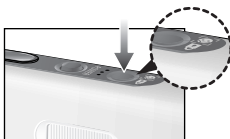
## • Starta fotograferingsläget

### ■ Ansiktsgigenkänning

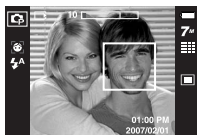
Det här läget upptäcker ansiktets position i den tankta bilden och ställer in fokus och exponering. Välj detta läge för snabb och lätt fotografering av människor.

Valbara lägen : Auto, Program, ASR, Porträtt, Barn, Strand&Snö, Självporträtt, Caféläge.

1. Tryck på FR-knappen (Ansiktsgigenkänning) (  ) i valbart läge.  
FR-symbolen visas på skärmens övre vänstra sida.



2. Storlek och position för autofokusramen ställs in på ansiktet automatiskt.



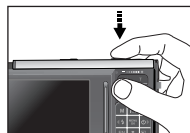
3. Tryck ner avtryckaren halvvägs. Fokusramen blir grön när fokus aktiveras.
4. Tryck helt ner avtryckaren för att ta en bild.

## INFORMATION

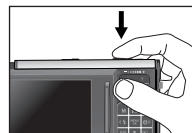
- Den här funktionen kan detektera upp till 9 personer.
- När kameran upptäcker många personer samtidigt fokuserar den på den närmaste personen.
- När ansiktsdetektering startats, fungerar inte digital zoom.
- När ansiktsdetektering startats, fungerar inte effektläget.
- När ett ansikte hittas blir fokuseringsramen vit. Ansiktet som fokuseras markeras i grönt när slutaren trycks halvvägs ner. Övriga ansikten på bilden (upp till 8) markeras med grått. (Totalt 9)
- Återvänd till föregående AF-mode om ansiktsgigenkänningen misslyckades
- I vissa miljöer kan det hända att funktionen inte fungerar.
  - När en person bär mörka glasögon eller en del av ansiktet är dolt.
  - När personen som fotograferas inte ser på kameran.
- Den största tillgängliga räckvidden för Ansiktsgigenkänning är 2.7m (Bred).
- Ju närmare motivet är, desto snabbare kan kameran känna igen motivet.

## • Saker du bör tänka på när du tar bilder

- Tryck ner avtryckaren halvvägs.  
Tryck lätt på avtryckaren för att bekräfta fokus och batteriladdning för blixten.  
Tryck ner avtryckaren hela vägen för att ta en bild.




[Tryck ner avtryckaren försiktigt]



[Tryck ner avtryckaren]

## • Saker du bör tänka på när du tar bilder

- Den tillgängliga inspelningstiden beror på omständigheterna vid fotograferingen och kamerans inställningar.
- Om du valt att stänga av blixten eller du valt långsam synkronisering vid svagt omgivningsljus, kan varningssymbolen för skakoskärpa (  ) visas på LCD-monitorn. I detta fall bör du använda ett stativ, hålla kameran mot ett fast föremål eller sätta på blixten.
- Fotografering med kompensation för bakgrundsbelysning. När du tar en utomhusbild, undvik att rikta kameran mot solen eftersom bilden kan bli mörk beroende på bakgrunden. Använd [MOTLJUS] i scenläget vid fotografering i motljus (se sidan 19) samt utfyllnadsblixt (se sidan 26), spotmätning (se sidan 31) eller exponeringskompensation (se sidan 33).
- Under vissa förhållanden fungerar inte autofokusen som du förväntar dig.
  - När du fotograferar ett motiv med låg kontrast.
  - Om motivet är kraftigt reflekterande eller mycket ljus.
  - Om motivet rör sig med hög hastighet.
  - Vid starkt reflekterande ljus, eller om bakgrunden är mycket ljus.
  - När motivet bara innehåller horisontella linjer eller är mycket smalt (en kapp eller en flaggstång).
  - När omgivningen är mörk.

## • Fokuslåsning

- Om du vill fokusera på ett motiv som inte befinner sig i bildens centrum, kan du använda fokuslåsningsfunktionen.
- Använda fokuslåsning
  1. Se till att motivet är i centrum av autofokusramen.
  2. Tryck ner avtryckaren halvvägs. När den gröna autofokusramen tänds, betyder det att kameran har fokuserat på motivet. Var försiktig så att du inte trycker ner avtryckaren helt - då tar du en (kanske oönskad) bild.
  3. Håll kvar avtryckaren halvvägs nedtryckt och rikta om kameran mot det nya önskade motivet och tryck sedan ned den helt för att ta bilden. Om du släpper upp avtryckaren, frigörs fokuslåsningsfunktionen.



[Den bild som du önskar ta.]



[Tryck ner avtryckaren halvvägs för att fokusera på motivet.]



[Komponera om bilden och tryck ner avtryckaren helt.]

## • Använd någon av kameraknapparna för att ställa in kameran

- Inspelninglägets funktion kan ställas in med kamera-knapparna.

### STRÖMBRYTAREN

- Används för att sätta på och stänga av kameran.
- Om du inte använder kameran inom den angivna tiden, stängs strömmen av automatiskt för att spara batterierna. Läs på sid 81 för mer information om den automatiska avstängningen.



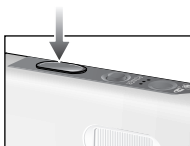
### FR (Ansiktsgenkänning) / Lås-knapp

- Den här knappen ger snabb och lätt fotografering av människor.
- I MP3 och PMP-läge, låser den här knappen kameran.



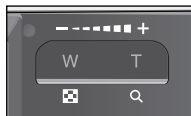
### SLUTARE

- Används för att fotografera eller spela in ljud i lägena FOTOGRAFERING.
- I läget VIDEOFILM  
När du trycker ner avtryckaren helt börjar du filma. Tryck en gång på avtryckaren och du spelar in videofilmen så länge den tillgängliga inspelningstiden i minnet tillåter.  
Om du önskar avbryta inspelningen, tryck en gång till på avtryckaren.
- I läget STILLBILD  
Om du trycker in avtryckaren halvvägs, aktiveras autofokusen och en kontroll utförs om blixten måste användas. När du trycker ner avtryckaren helt, exponeras bilden och relevant data för bilden lagras. Om du väljer att spela in en röstkommentar, börjar inspelningen av denna så snart bilden lagrats i minnet.



## Knappen Zoom W / T

- Kameran har 3X optisk zoom och 5x digital zoom.  
Tillsammans ger dessa en total zoom om 15X.



- Zooma till TELE

Optisk zoom TELE

: Tryck på zoomknappen T.

Detta zoomar in så att motivet tycks komma närmare.

Digital zoom TELE

: När du uppnått den maximala optiska zoomningen (3X) aktiveras det inbyggda programmet för digital zoomning om du trycker på T-knappen. När du släpper upp T-knappen stoppas den digitala inzoomningen. När du kommit till den maximala digitala zoomningen (5X) har T-knappen ingen ytterligare funktion.



[Zoomat till VIDVINKEL]

Tryck på  
zoom  
knappen T



[Zoomat till TELE]

Tryck på  
zoom  
knappen T



[Digital zoom 5X]

- Zooma till VIDVINKEL

Optisk zoom VIDVINKEL : Tryck på zoomknappen W. Detta zoomar ut så att motivet tycks komma längre bort. Om du håller inne W-knappen kontinuerligt, får du kamerans lägsta zoominställning. Motivets kommer så långt bort från kameran som möjligt.



[Zoomat till TELE]

Tryck på  
VIDVINKEL



[Optisk zoom 2X]

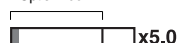
Tryck på  
VIDVINKEL



[Zoomat till VIDVINKEL]

Digital zoom VIDVINKEL : Om du använder dig av digital zoom och trycker på

Optisk zoom



Digital zoom

knappen W, minskar den digitala zoomningen stegvis. Om du släpper W-knappen stoppas den digitala zoomningen. När du trycker på zoom W minskas den digitala zoomen och fortsätter sedan att minska även den optiska zoomningen tills du nått minsta värdet.



[Digital zoom 5X]

Tryck på  
zoom  
knappen W



[Zoomat till TELE]

Tryck på  
zoom  
knappen W



[Zoomat till VIDVINKEL]



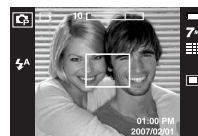
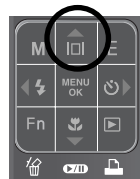
## • Knappen Zoom W / T

### INFORMATION

- Om du tagit bilder med digital zoom, kan det ta lite längre tid än vanligt för kameran att lagra dessa. Detta är normalt.
- Bildkvaliteten kan försämrats när du använder den digitala zoomen.
- För att se en tydligare digital zoom-bild, tryck in slutar-knappen halvvägs vid den maximala optiska zoomnings-positionen, och tryck på zoom T-knappen igen.
- Den digitala zoomningen kan inte aktiveras i motivlägena [NATTSCEN], [BARN], [TEXT], [NÄRBILD], [FYRVERKERI], [SJÄLVPORTRÄTT], [CAFÉ], i Videofilmsläge, ASR-läge (Smartfoto) och effekterna [MARKERA], [FOTORAM] och [KOMPONERA].
- Tryck inte på linsen då detta kan orsaka fel på kameran.

## • Info (|□|) / Upp-knap

- Medan menyn visas fungerar Upp-knappen som en riktningsknapp. I fotograferingsläge eller visningsläge, visar den här knappen bildens information.



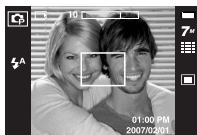
Info (|□|)-knapp



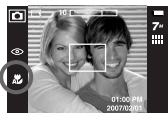
## • Makro ( ) / Ner-knapp

- Medan menyn visas fungerar NER-knappen som en riktningsknapp. När menyn inte visas kan du använda MAKRO / NER-knappen för att ta makro-bilder. Distansintervallen visas nedan.

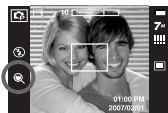
Tryck på Makro-knappen tills den önskade makroläges-indikatorn visas på LCD-skärmen.



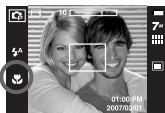
[Auto-fokus - Ingen ikon]



[Auto-makro (  )]












[Super-makro (  )]



[Makro (  )]

- Typen av fokuseringslägen och fokuseringsintervall (W: Bred, T: Tele) (Enhet : cm)

LÄGE	Auto (  )		
Fokuseringstyp	Super-makro (  )	Auto-makro (  )	Normal
Fokuseringsintervall	W : 1 ~ 5 (Bara bredd)	W : 5 ~ Oändlighet T : 40 ~ Oändlighet	W : 80 ~ Oändlighet T : 80 ~ Oändlighet
LÄGE	Program (  )		
Fokuseringstyp	Super-makro (  )	Makro (  )	Normal
Fokuseringsintervall	W : 1 ~ 5 (Bara bredd)	W : 5 ~ 80 T : 40 ~ 80	W : 80 ~ Oändlighet T : 80 ~ Oändlighet
LÄGE	ASR-läge (  )		
Fokuseringstyp	Super-makro (  )	Auto-makro (  )	Normal
Fokuseringsintervall	-	W : 5 ~ Oändlighet T : 40 ~ Oändlighet	W : 80 ~ Oändlighet T : 80 ~ Oändlighet



















### INFORMATION

- När makroläget är valt är det möjligt att kameraskakningar uppstår. Se till att inte skaka kameran.
- När du tar en bild inom 30 cm (Bred zoom) eller 40 cm (Tele zoom) i Makro-läget, välj BLIXT AV-läget.
- När du tar en bild inom 5 cm avstånd kan AF ta en viss tid att få exakt fokuseringsintervall.

## ● Makro ( ) / Ner-knapp

- Tillgängliga fokuseringsmetoder per fotoferingsläge

(●: Valbart, ∞: Oändligt fokuseringsintervall)

Läge	Auto Makro	Super Makro	Makro	Normal
			●	●
	●	●		●
		●	●	●
	●			●
Läge	SCENE			
	Auto Makro	Super Makro	Makro	Normal
				●
				●
				●
				∞
			●	
	●			
				∞
				∞
				●
				∞
				●
			●	
			●	
				●

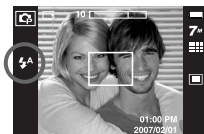
## ● Blixt ( ) / Vänster knapp

- När en meny visas på LCD-monitorn flyttas markören till den vänstra fliken när du trycker på VÄNSTER piltangent.

- Om det inte visas någon meny på LCD-monitorn fungerar knappen VÄNSTER som BLIXTKNAPP.

- Väljer blixtläge

1. Tryck på Lägesknappen för att välja ett läge för INSPELNING med undantag för Filmklipp-läget.
2. Tryck på blixtknappen tills den önskade blixtsymbolen visas på LCD-monitorn.
3. En blixtsymbol visas på LCD-monitorn.  
Använd rätt blixt för den aktuella omgivningen.



[Automatisk blixt är vald]

- Blixtens räckvidd

(Enhet : m)

ISO	Normal		Makro		Auto Makro	
	WIDE	TELE	WIDE	TELE	WIDE	TELE
AUTO	0.8 ~ 3.3	0.8 ~ 2.5	0.3 ~ 0.8	0.4 ~ 0.8	0.3 ~ 3.3	0.4 ~ 2.5









- ※ När Super Makro är valt låses blixten i 'Blixt av'-läge.

## • Blixt ( ) / Vänster knapp

### INFORMATION

- Om du trycker på slutarknappen efter att ha valt Auto, Fyll-i, Långsam synkro-blixt, går den första blixten av för att kontrollera fotograferingsförhållandena (Blixtavstånd och blixten ljusutbyte). Flytta inte förrän den andra blixten går av.
- Frekvent användning av blixten minskar batteriets livslängd.
- Under normala användningsförhållanden är laddningstiden för blixten normalt mindre än 5 sekunder. Om batteriet är svagt kan laddningstiden bli längre.
- Under ASR-läge, motivlägena [LANDSKAP], [NÄRBILD], [TEXT], [SOLNEDGÅNG], [GRYNING], [FYRVERKERI], [SJÄLVPORTRÄTT], [MAT], [CAFÉ] och videofilmsläge kommer inte blyxfunktionen att fungera.
- Bildkvaliteten kan inte garanteras om motivet är för nära eller mycket reflekterande.
- När du tar en bild under dåliga ljusförhållanden med blixten, kan det bli en vit fläck i den tagna bilden. Fläcken orsakas av blyxtens reflexion i damm och partiklar i luften. Den beror inte på någon felfunktion hos kameran.

- Indikator för blyxtläge

Symbol	Blyxtläge	Beskrivning
	Automatisk blyxt	Om motivet eller bakgrunden är mörk, fyras blyxten av automatiskt.
	Auto & Röda ögon-reduktion	Om motivet eller bakgrunden är mörk, fyras blyxten av automatiskt. Effekten av röda ögon minskas om du använder denna funktion.
	Utfyllnadsblyxt	Blyxten avfyras oberoende av ljusförhållandena. Intensiteten på blyxten styrs av de rådande ljusförhållandena. Desto ljusare motivet eller bakgrunden är, desto ljussvagare blir blyxten.
	Långsam synkronisering	Blyxten kommer att fungera tillsammans med långsam slutar-hastighet för att få korrekt exponering. När du tar en bild under dåliga ljusförhållanden, kommer kamerans skakvarnings-indikator (  ) att visas på LCD-skärmen.
	Blyxten avstängd	Blyxten avfyras inte. Välj detta läge på platser där fotografering med blyxt är förbjudet. När du tar en bild vid svagt ljus visas symbolen för kameraskakning (  ) på LCD-monitorn.
	Röd-öge reducering	När en fotografering med "röd-öge" upptäcks, kommer detta läge automatiskt att reducera röd-öge-effekten.

## • Blixt ( ⚡ ) / Vänster knapp

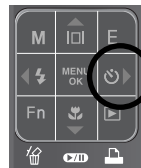
- Tillgängligt blixtläge, efter inspelningsläge

(●: Valbart)

	⚡A	👁	⚡	⚡S	⌚	👁
📷	●	●			●	●
📷	●	●	●	●	●	●
📷					●	
📷					●	
📷				●	●	●
📷		●			●	●
📷		●			●	●
📷					●	
📷					●	
📷					●	
📷					●	
📷					●	
📷			●			
📷					●	
📷					●	
📷	●					
📷					●	
📷					●	
📷					●	

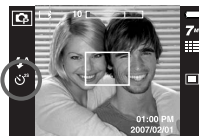
## • Självutlösare ( 😊 ) / Höger-knapp

- Medan menyn visas på LCD-skärmen gör tryckning på HÖGER-knappen att muspekaren flyttas till högra fliken. Höger-knappen kan också användas för att flytta till en undermeny för att välja en annan inställning. När menyn inte visas på LCD-skärmen fungerar höger-knappen som Självutlösare. Denna funktion används när fotografen själv vill vara med på bilden.



- Att välja självutlösaren

1. Tryck på SJÄLVUTLÖSAR-knappen tills den önskade läges-indikatorn visas på LCD-skärmen. (sid. 8)
2. När du trycker på SLUTAR-knappen tas bilden efter att specificerad tid har gått.



[Val av 2 SEK Självutlösaren]

### INFORMATION

- I Videofilm-läge fungerar bara 10 SEK självutlösaren.
- När du väljer 2 SEK självutlösaren med blixt kan fördröjningen (2 sekunder) förlängas i enlighet med blixtladdningens status.
- När du använder På/Av-knappen och Självutlösar-knappen under självutlösaranvändning, så fungerar inte självutlösar-funktionen.
- Använd ett stativ för att förhindra att kameran skakar.

## • M (Läge)-knappen

- Du kan välja det önskade arbetsläget via M (Läge)-knappen, som är placerad på kamerans baksida. Se sidorna 16 för information om att välja kameramodeller.



### Fn-knapp

- Du kan välja Bildstorlek, Kvalitet, Exponeringstidsmätning, Drivenhetslägen, ISO, Vitbalans och Exponeringskompensation. I motivläget Natt kan du välja slutarhastighetens och bländaröppningens värden med den här knappen.



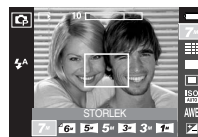
Huvudmeny	Undermeny	Tillgängliga lägen
Bildstorlek	7" 6" 5" 5" 3" 3" 1" 640 320	
Kvalitet		
Drivenhetsläge		
Exponeringstidsmätning		
ISO	ISO 180 180 180 180 180 180 180	
Vitbalans	AWB	
Exposure Value		
LT	LT	

- ※ I ASR-läget är ISO-värdet låst som AUTO och exponeringsvärdet är låst som 0,0 EV.
- ※ Beroende på fotograferingsläge kan valbara menyer variera.

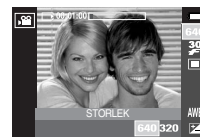
## • Fn-knapp

- Bildstorlek : Du kan välja den bildstorlek du önskar.

	Bildstorlek	
Stillbild	7"	3072x2304
	5"	2592x1944
	3"	2048x1536
	1"	1024x768
Skriv ut	6"	3072x2048
Bredd	5"	3072x1782
	3"	2560x1440
	1"	1280x720
Videofilm	640	640x480
	320	320x240



[STILLBILDSLÄGE]



[VIDEOFILM-läge]

### INFORMATION

- Ju högre upplösning - desto färre tillgängliga bilder eftersom högre upplösning kräver mer minne.

## • Fn-knapp

- Kvalitet / Bildhastighet : Du kan välja den kompressionsgrad som passar för de bilder du tagit. Ju högre kompressionsgrad, desto lägre bildkvalitet.

Läge	Stillbilds-läge			Videofilms-läge	
Symbol					
Undermeny	SUPERFIN	FIN	NORMAL	30BPS	15BPS
Filformat	jpeg	jpeg	jpeg	avi	avi



[STILLBILDSLÄGE]



[VIDEOFILM-läge]

### INFORMATION

- Detta filformat överensstämmer med DCF (Design rule for Camera File system).

- Serietagning : Du kan välja kontinuerlig fotografering och AEB (Auto Exposure Bracketing).

- ENSTAKA : Ta endast en bild.

- SERIETAGNING : Bilder kommer att tas kontinuerligt tills slutar-knappen släpps upp. Fotograferingskapaciteten beror på minnet.

- AEB : Ta tre bilder i en serie med olika exponeringar: standardexponering (0,0 EV), överexponering (+0,5 EV), och kort exponering (-0,5 EV). Använd detta läge om det är svårt att bestämma exponering av motivet.

- SMART LÄGE : Två bilder tas direkt efter varann. En tas i läget för utfyllnadsblix och den andra tas i ASR-läge. (sid. 19)



- ※ Hög upplösning och bildkvalitet ökar filspartiden, vilket i sin tur förlänger stand-by tiden.
- ※ Om någon av undermenyerna [SERIETAGNING] eller [AEB] väljs, stängs blixten automatiskt av.
- ※ Om färre än 3 bilder finns tillgängliga i minnet så är AEB-fotografering inte tillgängligt.
- ※ Det är bäst att använda ett stativ för AEB-fotografering, eftersom spartiden för varje bild är längre och ev. kameraskakningar kan ge suddiga bilder.
- ※ Röstmemo kan inte läggas till bilder tagna med menyerna [SERIETAGNING], [AEB] och [SMART LÄGE].

## • Fn-knapp

- Exponeringstidsmätning : Om du inte kan uppnå passande exponeringsvillkor, kan du ändra mätmetod för att ta ljusare bilder.

- MULTI : Exponerings-beräkningarna baseras på ett genomsnitt av tillgängligt ljus i bildfältet. Beräkningen koncentreras mot centrum av bildfältet. Detta passar för allmän användning.



- SPOT : Endast den rektangulära arean i mitten av LCD-skärmen kommer att ljusmätas. Detta passar för när motivet i mitten är rätt exponerat, oavsett bakgrundslyset.

- CENTRERA : Exponeringen beräknas baserat på ett genomsnitt av det tillgängliga ljuset på bildytan. Beräkningen blir emellertid baserad mot mitten av bildytan. Detta passar för att ta en bild av små motiv som blommor eller insekter.

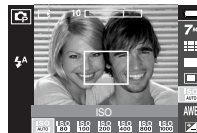
※ Om motivet inte är i mitten av fokuseringsområdet, använd inte spot-mätning då detta kan resultera i exponeringsfel. I detta fall är det bättre att använda exponeringskompensation.

- ISO : Du kan välja ISO-känslighet när du tar bilder. Hastigheten eller den specifika ljus-känsligheten hos en kamera är graderad med ISO-nummer.

- AUTO : Kamerans känslighet ändras automatiskt av variabler såsom ljusvärde eller motivets ljusstyrka.

- 80, 100, 200, 400, 800, 1000







: Ju högre ISO-värde, desto större blir kamerans känslighet för ljus, och därmed också dess kapacitet att ta bilder under mörka förhållanden. Brusnivån kommer emellertid också att öka i bilden i takt med att ISO-värdet ökar, vilket gör att bilden förefaller grövre.

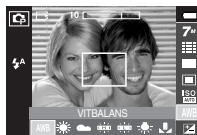




## • Fn-knapp


- Vitbalans : Vitbalans-kontrollen tillåter dig att justera färgerna så att de verkar mer naturliga.

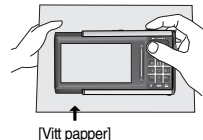
AUTO-VB	AWB	: Kameran väljer automatiskt vitbalansinställning beroende på de rådande ljusförhållandena.
DAGSLJUS		: För utomhusfotografering.
MOLN		: För att fotografera när det är molnigt eller regnar.
LYSRÖR H		: För fotografering med dagsljus lysrörsarmatur.
LYSRÖR L		: För fotografering med vitt lysrörslys.
GLÖDLAMPA		: För att ta bilder i glödlampsbelysning (vanliga glödlampor).
MANUELL INST.		: Låter dig ställa in vitbalansen i enlighet med omständigheterna vid fotograferingen.



Olika ljusförhållanden kan orsaka färgstick på dina bilder.


- Använda anpassad vitbalans  
Vitbalansinställningarna kan variera en aning beroende på omgivningen. Du kan välja den vitbalans som passar bäst för omgivningen genom att ställa in Anpassad vitbalans.

1. Välj menyn Anpassad (  ) och tryck sedan på knappen + / -.
2. Placera ett vitt papper framför kameran så att LCD-monitorn enbart visar vitt och tryck sedan in avtryckaren.
3. Din anpassade vitbalans är nu sparad.
  - Värdet för den anpassade vitbalansen används från och med när du tar nästa bild.
  - De egna inställningarna för vitbalansen bevaras tills du skriver över dem.



## • Fn-knapp

### ■ Exponeringskompensation

: Denna kamera ställer in exponeringen automatiskt enligt rådande ljusförhållanden. Om du ändrar exponeringsvärdet, visas exponeringssymbolen (  ) i LCD-monetorns nederkant. Ett negativt värde för exponeringskompensationen minskar exponeringen. Observera att ett positivt EV-värde ökar exponeringen och LCD-monetorn kan bli vit och du kan få dåliga bilder.



- Lång slutartid : Denna kamera justerar automatiskt slutarhastighetens och bländaröppningens värden till fotograferingsmiljön. I NATT MOTIV-läget kan du emellertid sätta slutarhastighetens och bländaröppningens värden så som du föredrar.

1. Välj motivläget [NATTSCEN]. (sid. 19, 44)
2. Tryck på Fn-knappen så visas menyen för Lång slutartid.
3. Ställ in den långa slutartiden med knapparna Upp / Ner / Vänster / Höger.
4. Tryck på Fn-knappen igen.  
Det värde som du ställt in sparas och kameran sätts i läget NATTSCEN.



VIDVINKEL : AUTO, F3.5 ~ F6.3  
TELE : AUTO, F4.5 ~ F8.0

Öppnings  
värde

Slutarhastighet


















AUTO, 1~16S

## • E (Effekter)-knapp

- Det är möjligt att lägga till specialeffekter på dina bilder genom att använda denna knapp.
- Stillbildsläge : Du kan välja färgen, speciell färg, bildredigering och Kul-menyn.
- Videofilm-läge : Du kan välja färgmenyn.

### ■ Tillgängliga effekter via inspelningsläge

(● : Valbart)

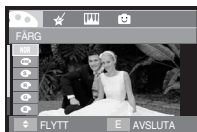
						
						
	●					
	●					
	●	●	●	●	●	●
	●	●	●	●	●	●
	●	●	●	●	●	●
	●	●	●	●	●	●
	●	●	●	●	●	●
	●	●	●	●	●	●
	●	●	●	●	●	●
	●	●	●	●	●	●

## INFORMATION

- Denna knapp fungerar inte i ASR, Röstinspelnings-läge och i vissa motivlägen (Natt, Text, Solnedgång, Gryning, Mottjus, Fyrverkeri, och Strand & Snö).
- Även om kameran stängs av bevaras effekt-inställningen.  
För att ta bort specialeffekten, välj **NOR** -undermeny i Färgmenyn och välj sedan undermenyn **OFF** i resten av effekt-menyer.
- Röstmemo kan inte läggas till en stillbild med KUL-effekt.

## • E (Effekter)-knapp : Färg

- Kamerans datorkraft kan användas för specialeffekter för dina bilder.
- Tryck på E-knappen i ett tillgängligt inspelningsläge. (sid. 33)



[ Stillsbilds-läge ]



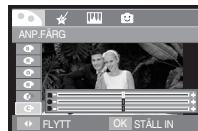
[Videofilmsläge]

Välj önskad undermeny genom att trycka på knapparna Upp / Ner och tryck sedan på OK.

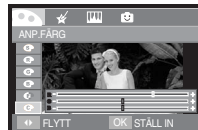
- NOR** : Ingen effekt har lagts till bilden
- BW** : Tagna bilder lagras i svart-och-vitt.
- S** : Tagna bilder kommer att lagras i en sepia-ton.  
(en gradient av gulbruna färger).
- R** : Tagna bilder lagras i en röd ton.
- G** : Tagna bilder lagras i en grön ton.
- B** : Tagna bilder lagras i en blå ton.
- N** : Spara bilden i negativ-läge.
- C** : Tagna bilder sparas i inställd RGB-ton.

Tryck på slutarknappen för att ta en bild.

- Anpassad färg : Du kan ändra värdena för R (Rött), G (Grönt) och B (Blått) på bilden.



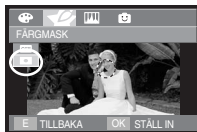
- Knapparna Upp / Ner : Väljer R, G, B
- Knappen Vänster / Höger : Ändrar värdea



## • E (Effekter)-knapp : Specialfärg

### Färgmask

- Med denna meny kan du välja en del som du vill ska stå ut, och resten av bilden ställs in till svart & vit färg.
- Tryck på E-knappen i ett tillgängligt inspelningsläge. (sid. 33)



Tryck på OK-knappen och en maskmarkering kommer att visas på LCD-skärmen.



Tryck på Fn-knappen. Du kan ändra storlek och placering på masken.



Knappen Zoom W / T :  
Ändra maskstorleken



Knapparna Upp / Ner /  
Vänster / Höger :  
Flytta masken



[Slutlig bild]

Tryck på slutarknappen och bild kommer att tas med mask.



[Mask lagd till bilden]


Tryck ner avtryckaren halvvägs.

## • E (Effekter)-knapp : Bildredigering

### Färgmättnad

- Du kan ändra bildens färgmättnad.
- Tryck på E-knappen i ett tillgängligt inspelningsläge. (sid. 33)

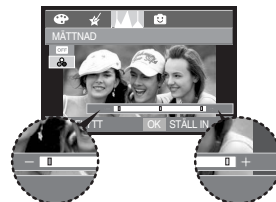


Välj färgmättnad-menyn (  ) och en indikator för ändring av färgmättnaden kommer att visas.



Indikator för ändring av färgmättnaden

Ändra färgmättnaden genom att trycka på Vänster / Höger-knappen.



- + riktning : Hög färgmättnad  
(färgen blir djup)
- riktning : Låg färgmättnad  
(färgen blir mjuk)



Tryck på slutarknappen för att ta en bild.

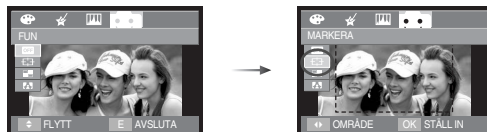


Tryck på OK-knappen och bildens färgmättnad kommer att ändras.

## • E (Effekter)-knapp : Kul

### Förinställda fokuseringsbildrutor

- Du kan få motivet att stå ut från dess omgivning. Motivet kommer att vara skarpt och fokuserat medan resten av omgivningen blir ofokuserad.
- Tryck på E-knappen i ett tillgängligt inspelningsläge. (sid. 33)



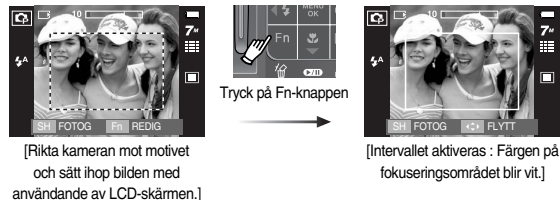
Välj den korrekta menyn genom att trycka på Vänster / Höger knappen och tryck sedan på OK-knappen.



Den förinställda fokuseringsbildrutan kommer att visas. Tryck på slutarknappen för att ta en bild.



- Flyttning och ändring av fokuseringsbildrutan  
Du kan ändra fokuseringsbildrutan efter att du väljer en Intervallmeny.



Tryck på Upp / Ner / Vänster / Höger -knapparna



Tryckning på slutarknappen



[Sluttig bild]

## • E (Effekter)-knapp : Kul

### Fotomontage fotografering

- Du kan kombinera 2 - 4 olika bilder i en stillbild.
- Tryck på E-knappen i ett tillgängligt inspelningsläge. (sid. 33)

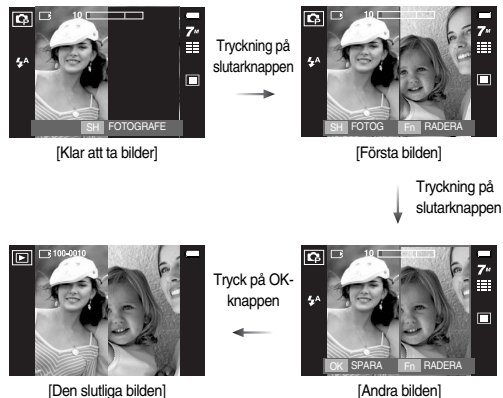


Välj önskad meny genom att trycka på knapparna Vänster / Höger och tryck sedan på OK.

- : 2 olika foton kombineras i en stillbild.
- : 3 olika foton kombineras i en stillbild.
- : 4 olika foton kombineras i en stillbild.
- : 2 olika panoramabilder är kombinerade i en stillbild.

Efter att du valt en meny, tryck på slutarknappen för att ta en bild.

※ Att välja 2 bildcollage-fotograferingar



Tryck på OK-knappen efter den sista bilden för att spara den.

### INFORMATION

- Du kan använda blix, självutlösare, makro-fokusering, röstkommenteringsfunktionen och Zoom V/T-knappen under fotomontagefotografering.
- Om du trycker på knappen för Visningsläge, Meny, Effekt eller trycker på Röstinspelnings-knappen två gånger under fotomontage-fotografering, kommer vart och ett av kamerans arbetslägen att exekveras. De tidigare tagna bilderna kommer att raderas.

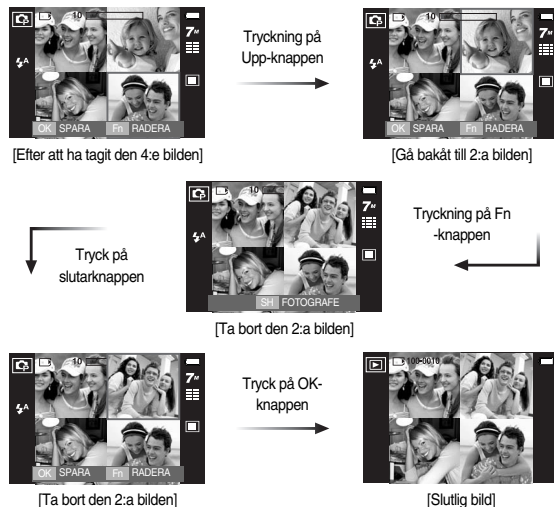
## • E (Effekter)-knapp : Kul

- Ändring av en del av bildcollage-fotografiet Innan du tar den sista bilden.  
Innan du tar det sista bildcollage-fotografiet kan du ändra en del av bildcollage-fotografiet.
1. Under bildcollage-fotografering, tryck på Fn-knappen.
  2. En föregående bild kommer att raderas och en ny bildruta kommer att visas.  
Om det finns en bild som har tagits tidigare, tryck på Fn-knappen igen, och en tidigare bild kommer att raderas igen.



3. Tryck på slutar-knappen för att ta en ny bild.

- Byt en del av fotomontaget efter att ha tagit sista bilden
1. Efter att ha tagit sista fotografiet kommer markör att låta dig välja en bild för visning. Tryck på Upp / Ner / Vänster / Höger knapparna för att välja ram.
  2. Tryck på Fn knappen och en bild kommer att kasseras. Fotomontage-bilden kommer att aktiveras.
  3. Tryck på Slutarknappen. Du kan ta andra bilder genom att använda knapparna Upp / Ner / Vänster / Höger och Fn.
  4. Tryck på OK-knappen igen för att spara den tagna bilden.

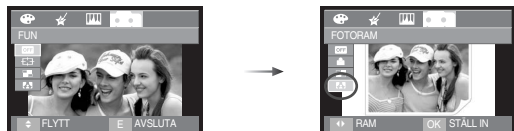




## • E (Effekter)-knapp : Kul

### Fotoruta

- Du kan lägga till 8 typer av ram-lika kanter till en stillbild som du vill ta.
- Datum & Tidsinformation trycks inte på sparade bilder tagna med Fotoram-menyn.
- Tryck på E-knappen i ett tillgängligt inspelningsläge. (sid. 33)



Tryck på OK-knappen



Tryck på Fn-knappen



Den valda fotoramen kommer att visas. Tryck på slutarknappen för att ta en bild.

※ När Fotoram visas på monitorn kan det hända att någon del av bilden inte visas. Men det är inget fel på bilden och korrekt bild kommer att visas på datorm.

Välj önskad undermeny genom att trycka på knapparna Vänster / Höger och tryck sedan på OK.

## • Knappen MENU / OK

### ■ MENU-knappen


- När du trycker på menyknappen visas en meny för varje kameraläge på LCD-monitorn.  
Om du trycker på knappen igen återgår visningen till huvudmenyn.
- Ett menyttillval kan visas när följande är markerade :  
VIDEOSEKVEN- och STILLBILDSLÄGE.  
Det finns ingen meny om du valt läget LJUDINSPELNING.












































































### ■ OK-knappen

- Om en meny visas på LCD-monitorn används denna knapp för att flytta markören till en undermeny eller för att bekräfta data.

## • Användning av LCD-skärmen för att justera kamera-inställningarna

- Du kan använda menyn på LCD-skärmen för att ställa in inspelningfunktioner.
- De poster som indikeras med  är grundinställningar.

Meny	Undermeny		Tillgängliga lägen	Sida
SKÄRPA	MJUK+	MJUK		S.42
	NORMAL	HÅRD		
	HÅRD+	-		
KONTRAST	HÖG	NORMAL		S.42
	LÅG	-		
AUTOFOKUS	CENTRERAD AF	MULTI-AF	<div>   </div>	S.42
RÖSTMEMO	AV	PÅ	<div>   </div>	S.43 ~ 44
RÖSTINSPE LNING	-			
RÖSTDÄMPNING	AV	PÅ		
MOTIVLÄGE	<div>  </div>		<div>  </div>	S.44

※ Menyerna kan ändras utan föregående meddelande.

## Skärpa

- Du kan justera skärpan på bilden du vill ta.  
Du kan inte kontrollera skärpe-effekten på LCD-skärmen innan du tar en bild, därför att denna funktion är inte applicerad förrän den tagna bilden är lagrad i minnet.

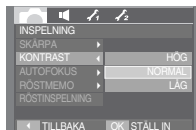


Ikon	Meny	Beskrivning
	MJUK+	Bildens kanter görs mindre skarpa. Denna effekt passar för redigering av bilder på din dator.
	MJUK	
	NORMAL	Bildens kanter förblir skarpa. Detta passar för utskrift.
	HÅRD	Bildens kanter görs mer påtagliga. Konturer i bilden förblir skarpa, men bilden kan bli brusig.
	HÅRD+	

## Kontrast

- Du kan ställa in kontrasten mellan den ljusstarka delen av bilden och den mörka delen av bilden.

- HÖG** : Skillnaden mellan den mörka och ljusa delen av bilden är stor.
- NORMAL** : Skillnaden mellan den mörka och ljusa delen av bilden är normal.
- LÅG** : Skillnaden mellan den mörka och ljusa delen av bilden är låg.



## Auto-fokuseringstyp

- Du kan välja den auto-fokuseringstyp du föredrar i enlighet med fotograferingsförhållandena.

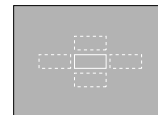
- CENTRERAD AF** : Fokuseringen blir i mitten av den rektangulära arean på LCD-skärmen
- MULTI-AF** : Denna kamera väljer en AF-punkt utifrån de 5 AF-punkterna.



[PROGRAM läge]



[CENTRERAD AF]



[MULTI-AF]

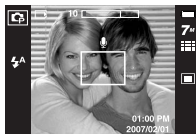
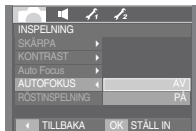
- ※ När kameran fokuserar på motivet blir autofokuseringsrutan grön.  
När kameran inte fokuserar på motivet blir autofokuseringsrutan röd.

## • Röstmemo

- Du kan lägga till dina intalade kommentarer på en sparad stillbild. (Min. 2 sek - Max. 10 sek.)

- Om ljudinspelningssymbolen visas på LCD-monitorn är inställningen klar.
- Tryck på avtryckaren och ta en bild. Bilden lagras på minneskortet.

- Ljudinspelningen pågår sedan i tio sekunder efter att bilden sparats. Om du trycker på avtryckaren mitt i en ljudinspelning så avbryts denna.



## • Röstinspelning

- En röstinspelning kan spelas in så länge tillgänglig inspelningstid tillåter (Min. 2 sek - Max. 10 timmar).

Tryck på avtryckaren för att spela in ljud.

- Tryck en gång på avtryckaren och du spelar in ljud så länge den tillgängliga inspelningstiden tillåter (max: 10 timmar). Inspekningsstiden visas på LCDmonitorn. Ljudinspelningen fortsätter även om du släpper upp avtryckaren.
- Om du önskar avbryta inspelningen, tryck en gång till på avtryckaren.
- Filtyp : \*.wav





[Meny för röstinspelning]



[Röstinspelningsläge]

## • Röstinspelning

- Pausering under pågående röstinspelning  
Med användande av denna funktion kan du spela in dina favoritröster på en röstinspelningsfil utan att behöva skapa multipla röstinspelningsfiler.

1. Tryck på Paus-knappen (  ) för att pausera en inspelning.
2. Tryck på Paus-knappen (  ) igen för att återuppta en inspelning.
3. Om du vill stoppa inspelningen, tryck på slutar-knappen igen.




[Pausering av röstinspelning]

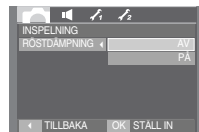
### INFORMATION

- Ett avstånd på 40 cm mellan dig och kameran (mikrofonen) är bästa avståndet för att spela in ljud.
- Om kamerans strömförsörjning stängs av under tiden som röstinspelningen är pauserad, så annulleras röstinspelningen.

## • Att spela in filmklippet utan röst

- Du kan spela in filmklippet utan röst.

Välj [RÖSTDÄMPNING] i videofilmkläge. Ikonen (  ) kommer att visas på LCD-skärmen. Tryck på bländarknappen och filmklipp spelas in så länge det finns tillgänglig inspelningstid, utan röst.



[Mic. av]



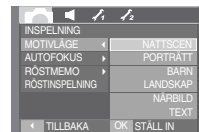
[Videofilmkläge]

## • MOTIV-läge

- Använd menyn för att lätt konfigurera optimala inställningar för olika fotograferingssituationer.


Tryck på Menyknappen och välj önskad undermeny.

※ Se sidan19 för mer information.



[Motivmeny]

## • Starta uppspelningsläget

- Sätt på kameran och välj VISNINGSLÄGET genom att trycka på knappen PLAY (  ). Kameran kan nu visa de bilder som är lagrade i minnet.
- Om minneskortet är isatt i kameran kommer alla kamerans funktioner att tillämpas bara på minneskortet.
- Om minneskortet inte är isatt i kameran kommer alla kamerans funktioner att tillämpas bara på det interna minnet.
- Visa en stillbild

1. Välj UPPSPELNINGSLÄGET genom att trycka på uppspelningsknappen (  ).



2. Den senast lagrade bilden i minnet visas på LCD-monitorn.



3. Välj en bild som du önskar visa genom att trycka på piltangenterna VÄNSTER eller HÖGER.

※ Tryck och håll inne HÖGER / VÄNSTER piltangent för att visa bilderna snabbare.



## ● Återuppspelning av en videofilm

1. Välj den inspelade videofilmen som du vill spela upp genom att använda VÄNSTER / HÖGER-knappen.

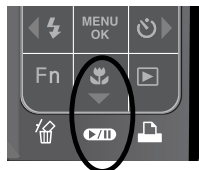
2. Tryck på Spela upp / Paus-knappen (  ) för att spela upp en videofilmsfil.

- För att pausera en videofilms-fil medan den spelas upp, tryck på spela upp & paus-knappen igen.

- Tryckning på spela upp & paus-knappen igen gör att videofilms-filen återstartar.

- För att återspola videofilmen medan den spelas upp, tryck på VÄNSTER-knappen. För att snabbspola videofilmen framåt, tryck på HÖGER-knappen.

- För att stoppa återuppspelning av videofilmen, tryck på uppspelning & paus-knappen, och tryck därefter på VÄNSTER eller HÖGER-knappen.



## • Starta uppspelningsläget

- Videofilm inspelnings-funktion : Fånga upp stillbilder från videofilmen.

- Hur man tar videofilm

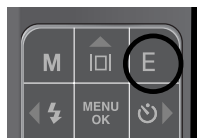
1. Tryck på Spela upp / Paus-knappen under uppspelning av videofilm. Tryck därefter på E-knappen.
2. Den pauserade videofilmen sparas under ett nytt filnamn.

※ Den tagna videofilms-filen har samma storlek som den ursprungliga videofilmen (640x480, 320x240).

※ När du trycker på E-knappen i början av videofilmen kommer den första bildrutan av videofilmen att sparas som en stillbild.



[Pausad]

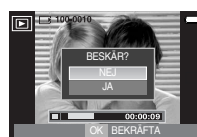


[Tryck på E-knappen]

- Filmtrimning i kameran : Du kan extrahera önskade bildrutor från en videofilm under videofilms uppspelning.

- Om uppspelningstiden är under 10 sekunder så kan videofilmen inte trimmas.

1. Tryck på Paus-knappen på det ställe i videofilmen där du vill starta extraheringen.
2. Tryck på T-knappen.
3. Tryck på Uppspelning & Paus-knappen och det extraherade intervallet kommer att visas på statusraden.
4. Tryck på Uppspelning & Paus-knappen en gång till vid den punkt där du vill att den extraherade filen ska sluta.
5. Tryck på T-knappen och ett bekräftelsefönster kommer att visas.
6. Välj den önskade undermenyn genom att trycka på Upp / Ner-knappen och tryck sedan på OK-knappen.  
[NEJ] : Filmtrimningen annulleras.  
[JA] : De extraherade bildrutorna sparas under ett nytt filnamn.




### INFORMATION

- När en röst återuppspelas kan du använda hörlurarna.
- Om du inte specificerar slutpunkten på videofilmen kommer trimningsbekräftelse-fönstret att visas vid den punkt där sista bildrutan finns.



## • Starta uppspelningsläget

### • Återuppspelning av inspelad röst

1. Välj den inspelade videofilmen som du vill spela upp genom att använda VÄNSTER / HÖGER-knappen.
2. Tryck på Spela upp / paus-knappen (  ) för att spela upp en inspelad röstfilmsfil.
  - För att pausera en inspelad röstfil medan den spelas upp, tryck på spela upp & paus-knappen igen.
  - För att återuppta uppspelning av röstfilen, tryck på spela upp & paus-knappen.
  - För att återspola röstfilen medan den spelas upp, tryck på VÄNSTER-knappen. För att snabbspola röstfilen framåt, tryck på HÖGER-knappen.
  - För att stoppa uppspelningen av röstmemot, tryck på Meny / OK-knappen.
  - När en röst återupspelas kan du använda hörlurarna.



### • Spela upp röstmemo

1. Välj en stillbild som har röstmemo.
2. Tryck på knappen play & pause (  ) för att spela upp röstmemot.
  - För att pausa röstmemot under uppspelning, tryck på play & paus-knappen (  ) igen.
  - Tryck på knappen Höger för att fortsätta uppspelningen av röstmemot.
  - För att stoppa uppspelningen av röstmemot, tryck på Meny / OK-knappen.





## • LCD-skärms-indikator

- LCD-skärmen visar fotograferingsinformation för den visade bilden.



Nr.	Beskrivning	Ikön	Sida
1	Batteri		S.11
2	Mappnamn & Filnamn	100-0010	S.79
3	Kort isatt-indikator		S.12
4	Ikön för Uppspelnings-läge		S.45
5	Röstmemo		S.43
6	Skydda		S.71
7	DPOF		S.71
8	Inspelningdatum	2007/02/01	-
9	Bildstorlek	3072x2304 ~ 256x192	S.29
10	Blixt	PÅ / AV	S.26
11	Slutarhastighet	16 ~ 1/2000	S.33
12	Bländaröppning	F3.5 ~ F8.0	S.33
13	ISO	80 ~ 1000	S.31

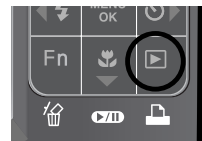
## • Använd någon av kameraknapparna för att ställa in kameran

- I visningsläget kan du använda knapparna på kameran för att bekvämt ställa in visningslägets funktioner.

### Knapp för visningsläge

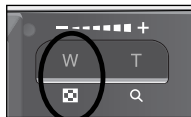
- Om du har satt på kameran med strömbrytaren, kan du trycka en gång på knappen PLAY för att ändra till visningsläget och trycka en gång till för att ändra till fotograferingsläget.

- Under PMP, MP3 och Textvisningsläge, leder en tryckning på visningslägesknappen till att spellistan för respektive läge visas.





## • Tumnagel ( ) / Förstoring ( ) knapp / Volym-knapp ( )

- Du kan titta på flera bilder, förstora valda bilder och beskära och spara ett valt område av en bild.
- Under PMP, MP3 och Textvisningsläge, leder en tryckning på visningslägesknappen till att spellistan för respektive läge visas.
- Visning av indexbilder
  1. När en bild visas på hela skärmen, trycker du på indexbildknappen.
  2. Tumnageldisplayen markerar den bild som visades när du valde tumnagelläget.
  3. Använd piltangenterna för att flytta markeringen till önskad bild.
  4. Tryck på förstöringsknappen för att visa bilden i full storlek.



[Normalt visningsläge]

Tryck på  
tumnagelknappen  
(  )

Tryck på  
förstöringsknappen  
(  )



[Läget tumnagelbildsvisning]

## ● Förstoring av bilder

1. Välj en bild som du önskar förstora genom att trycka på förstöringsknappen.
2. Olika delar av bilden kan visas genom att du trycker på ikonerna Vänster / Höger / Upp / Ner.
3. Om du trycker på tumnagelknappen visas bilden igen utzoomad i full storlek.

- Du kan avgöra om den bild som visas är en förstörd del, genom att kontrollera symbolen för bildförstoring som visas på LCD-monitors undre vänstra del.

(Om det inte är en förstörd bild, visas symbolen inte).

Du kan också kontrollera det förstörade området.

- Videofilmer och WAV-filer kan inte förstöras.

- Om en bild förstöras, kan dess kvalitet försämrats.



## ● Maximal förstoring i förhållande till bildstorleken.

Bildstorlek	7 <sup>M</sup>	6 <sup>M</sup>	5 <sup>M</sup>	5 <sup>M</sup>	3 <sup>M</sup>	3 <sup>M</sup>	1 <sup>M</sup>	1 <sup>M</sup>
Maximal förstöringsfaktor	x12.0	x10.66	x12.0	x10.12	x10.0	x8.0	x5.0	x4.0

## • Tumnagel ( ) / Förstoring ( ) knapp / Volym-knapp ( )

- **BESKÄR** : Du kan skära ut en del av en bild och spara den som en ny bild.

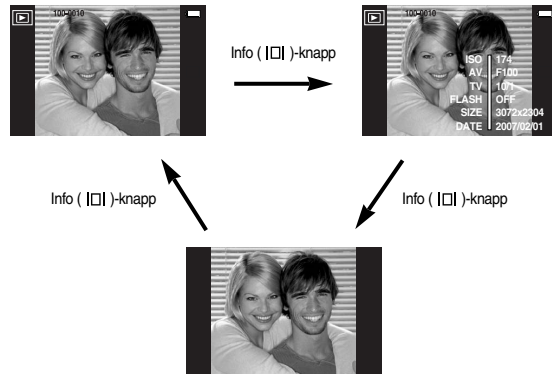
1. Välj en bild som du önskar förstora genom att trycka på förstöringsknappen.
  2. Använd piltangenterna för att visa olika delar av bilden.
  3. När du trycker på MENU visas meddelandet enligt illustrationen till höger.
  4. Välj den önskade undermenyn med hjälp av piltangenterna UPP och NER och tryck sedan på knappen OK.
- [NEJ] : Trimningsmenyn försvinner.  
[JA] : Den trimmade bilden sparas som en ny fil och visas på LCD-monitorn.



※ Om det inte finns tillräckligt minne för att spara den trimmade bilden, kan bilden inte trimmas.

## • Info ( ) / Upp-knapp

- När menyn visas på LCD-skärm fungerar UPP-knappen som en riktnings-knapp.
- Tryck på Info-knappen i mer än 1 sekund, så visas informationen om visad bild på LCD-skärmen.



## • Knappen Uppspelning & Paus (▶||) / Ner

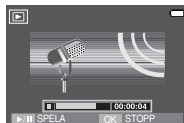
- I visningsläget fungerar knappen spela upp & pause / NER enligt följande:
  - Om en meny visas :  
Tryck på piltangenten NER för att flytta från huvudmenyn till en undermeny eller för att flytta markören nedåt inom undermenyn.
  - Om en stillbild visas eller en röstkommentar eller videofilm spelas upp :  
I stoppat läge : Visar en stillbild med röstkommentar, ljudinspelning eller videofilm.  
Under visning / uppspelning : Stoppar uppspelningen temporärt.  
I pauserat läge : Återtar uppspelningen.



[Ljudinspelning har stoppats]



[Ljudinspelning spelas upp]




[Ljudinspelning har pauserats]

## • VÄNSTER / HÖGER-meny / OK-knapp

- VÄNSTER / HÖGER / MENU / OK-knapparna aktiveras enligt följande.
  - VÄNSTER-knappen : Medan menyn visas fungerar VÄNSTER-knappen som en rikttnings-knapp. När menyn inte visas, tryck på VÄNSTER-knappen för att välja föregående bild.
  - HÖGER-knappen : Medan menyn visas fungerar HÖGER-knappen som en rikttnings-knapp. När menyn inte visas, tryck på HÖGER-knappen för att välja nästa bild.
  - MENY-knappen : När du trycker på MENY-knappen visas Uppspelningsläge-menyn på LCD-skärmen. Tryckning på den igen gör att LCD-skärmen återgår till den ursprungliga visningen.
  - OK-knappen : När menyn visas på LCD-skärmen används OK-knappen för att bekräfta data som har ändrats med användande av 5-funktions-knappen.

## • Radera ( )-knappen

- Denna tar bort bilder som sparats på minneskortet.

1. Välj en bild som du vill radera genom att trycka på Vänster / Höger-knappen, och sedan trycka på RADERA (  )-knappen.



[Enstaka]



[Indexbild]

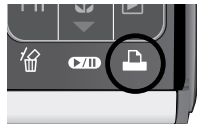
2. Välj undermeny-värderna genom att trycka på Upp / Ner-knappen och därefter trycka på OK-knappen.

Om [NEJ] väljs : ångrar "Ta bort bild".

Om [JA] väljs : tar bort de valda bilderna.


## • Skrivar ( )-knappen

- När kameran är ansluten till en PictBridge-skrivare, kan du skriva ut bilder genom att trycka på PictBridge-knappen.



## • Specialeffekt (E-knapp) : Ändra storlek

- Ändra upplösningen (storleken) på de bilder som tagits. Välj [STARTBILD], [MP3 SKIN] för att spara en bild som startbild, MP3 Skin.

1. Tryck på uppspelningsläges-knappen och tryck sedan på E-knappen.
2. Tryck på Vänster / Höger-knappen och välj sedan menyfliken för [ÄNDRA UPPLÖSNING] (  ).
3. Välj önskad undermeny genom att trycka på knapparna Upp / Ner och tryck sedan på OK.



- Typer för storleksändring av bilder


	2592x1944	2048x1536	1024x768	STARTBILD	MP3 SKIN
7M	●	●	●	●	●
5M		●	●	●	●
3M			●	●	●
1M				●	●
	2160x1440	1200x800	STARTBILD	MP3 SKIN	
6MP	●	●	●	●	
	1920x1080	1280x720	STARTBILD	MP3 SKIN	
5MW	●	●	●	●	
3MW	●	●	●	●	
1MW			●	●	

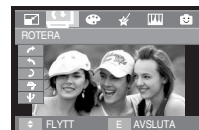
## • Specialeffekt (E-knapp) : Ändra storlek


- En stor bild kan förminskas men inte tvärtom.
- Endast JPEG-bilder kan storleksändras. Videofilm (AVI), Röstinspelning (WAV)-filer kan inte storleksändras.
- Du kan endast ändra upplösning på de filer som är komprimerade i JPEG 4:2:2 formatet.
- Bilden med den ändrade upplösningen kommer att få ett nytt filnamn. Bilden [STARTBILD] lagras inte på minneskortet utan i interminnet.
- Om du sparar en ny användarbild [STARTBILD] så raderas en eller två befintliga användarbilder i ordningsföljd.
- Om minneskapaciteten inte räcker till att lagra den ändrade bilden visas meddelandet [MINNE FULLT!] på LCD-monitorn och bilden lagras inte.

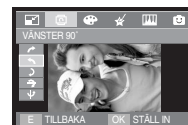
## • Specialeffekt (E-knapp) : Roterar en bild


- Du kan rotera de lagrade bilderna på olika sätt. När visningen är klar kommer den roterade bilden att återgå till sitt ursprungliga läge.

1. Tryck på uppspelningsläges-knappen och tryck sedan på E-knappen.
2. Tryck på Vänster / Höger-knappen och välj meny-fliken [ROTERA] (  ).
3. Välj önskad undermeny med hjälp av knapparna Upp / Ner.




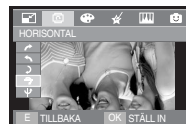
[  : HÖGER 90° ]  
: Roterar bilden medurs




[  : VÄNSTER 90° ]  
: Roterar bilden moturs




[  : 180° ]  
: Roterar bilden 180 grader



[  : HORIZONTAL ]  
: Roterar bilden horisontellt




[  : VERTIKAL ]  
: Roterar bilden vertikalt

- ※ Om du visar den roterade bilden på LCD-monitorn, kan tomma utrymmen uppträda till vänster och höger om bilden.

## • Specialeffekt (E-knapp) : Färg

- Det är möjligt att lägga till specialeffekter på dina bilder genom att använda denna knapp.

1. Tryck på uppspelningsläges-knappen och tryck sedan på E-knappen.
2. Välj  -meny-fliken och tryck på Vänster / Höger -knappen.



[Stilbild]

3. Välj önskad undermeny genom att trycka på knapparna Upp / Ner och tryck sedan på OK.

- BW** : Tagna bilder lagras i svart-och-vitt.
- S** : Tagna bilder kommer att lagras i en sepia-ton.  
(en gradient av gulbruna färger).
- R** : Tagna bilder lagras i en röd ton.
- G** : Tagna bilder lagras i en grön ton.
- B** : Tagna bilder lagras i en blå ton.
- N** : Spara bilden i negativ-läge.
- C** : Tagna bilder kommer att sparas i inställd RGB-ton.

4. Bilden sparas under ett nytt filnamn.

- Anpassad färg : Du kan ändra värdena för R (Rött), G (Grönt) och B (Blått) på bilden.



- Upp / Ner-knapp : Väljer R, G, B
- Vänster / Höger-knapp : Ändra värdena

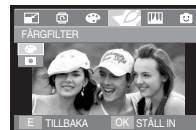


## • Specialeffekt (E-knapp) : Specialfärg

### Färgfilter

- Med denna meny kan du ändra färginformationen för bilden (med undantag för Rött, Blått, Grönt och Gult) till Svart och Vit färg.

1. Välj  genom att trycka på Upp / Ner-knappen.




2. Tryck på OK-knappen, och bilden sparas under ett nytt filnamn.

## • Specialeffekt (E-knapp) : Specialfärg

### Färgmask

- Med denna meny kan du välja en del som du vill ska stå ut, och resten av bilden ställs in till svart & vit färg.



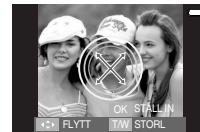
Välj  och en markering för vald del kommer att visas.



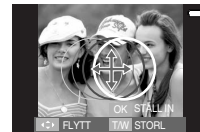
Tryck på OK-knappen och du kan ställa in storleken och placeringen av delen.



V / T-knappen : Ändring av storlek på delen



Knapparna Upp / Ner / Vänster / Höger : Ändring av placeringen




[Slutlig bild]


Tryck på OK-knappen två gånger och färgmask-bilden kommer att sparas under ett nytt filnamn.



## • Specialeffekt (E-knapp) : Bildredigering


1. Tryck på uppspelningsknappen och tryck sedan på E-knappen.
2. Välj  -meny-fliken och tryck på Vänster / Höger-knappen.

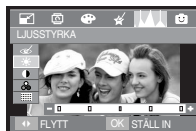
- Röda ögon-reduktion : Effekten röda ögon kan tas bort från tagen bild.

1. Välj (  ) genom att trycka på Upp / Ner-knappen så visas meddelandet [BEARBETNING!].
2. De röda ögonen tas bort. Tryck på OK-knappen, och bilden sparas under ett nytt filnamn.




- Ljusstyrke-kontroll : Du kan ändra ljusstyrkan på bilden.

1. Välj (  ) genom att trycka på Upp / Ner-knappen, och en indikator för val av ljusstyrkan kommer att visas.
2. Ändra ljusstyrkan genom att trycka på Vänster / Höger-knappen.
3. Tryck på OK-knappen, och bilden sparas under ett nytt filnamn.




- Kontrastkontroll : Du kan ändra bildens kontrast.

1. Välj (  ) genom att trycka på Upp / Ner-knappen, och en indikator för val av kontrast kommer att visas.
2. Ändra kontrasten genom att trycka på Vänster / Höger-knappen.
3. Tryck på OK-knappen, och bilden sparas under ett nytt filnamn.




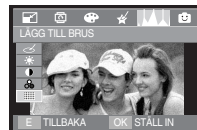
- Färgmättnadskontroll : Du kan ändra bildens färgmättnad.

1. Välj (  ) genom att trycka på Upp / Ner-knappen, och en indikator för val av färgmättnad kommer att visas.
2. Ändra färgmättnaden genom att trycka på Vänster / Höger-knappen.
3. Tryck på OK-knappen, och bilden sparas under ett nytt filnamn.



- Bruseffekt : Du kan lägga på brus på bilden för att få bilden att se ut som ett gammalt foto.

1. Välj (  ) genom att trycka på Upp / Ner-knappen.
2. Tryck på OK-knappen, och bilden sparas under ett nytt filnamn.



## • Specialeffekt (E-knapp) : Kul

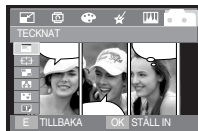
### Serieteckning

■ Du kan lägga in en textruta på bilden för att få bilden att se ut som en serieteckning.

※ Du kan välja storlek på serieteckningar. 1M, 1MP, 1MW finns tillgängligt.



Välj Serieteckning (E)



Trycka på OK-knappen.



Välj en önskad bildruta genom att trycka på Upp / Ner / Vänster / Höger-knappen.



Tryck på OK-knappen två gånger. Du kan lägga till text genom att trycka på Ner-knappen (sid. 64).



Ändra placeringen av textrutan genom att trycka på Vänster / Höger-knappen.



Välj en bild genom att trycka på Upp / Ner / Vänster / Höger-knapparna, och tryck därefter på OK.

Välj den tredje bilden med samma procedur.



Välj en placering för textrutan genom att trycka på Upp / Ner / Vänster / Höger-knappen och sedan på OK. Tryck på Vänster / Höger-knappen för att välja typ av textruta.



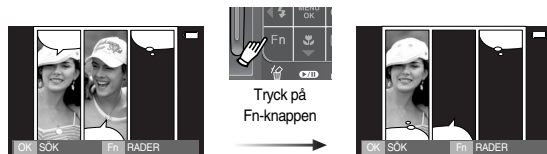
Tryck på OK-knappen och filen sparas under ett nytt filnamn.



## • Specialeffekt (E-knapp) : Kul

- Innan du sparar serieteckningsbilden kan du ändra den valda bilden.

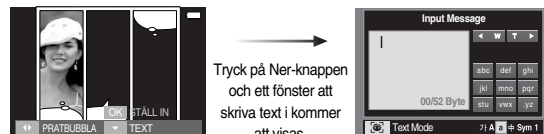
1. Tryckning på Fn-knappen raderar bilden i ordningsföljd.
2. Tryck på OK-knappen och du kan välja bilder.



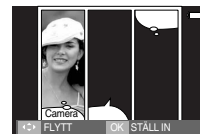
3. Efter att ha valt önskade bilder, tryck på OK-knappen för att spara bilden under ett nytt filnamn.

- Skriv in text i textrutan

Du kan skriva in text i textrutan.



Skriv in text (sid. 64)



## • Specialeffekt (E-knapp) : Kul

### Förinställda fokuserings-bildrutor

- Du kan få motivet att stå ut från dess omgivning. Motivet kommer att vara skarpt och fokuserat medan resten av omgivningen blir ofokuserad.



Välj önskad ram genom att trycka på knapparna Vänster / Höger och tryck sedan på OK.



- Flyttning och ändring av fokuseringsbildrutan  
Du kan ändra fokuseringsbildrutan efter att du väljer en Intervallmeny.

1. Välj önskad fokusram genom att trycka på knapparna Vänster / Höger och tryck sedan på OK.
2. Flytta placeringen av bildrutan genom att trycka på Upp / Ner / Vänster / Höger-knappen.
3. Tryck på OK-knappen, och filen sparas under ett nytt filnamn.



Tryck på OK-knappen



[Bildens är aktiverad]

Tryck på Upp /  
Ner / Vänster /  
Höger-knapparna



Tryck på OK-knappen

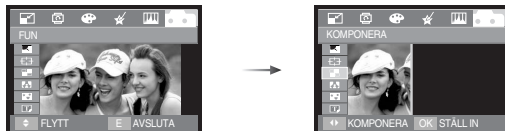


[Efter att ha bytt bildposition]

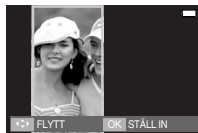
## • Specialeffekt (E-knapp) : Kul

### Fotomontage-bild

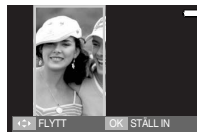
- Du kan kombinera 2 - 4 olika bilder i en stillbild.



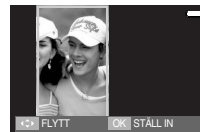
Tryck på OK-knappen  
(du kan välja 2-4 bilder för montage).



- ※ Att välja 2 bildcollage-fotograferingar



Tryck på Upp / Ner /  
Vänster / Höger  
-knapparna



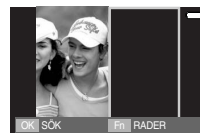
[Ändring av placering]

Tryck på  
OK-knappen



[Välja den andra bilden]

Tryck på OK-  
knappen



Ändra placeringen för den andra bilden  
genom att trycka på Upp / Ner / Vänster /  
Höger-knappen, och tryck därefter på  
OK-knappen för att spara bilden.

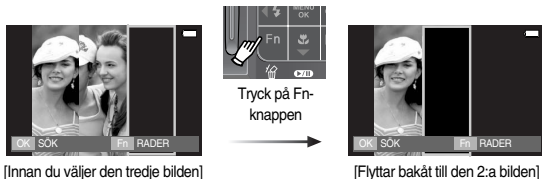
### INFORMATION

- Om du trycker på Slutaren och Uppspelningsknappen, verkställs hämtningssläge.

## • Specialeffekt (E-knapp) : Kul

- Innan du väljer den sista bildcollage-bilden kan du ändra en del av bildcollage-fotografiet.

1. Under bildcollage-redigeringen, tryck på Fn-knappen.
2. En tidigare bild kommer att raderas. Tryck på OK-knappen och du kan välja en ny bild. Efter att ha valt en bild, tryck återigen på Fn-knappen och bilden kommer att raderas igen.



3. Tryck på OK-knappen och du kan välja en bild igen.

### Fotoruta

- Du kan lägga till 8 typer av ram-liknande kanter till en stillbild som du vill ta.
- Datum & Tidsinformation trycks inte på sparade bilder tagna med Fotoram-meny.



Välj önskad undermeny genom att trycka på knapparna Upp / Ner / Vänster / Höger och tryck sedan på OK.

- Tryck på E-knappen så raderas bildrutan.



- ※ När Fotoram visas på monitorn kan det hända att någon del av bilden inte visas. Men det är inget fel på bilden och korrekt bild kommer att visas på datorn.

## • Specialeffekt (E-knapp) : Kul



Tryck på OK-knappen för att spara bilden.



## Dekal

- Du kan lägga till diverse dekal på bilden.



Välj ( )

Välj önskad dekal genom att trycka på knapparna Vänster / Höger och tryck sedan på OK.



Välj en placering för dekalen genom att trycka på Upp / Ner / Vänster / Höger-knapparna.

- ※ Du kan lägga till ytterligare en dekal genom att trycka på Fn-knappen. Tryck på OK-knappen för att spara bilden.



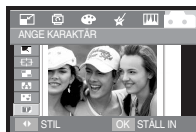
## • Specialeffekt (E-knapp) : Kul

### Skriv in text

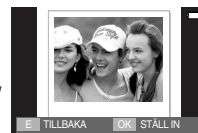
- Du kan lägga till text på en sparad bild.



Välj ( **E** )



Välj en önskad bildruta genom att trycka på Vänster / Höger-knappen och sedan trycka på OK-knappen.



Tryck på OK-knappen och ett fönster att skriva text i kommer att visas.



Tryck på FR-knappen ( **FR** ) och Ner (OK)-knappen. Text som skrivits in förut visas.



Skriv in text (sid. 64)



Du kan ändra text genom att trycka på Fn-knappen.  
Du kan ändra färg på texten genom att trycka på OK-knappen.




Tryck på OK-knappen för att spara den ändrade bilden.





## Skriv in text

- Du kan lägga till texter i menyerna Serieteckning och Kul.

Efter att du valt Skriv in text, visas ett fönster där du kan skriva. Du kan välja koreanska, engelska, stor bokstav / liten bokstav, siffror och symboler genom att trycka på FR (  )-knappen.

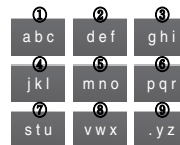


※ Även om menyn för teckenval visas, kan vissa tecken inte väljas beroende på sälregion.

### ※ Tillgängliga tecken



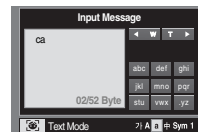
- Hur man skriver in text



t.ex.) Skriva "camera"



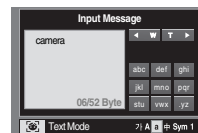
Tryck på ① tre gånger  
Tryck på ⑪ en gång  
Tryck på ① en gång



Tryck på ⑤ en gång  
Tryck på ② två gånger



Tryck på ⑥ tre gånger  
Tryck på ① en gång



## • Ställa in uppspelningsfunktionen via LCD-monitorn

- Uppspelningsfunktionerna kan ändras via LCD-monitorn. Om du trycker på MENYKNAPPEN i uppspelningsläget visas menyn på LCD-monitorn. Menyerna som du kan ställa in i visningsläget är följande. För att ta en bild efter att uppspelningsmenyn har ställts in, trycker du antingen på knappen UPPSPELNING eller på slutarknappen.


Menyflik	Huvudmeny	Undermeny	Andranivå-meny	Sida
	START	SPELA / UPPREPA	-	S.66
	VÄLJ ALBUM	ALLA, MIG, FAMILJ, VÄN, HÄNDELSE, HEMLIG		S.67
	INTERVALL	1, 3, 5, 10SEK	-	S.67
	EFFEKT	AV, EFFEKT1, 2, 3, Mix	-	S.67
	LJUD	AV, LJUD1, 2, 3, MIN MUSIK	-	S.67
	SE	ALLA, MIG, FAMILJ, VÄN, HÄNDELSE, HEMLIG		S.68
	REDIGERA	-	-	S.68
	RÖSTMEMO	AV	-	S.70
		PÅ		
	RADERA	VÄLJ	-	S.70
		ALLA		
	SKYDDA	VÄLJ	ÖPPNA / LÅS	S.71
		ALLA		

Menyflik	Huvudmeny	Undermeny	Andranivå-meny	Sida
	DPOF	STANDARD	VÄLJ / ALLA / AVBRYT	S.71
		INDEX	NEJ / JA	
		STORLEK	VÄLJ / ALLA / AVBRYT	
	KOPIERA	NEJ	-	S.73
		JA	-	

- Denna meny kan användas när kameran är direktansluten till en skrivare som stöder PictBridge. Kameran ansluts med en USB-kabel.

Menyflik	Huvudmeny	Undermeny	Andranivå-meny	Sida
	BILDER	EN BILD	-	S.75
		ALLA	-	
	STORLEK	AUTO	-	S.75
		VYKORT	-	
		VISITKORT	-	
		4X6	-	
		L	-	
		2L	-	
		Letter	-	
		A4	-	
		A3	-	

## ● Ställa in uppspelningsfunktionen via LCD-monitorn

Menyflik	Huvudmeny	Undermeny	Andranivå-meny	Sida
	LAYOUT	AUTO	-	S.75
		FULL	-	
		1	-	
		2	-	
		4	-	
		8	-	
		9	-	
		16	-	
		INDEX	-	
	TYP	AUTO	-	S.75
		ENKELT	-	
		FOTO	-	
		SNABBFOTO	-	
	KVALITET	AUTO	-	S.75
		UTKAST	-	
		NORMAL	-	
		FIN	-	
	DATUM	AUTO	-	S.75
		AV	-	
		PÅ	-	
	FILNAMN	AUTO	-	S.75
		AV	-	
		PÅ	-	
	ÅTERSTÄLL	NEJ	-	S.76
		JA	-	

※ Menyerna kan ändras utan föregående meddelande.

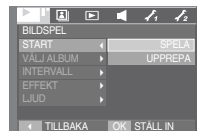
## ● Bildspel ( )

- Bilder kan visas kontinuerligt under förinställda intervall.  
Du kan titta på bildspelet genom att ansluta kameran till en extern skärm.
- 1. Tryck på visningslägesknappen och tryck sedan på meny-knappen.
- 2. Välj önskad menyflik med hjälp av Vänster / Höger- knappen.
- 3. Välj önskad undermeny genom att trycka på knapparna Upp / Ner och tryck sedan på OK för att spara inställningen.


- Starta bildspelet : Bildspelet kan bara starta i [BILDSPEL]-menyn.

[SPELA] : Bildspelet stoppas efter en cykel.

[UPPREPA] : Bildspelet upprepas tills det annulleras.



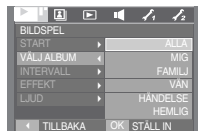
Tryck på OK-knappen och bildspelet kommer att startas.

- För att pausa den visade bilden under uppspelning, tryck på Pausknappen (  ) igen.
- Ett till tryck på Pausknappen gör att videofilmen återstartar.
- För att stoppa uppspelningen av bildspelet, tryck på Vänster / Höger-knappen.

## • Bildspel ( )

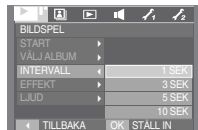
- Väja album : Du kan spela upp ett valt album.

- [ALLA, MIG, FAMILJ, VÄN, HÄNDELSE, HEMLIG] : Den valda albumet spelas upp.



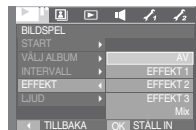
- Inställning av uppspelningsintervallet : Ställ in bildspelets uppspelningsintervall.

- [1, 3, 5, 10 SEK] : bilderna visas på skärmen i inställt intervall.



- Effekt : Unika skärmeffekter kan användas för bildspelet.

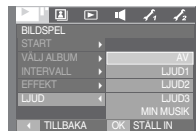
- [AV] : Normal visning.
- [EFFEKT 1] : Bilden förflyttas från övre vänstra hörnet.
- [EFFEKT 2] : Bilden visas långsamt från mitten och utåt.
- [EFFEKT 3] : Bilden visas långsamt.
- [Mix] : Bilden glider oregelbundet.



Tryck på OK-knappen så sparas inställningen.

- B.G.M : Ställ in bildspelets musik.

- [AV] : B.G.M. spelas inte upp.
- [LJUD1, 2, 3] : En vald musikfil spelas upp.
- [MIN MUSIK] : Användarens valda musik spelas upp.









## INFORMATION

- Laddningstiden beror på bildstorleken och kvaliteten.
- Medan bildspelet visas, visas inte röstinspelningfilen.

## Album ( )

Visa

■ Album-läge : Bildvisning per album.

-  [ALLA] : Visar alla bilder som sparats i minnet.
-  [MIG] : Visar bilderna i albumet Personligt.
-  [FAMILJ] : Visar bilderna i albumet Familj.
-  [VÄN] : Visar bilderna i albumet Vänner.
-  [HÄNDELSE] : Visar bilderna i albumet Händelse.
-  [HEMLIG] : Visar bilderna i albumet Hemligt. Förinställt lösenord är 0000.

※ Den hemliga albumet kan endast ställas in med den här kameran.



● Lägga till bilder i album

Tryck på Albummenyknappen.

- Tryck på OK-knappen.

- Flytta mapp : Upp / Ner-knappen


- Ändra bild : Vänster / Höger-knappen

- Välja bilder : T-knappen

Flera bilder du vill ha kan väljas samtidigt.


- Flytta mapp : E-knapp

- Välja album : MENY-knappen

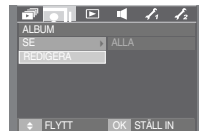
 : Lägga till bilder i albumet Personligt.

 : Lägga till bilder i albumet Familj.

 : Lägga till bilder i albumet Vänner.

 : Lägga till bilder i albumet Händelser.

 : Lägga till bilder i albumet Hemligt.



Tryck på OK så läggs de bilder du valt till i det album du valt. En ikon kommer att visas, så som visas här.

## Album ( )

### Lösenordsinställning

- Sätta in minneskortet : när det valda albumet är valt måste lösenord ställas in.

- Välj önskat album och tryck på knappen OK.  
Ett fönster för att lägga till ett lösenord.

- Ange lösenord så visas bilderna i det hemliga albumet. Förinställt lösenord är "0000".



- Ändra lösenord : Du kan ändra lösenordet.

1. Välj menyn [INSTÄLLNING 2] > [LÖSENORD]  
och tryck på knappen OK.



2. Ett fönster för att ange det tidigare lösenordet visas. Ange lösenordet med hjälp av pekskärmen.

※ När ett felaktigt lösenord anges, visas meddelandet [FEL LÖSENORD].



3. Tryck på OK-knappen och ett fönster att ange nytt lösenord kommer att visas.



4. Ange ett nytt lösenord och tryck på OK-knappen.

- W (vidvinkel)-knapp  
: Avbryt angivandet av siffror.

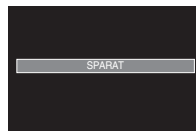
- T (Tele)-knapp  
: Avbryter lösenordsinställningen så visas menyn [LÖSENORD] på [INSTÄLLNING 2].



5. Ange det nya lösenordet igen.



6. Tryck på OK-knappen så är lösenordsinställning klar och [SPARAT] visas.



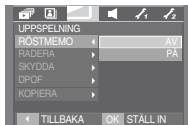
### INFORMATION

- När du glömmer ditt lösenord kan du besöka serviceträff för att få hjälp.
- Om du anger fel lösenord kan flera typer av skada inträffa. Tillverkaren är inte ansvarig för det.

## • Röstmemo ( )

- Du kan tala in en text som lagras med stillbilden. (Min. 2 sek - Max. 10 sek.)

1. Tryck på Vänster / Höger -knappen för att välja en bild som du vill lägga röstmemo till.



[Meny för röstmemo]

2. Välj röstmemomenyn så visas röstmemoindikatorn. Kameran är nu klar för ljudinspelning.



[Klar för inspelning]

3. Tryck på avtryckaren för att starta inspelningen och röstkommentaren spelas in i 10 sekunder för den valda stillbilden. Under inspelningen, kommer statusfönstret att visas enligt illustrationen här bredvid.



[Röst spelas in]

4. Inspelelingen kan stoppas genom att du åter trycker på avtryckaren.

## • Radering av bilder

- Av alla filer som sparats på minneskortet kommer de oskyddade filerna i DCIM-undermappen att raderas. Kom ihåg att detta kommer att permanent radera oskyddade bilder. Viktiga tagningar bör sparas på en dator innan radering sker. Startbilden och SKIN-bilden är sparade i kamerans interna minne (dvs. Inte på minneskortet) och kommer inte att raderas även om du raderar alla filer på minneskortet.

- Radering av bilder

1. Välj den önskade undermenyn genom att trycka på UPP / NER -knappen och sedan trycka på OK-knappen.

[VÅLJ] : Valfönstret för en bild som ska raderas visas.

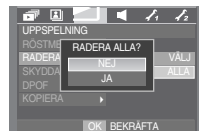
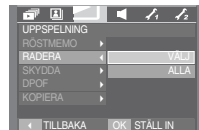
- Upp / Ner / Vänster / Höger : Välj en bild

- ZOOM T-knappen : Välj den bild som ska raderas. (V-märk)

- OK-knappen : Tryck på OK-knappen för att visa bekräftelse-meddelandet. Välj [JA]-menyn och tryck på OK-knappen för att radera markerade bilder.

[ALLA] : Visar bekräftelsefönster. Välj [JA]-menyn och tryck på OK-knappen för att radera alla oskyddade bilder. Om det inte finns några skyddade bilder kommer alla bilder att raderas, och ett [INGEN BILD!]-meddelande kommer sedan att visas.

2. Efter radering kommer skärmen att ändras till Uppspelningsläge-skärmen.



## • Skyddande av bilder

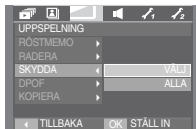
- Detta används för att skydda specifika tagningar från att bli oavsiktligt raderade (ÖPPNA). Det tar också bort skrivskyddet för bilder som tidigare har varit skyddade (LÅS).

### ● Skyddande av bilder


1. Välj den önskade undermenyn genom att trycka på UPP / NER-knappen och sedan trycka på OK-knappen.

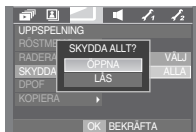
[VÄLJ] : Fönstret för val av en bild som ska skyddas / släppas visas.

- Upp / Ner / Vänster / Höger : Välj en bild.
- ZOOM W / T-knappen : Skydda / Släpp bilden.
- OK-knappen : Dina ändringar kommer att sparas, och menyn försvinner.



[ALLA] : Skydda / Släpp alla sparade bilder.

- OK-knappen : Dina ändringar kommer att sparas, och menyn försvinner.
- Om du skyddar en bild visas skydda-ikonen (  ) på LCD-skärmen. (En oskyddad bild har ingen indikator)
- En bild i LÅS-läge skyddas från radera-funktionen, men skyddas INTE från formaterings-funktionen.



## • DPOF

- DPOF (Digital Print Order Format) tillåter dig att bädda in utskrifts-information i ditt minneskorts MISC mapp. Välj de bilder som ska skrivas ut och hur många utskrifter som ska göras.
- DPOF-indikatorn visas på LCD-skärmen när en bild som har DPOF-information spelas upp. Bilder kan sedan skrivas ut på DPOF-skrivare, eller på ett ökande antal fotolabs.
- Denna funktion är inte tillgänglig för Videofilm och Röstinspelnings-filer.
- Om ett minneskort inte finns isatt visas ändå menyerna på LCD-skärmen, men de är inte valbara.





## DPOF : Standard

- Denna funktion tillåter dig att bädda in information för utskriftsmängd för en sparad bild.

1. Välj [STANDARD]-menyn genom att trycka på UPP / NER-knappen och sedan trycka på HÖGER-knappen.
2. Välj en önskad undermeny genom att trycka på UPP / NER-knappen.

[VÄLJ] : Valfönstret för en bild som ska skrivas ut visas.

- Upp / Ner / Vänster / Höger : Välj en bild som ska skrivas ut.


- ZOOM W / T-knappen : Välj antalet utskrifter.

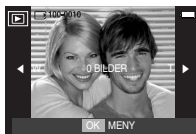
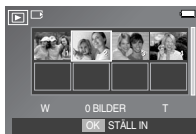
[ALLA] : Konfigurera antalet utskrifter för alla bilder utom för film- och röstfiler.

- W / T-knappen : Välj ett antal utskrifter.

[AVBRYT] : Annullera utskriftinställningen.

3. Tryck på OK-knappen för att bekräfta inställningen.

Om en bild innehåller DPOF-instruktioner kommer DPOF-indikatorn (  ) att visas.



## DPOF : Index

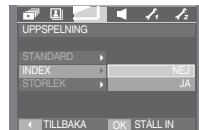
- Bilder (utom för videofilmer och röstfiler) är utskrivna som indextyp.

1. Välj [INDEX]-menyn genom att trycka på UPP / NER-knappen och sedan trycka på HÖGER-knappen.
2. Välj en önskad undermeny genom att trycka på UPP / NER-knappen.

Om [NEJ] väljs : Annullera Index-utskriftinställningen.

Om [JA] väljs : Bilden kommer att skrivas ut i indexformat.

3. Tryck på OK-knappen för att bekräfta inställningen.



## • DPOF : Utskrifts-storlek

- Du kan specificera utskrifts-storlek när du skriver ut bilder sparade på minneskortet. [STORLEK]-menyn finns bara tillgänglig för DPOF 1.1-kompatibla skrivare.

### ● Inställning av utskrifts-storlek

1. Välj [STORLEK]-menyn genom att trycka på UPP / NER-knappen och sedan trycka på HÖGER-knappen.
2. Välj den önskade undermenyn genom att trycka på UPP / NER-knappen och sedan trycka på OK-knappen.

[VÄLJ] : Valfönstret för en bild med ändrad utskrifts-storlek visas.

- Upp / Ner / Vänster / Höger : Välj en bild
- ZOOM W / T-knappen : Ändra utskrifts-storleken.
- OK-knappen : Dina ändringar kommer att sparas, och menyn försvinner.

[ALLA] : Ändra utskrifts-storleken för alla sparade bilder.

- W / T-knapp : Välj en utskrifts-storlek.
- OK-knappen : Bekräfta den ändrade inställningen.

[AVBRYT] : Annullera alla inställningar av utskrifts-storlek

※ DPOF [STORLEK] sekundär meny : ÅNGRA, 3x5, 4x6, 5x7, 8x10

※ Beroende på tillverkare och skrivarmodel kan annulleringen av utskrift ta lite längre för skrivaren att bearbeta.



## • Kopiera till kort

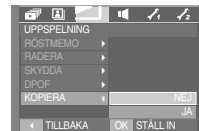
- Detta gör det möjligt för dig att kopiera bildfiler, videofilmer och röstinspelningsfiler till minneskortet.

### ● Kopiering av minneskortet

1. Välj den önskade undermenyn genom att trycka på UPP / NER-knappen och sedan trycka på OK-knappen.

- [NEJ] : Annullerar "Kopiera till kort"

- [JA] : Alla bilder, videofilmer och röstinspelningsfiler som sparats i det interna minnet är kopierade till minneskortet efter att [BEARBETNING!]-meddelandet visas. Efter att kopieringen har fullföljts återgår skärmen till uppspelningsläget.



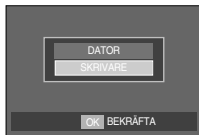
## INFORMATION

- När denna meny är vald utan att ha satt in ett minneskort, kan du välja [KOPIERA]-menyn men menyn kan inte köras.
- Om det inte finns tillräckligt utrymme tillgängligt på minneskortet för att kopiera sparade bilder i det interna minnet (10 MB), kopierar [KOPIERA]-instruktionen bara vissa bilder och visar sedan [MINNE FULLT!]-meddelandet. Därefter återgår systemet till uppspelningsläget. Se till att radera ev. onödiga filer för att friställa utrymme, innan du sätter in minneskortet i kameran.
- När du flyttar bilderna som har sparats i det interna minnet via [KOPIA] till kortet, kommer nästa nummer på filnamnet att skapas på kortet för att undvika duplicering av filnamn. Om senaste fil på minneskortet är S73F0010.jpg, så startar de kopierade filnamnen från S73F0011.jpg. Efter att [KOPIERA] har fullföljts, visas den senaste sparade bilden i den senaste kopierade mappen på LCD-skärmen.

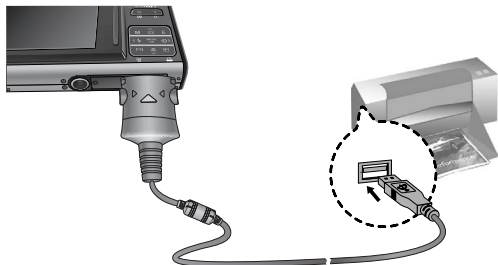
## • PictBridge

- Du kan använda USB-kabeln för att ansluta denna kamera till en skrivare som stöder PictBridge (säljs separat) och skriva ut de lagrade bilderna direkt. Videofilmer och röstfiler kan inte skrivas ut.

- Att ställa in kameran för anslutning till skrivare
  1. Anslut kameran till skrivaren med USB-kabel.
  2. Välj meny [SKRIVARE] genom att trycka på Upp / Ner och tryck sedan på knappen OK.




- Anslutning av kameran till en Skrivare



- ※ Om [USB]-menyn har satts till [DATOR], kan du inte ansluta en Pictbridge-kompatibel skrivare till kameran via USB-sladd med [ANSLUTER DATOR]-meddelande. Koppla i så fall ur kabeln och gör om steg 1 och 2.

- Enkel utskrift

När du ansluter kameran till printern i Uppspelningsläge, kan du lätt skriva ut bilden.

- Tryckning på skrivare (  )-knappen  
: Den bild som f.n. visas kommer att skrivas ut, med skrivarens förvals-inställning.
- Om man trycker på Vänster / Höger-knappen  
: så väljs en tidigare / nästa bild.



## • PictBridge : Bildval

- Du kan välja bilder som du vill skriva ut
- Inställning av antalet kopior att skriva ut
  1. Tryck på meny-knappen och PictBridge-menyn kommer att visas.

2. Använd Upp / Ner-knapparna för att välja [BILDER]-menyn, och tryck sedan på Höger-knappen.

3. Använd knapparna Upp / Ner för att välja en undermeny och tryck på OK.
- Välj [EN BILD] eller [ALLA]. En skärm där du kan ställa in antalet kopior som ska skrivas ut visas så som syns nedan.



[Om du valt [EN BILD]]



[Om du valt [ALLA]]

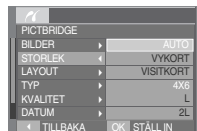
- Tryck på Upp / Ner-knappen för att välja antalet utskrifter.
- När [EN BILD] väljs : Använd Vänster / Höger-knappen för att välja en annan bild. Efter att ha valt en annan bild, välj antalet utskrifter för en annan bild.
- Efter att ha ställt in antalet utskrifter, tryck på OK-knappen för att spara.
- Tryck på slutar-knappen för att återgå till menyn utan att ställa in antalet utskrifter.

4. Tryck på Skrivare-knappen ( ) och bilder kommer att skrivas ut.

## • PictBridge : UtskriftInställning

- Du kan välja pappersstorlek, utskriftsformat, Papperstyp, utskriftskvalitet, datum-utskrift och filnamn-utskrift-menyer för utskrivna bilder.

1. Tryck på meny-knappen och PictBridge-menyn kommer att visas.
2. Använd UPP och NER-knapparna för att välja det önskade undermeny-värdet, och tryck sedan på HÖGER-knappen.
3. Använd UPP och NER-knapparna för att välja det önskade undermeny-värdet, och tryck sedan på OK-knappen.



[pappersstorlek]

Meny	Funktion	Undermeny
STORLEK	Inställning av storleken på utskriftsappret	AUTO, VYKORT, VISITKORT, 4X6, L, 2L, Letter, A4, A3
LAYOUT	Inställning av antalet bilder som ska skrivas ut på ett pappersark	AUTO, FULL, 1, 2, 4, 8, 9, 16, INDEX
TYP	Inställning av kvaliteten på utskriftsappret	AUTO, ENKELT, FOTO, SNABB FOTO
KVALITET	Inställning av kvaliteten på bilden som ska skrivas ut	AUTO, UTKAST, NORMAL, FIN
DATUM	Inställning av datum-utskrift	AUTO, AV, PÅ
FILNAMN	Inställning av filnamns-utskrift	AUTO, AV, PÅ

※ Vissa meny-optioner är inte stödda av alla tillverkare och i alla skrivaremodeller. Om de inte stöds så visas menyerna fortfarande på LCD-skärmen, men är inte valbara.

## • PictBridge : Återställ

### ■ Återställer egeninställda konfigureringar

1. Använd Upp och Ner-knappen för att välja [ÅTERSTÄLL]-menyfliken. Tryck därefter på Högerknappen.
2. Använd piltangenterna UPP / NER för att välja önskat värde i undermenyn och tryck sedan på OK.




- Om du väljer [NEJ] : Inställningarna återställs inte.
- Om du väljer [JA] : Alla skrivar- och bildinställningar återställs.

※ Standardinställningarna för utskrift beror på skrivarens fabrikat.  
Läs i skrivarens bruksanvisning om din skrivares standardinställningar.

## • Inställningsmenyn

- I detta läge kan du ändra ljudinställningar. Du kan använda inställningsmenyn i alla kamerälägena utom vid inspelning av röstkommentarer. De objekt som är gråmarkerade är standardinställningar.

Menyflik	Huvudmeny	Undermeny	Andranivå-meny	Sida
 (LJUD)	VOLYM	AV		S.77
		LÅG		
		MEDIUM		
		HÖG		
	STARTLJUD	AV		S.77
		LJUD 1		
		LJUD 2		
		LJUD 3		
	SLUTARLJUD	AV		S.77
		LJUD 1		
		LJUD 2		
		LJUD 3		
	PIPLJUD	AV		S.77
		LJUD 1		
		LJUD 2		
		LJUD 3		
	AF-LJUD	AV		S.77
		PÅ		

## Ljud ( )

### [ Volym ]

- Du kan ställa in volymen för ljud, startljud, slutarljud, varningljud och AF-ljud.
- [VOLYM] undermeny : [AV], [LÅG], [MEDIUM], [HÖG]



### [ Startljud ]

- Du kan välja det ljud som spelas upp varje gång du sätter på kameran.
- Startljud : [AV], [LJUD 1], [LJUD 2], [LJUD 3]  
- Om startbilden sätts till [AV] aktiveras inte startljudet, även om du kanske har satt dessa till på.



### [ Klickljud ]

- Du kan välja den ljud effekt som hörs när du tar en bild (slutarens ljud).
- Slutarljud : [AV], [LJUD 1], [LJUD 2], [LJUD 3]



### [ Pipljud ]

- Om du sätter ljudet till PÅ, så aktiveras diverse ljud för kamerans igångsättning när en knapp trycks, så att du blir medveten om kamerans status.
- [PIPLJUD] undermeny : [AV], [LJUD 1, 2, 3]





### [ AF-ljud ]


- Om du ställer in AF-ljudet på PÅ kommer AF-ljudet att aktiveras när ett motiv blir fokuserat, så att du blir medveten om kamerans operativa läge.
- [AF-LJUD] undermeny : [AV], [PÅ]



## • Inställningsmenyn

- I detta läge kan du föra över lagrade bilder till din dator via USB-kabeln. Du kan använda inställningsmenyn i alla kameralägena utom vid inspelning av röstkommentarer. De objekt som är gråmarkerade  är standardinställningar.

Menyfliken	Huvudmeny	Undermeny			Sida
	FIL	SERIER		ÅTERSTÄLL	S.79
	LANGUAGE	ENGLISH	한국어	FRANÇAIS	S.79
		DEUTSCH	ESPAÑOL	ITALIANO	
		简体中文	繁體中文	日本語	
		РУССКИЙ	PORTUGUÊS	DUTCH	
		DANSK	SVENSKA	SUOMI	
		ไทย	BAHASA	عربي	
		POLSKI	Magyar	Čeština	
		Türkçe	-	-	
	DATUM & TID	ÅÅ/MM/DD		MM/DD/ÅÅ	S.79
		DD/MM/ÅÅ		AV	
	PÅSKRIFT	AV		DATUM	S.80
		DATUM & TID		-	
	LCD	AUTO		MÖRK	S.80
		MEDIUM		LJUS	
	AF-LAMPA	AV		PÅ	S.80
	STARTBILD	AV		LOGO	S.80
		ANV.BILD		-	

Menyfliken	Huvudmeny	Undermeny		Sida
	SNABBTITT	AV	0.5, 1, 3 SEK	S.81
	AVSTÄNGNING	1, 3, 5, 10 MIN	-	S.81
	LCD SPARA	AV	PÅ	S.81
	VIDEO-UT	NTSC	PAL	S.82
	LÖSENORD	-		S.83
	FORMATERA	NEJ	JA	S.83
	ÅTERSTÄLL	NEJ	JA	S.83

※ Menyerna kan ändras utan föregående meddelande.

## • Inställningsmenyn 1 ( )

### [ Filnamn ]

- Denna funktion tillåter användaren att välja filnamnformat.

[SERIER] : Nya filer får namn med användande av nummer som följer föregående sekvens, även när ett nytt minneskort används, eller efter formatering, eller efter radering av alla bilder.



[ÅTERSTÄLL] : Efter användande av återställ-funktionen kommer nästa filnamn att sättas från 0001, även efter formatering, radering av alla eller insättning av ett nytt minneskort.

- Den först lagrade mappen kallas 100SSCAM, och det första filnamnet är S73F0001.
- Filnamn tilldelas sekventiellt från S73F0001 → S73F0002 → ~ → S73F9999.
- Mappnumren tilldelas löpande från 100 till 999 enligt följande : 100SSCAM → 101SSCAM → ~ → 999SSCAM.
- Maximalt antal filer i en mapp är 9999.
- Filema som används med minneskortet överensstämmer med DCF (Design rule for Camera File systems) formatet. Om du ändrar bildfilens namn kan det hända att bilden sedan inte går att visa.

### [ Språk ]

- Det finns ett val mellan flera språk som kan visas på LCD-skärmen. Även om batteriet tas bort och sätts in igen så bevaras språkinställningen.

- LANGUAGE undermeny

: Engelska, koreanska, franska, tyska, spanska, italienska, S. kinesiska, T. kinesiska, japanska, ryska, portugisiska, holländska, danska, svenska, finska, thailändska, BAHASA (MALAY / INDONESISKA), arabiska, polska, ungerska, tjeckiska och turkiska.



### [ Ställa in datum / tid / datumtyp ]

- Du kan ändra tid och datum som visas på tagna bilder och ställa in datumtyp.

- Datumtyp : [ÅÅ/MM/DD], [MM/DD/ÅÅ], [DD/MM/ÅÅ], [AV]





## • Inställningsmenyn 1 ( )

[ Skriver in inspelningsdatumet ]

- Som ett tillval kan du inkludera tid och datum på stillbilder.

### ● Undermenyer

[AV] : Tid och datum lagras inte i bildfilen.

[DATUM] : Endast DATUM skrivs på bildfilen.

[DATUM & TID] : TID och DATUM skrivs in i bildfilen.



※ Tid och datum skrivs på bildens nedre högra sida.

※ Funktion för påskrift tillämpas bara på stillbilder förutom de bilder som tas i motivläget fotoram.

※ Beroende på tillverkare och skriverinställningar kan datumet som skrivits på en bild kanske inte korrekt skrivas ut.

[ LCD-ljusstyrka ]

- Du kan justera LCD-skärmens ljusstyrka.

### ● [LCD] undermeny : AUTO, MÖRK, MEDIUM, LJUS



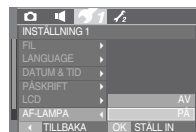
[ Autofokuslampan ]

- Du kan sätta på och stänga av Autofokuseringslampan.

### ● Undermenyer

[AV] : AF-lampan tänds inte under dåliga ljusförhållanden.

[PÅ] : AF-lampan tänds under dåliga ljusförhållanden.



[ Startbild ]

- Du kan välja den bild som först visas på LCD-skärmen när kameran sätts på.

### ● Startbild : [AV], [LOGO], [ANV.BILD]

- Använda en sparad bild som startbild med [ANV.BILD] i [ÄNDRA UPPLÖSNING]-menyn i uppspelningsläget.
- Startbilden raderas inte via [RADERA] eller [FORMATERA]-menyn.
- Användarbilderna raderas via [ÅTERSTÄLL]-menyn.



## • Inställningsmenyn 2 ( )

### [ Snabbtitt ]

- Om du aktiverar Snabbtitt innan du tar en bild, kan du titta på bilden som du just tagit på LCD-skärmen, under den tid som är inställd i [SNABBTTITT]-inställningen. Snabbtitt är bara möjlig med stillbilder.

### ● Undermenyer

- [AV] : Snabbtitt-funktionen kan inte aktiveras.
- [0.5, 1, 3 SEK] : Den tagna bilden visas under den valda tiden.



### [ Autoavstängning ]

- Denna funktion stänger av kameran efter en inställd tid för att förhindra onödig batteri-urladdning.

### ● Undermenyer

- [1, 3, 5, 10 MIN] : Strömförsörjningen stängs automatiskt av om den inte används under en specificerad tidsperiod.



- Efter utbyte av batteri kommer autoavstängnings-funktionen att bevaras.
- Notera att den automatiska strömförsörjning av-funktionen kommer inte att fungera om kameran är i PMP, MP3, Textvisningsläge, dator / skrivarläge, uppspelning av röstinspelning och uppspelning av en videofilm.

### [ LCD spara ]

- Om du ställer in [LCD SPARA] till På och kamera inte används inom den specificerade tiden kommer LCD-skärmen att automatiskt stängas av.

### ● [LCD SPARA] undermeny

[AV] : LCD-skärmen kommer inte att stängas av.

[PÅ] : Om du väljer [LCD SPARA] och kameran sedan inte används under den specificerade tiden (c:a 30 SEK.), kommer kamerans strömförsörjning att gå till viloläge (LCD-skärmen : AV, Kamerastatus-lampa : Blinkar) automatiskt.



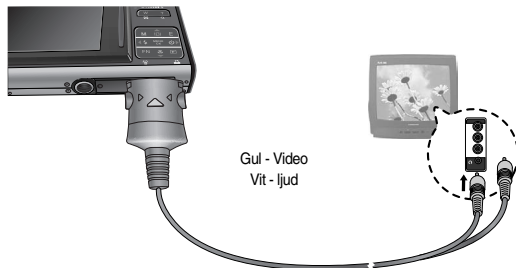
## • Inställningsmenyn 2 ( 2 )

[ Välja typ av videoutgång ]

- Filmutmatnings-signalen från kameran kan vara NTSC eller PAL.  
Ditt val av utmatning styrs av enhetstypen (skärm eller TV, etc.) till vilken kameran är ansluten. PAL-läget kan bara stöda BDGHI.

### ■ Anslutning av extern skärm

När kameran ansluts till en extern skärm i uppspelningsläge, kommer bilden (film eller stillbild) att bli synlig på den externa skärmen, och kamerans LCD-skärm stängs av.

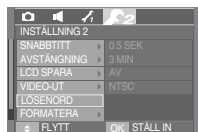


- NTSC : USA, Kanada, Japan, Sydkorea, Taiwan, Mexiko.
- PAL : Australien, Österrike, Belgien, Kina, Danmark, Finland, Tyskland, UK, Holland, Italien, Kuwait, Malaysien, Nya Zeeland, Singapore, Spanien, Sverige, Schweiz, Thailand, Norge.
- När du använder en TV som extern monitor, måste du välja den externa eller AV-kanalen på TV:n.
- Det kan finnas digitalt brus på den externa monitorn, men detta är ingen felfunktion.
- Om bilden inte är centrerad på TV:n, använd TV:ns inställningar för att centrera den.
- När kameran är ansluten till en extern skärm kanske vissa delar av bilderna inte visas:
- När kameran är kopplad till en extern monitor, visas menyn på denna och menyfunktionerna är samma som när de visas på LCD-monitorn.
- När kameran är ansluten till en extern skärm kan det hända att knappljudet inte hörs:
- När du ansluter strömkabeln under inspelningsläge ändras kameraläget till uppspelning automatiskt och en bild visas.

## • Inställningsmenyn 2 ( 2 )

### [ Lösenordsinställning ]

- Du kan ändra lösenordet på det hemliga albumet.  
(sid. 69)



### [ Formatering av minnet ]

- Detta används för formatering av minnet. Om du kör [FORMATERA] på minnet så raderas alla bilder, inklusive de skyddade bilderna. Se till att ladda ned viktiga bilder till din dator innan du formaterar minnet.

### ● Undermenyer

[NEJ] : Minnet kommer inte att formateras.

[JA] : Ett [BEARBETNING!]-meddelande visas, and minnet blir formaterat. Om du körde FORMAT i Uppspelningsläge skulle ett [INGEN BILD!]-meddelande visas.



Se till att köra [FORMATERA] på följande typer av minneskort.

- Ett nytt minneskort eller ett oformaterat minneskort.
  - Ett minneskort som har en fil som denna kamera inte känner igen eller ett som har tagits från en annan kamera.
  - Formatera alltid minneskortet innan du använder det i denna kamera.
- Om du sätter i ett minneskort som har formaterats i en annan kamera, minneskortsläsare eller datorer, så får du ett [MINNESKORTSFEL!]-meddelande.

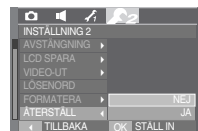
### [ Återställ ]

- Alla kamera-menyer och funktions-inställningar återställs till sina startinställningsvärden. Värdena för DATUM/TID, SPRÅK, och VIDEO UT ändras emellertid inte.

### ● Undermenyer

[NEJ] : Inställningarna återställs inte till sina startinställningar.

[JA] : Alla inställningar återställs till sina startinställningar.



## • MP3 / PMP / TEXT VIEWER-läge

- Denna kamera har ett inbäddat MP3, TEXT VIEWER & Portabel mediaspelar-program. Du kan ta en bild, lyssna på MP3-filerna och titta på videofilmen (Film och videoklipp) närhelst du vill. för att använda PMP-läget måste du konvertera multimediafilen med Digimax Converter. I TEXT-läget kan du se texten på LCD-skärmen medan du lyssnar på MP3-musik.
- Om filnamnet är över 255 tecken (inklusive 2 Byte språk som koreanska, kinesiska etc.), visas filnamnet inte i spellistan.

### Nedladdning av filer

- För att använda MP3-, PMP-, och TEXT VIEWER -funktioner måste MP3, PMP (multimediafiler) och TEXT-filer sparas i det interna minnet eller på minneskortet i kameran.
  1. Spara de önskade filerna på din dator.
  2. Anslut kameran till din dator med USB-sladden och sätt på kameran.
  3. Öppna Window's EXPLORER och sök efter Flyttbar Disk (SAMSUNG).
  4. Skapa en mapp på den flyttbara disken.

- MP3-läge : [MP3]



- PMP-läge : [PMP]



- TEXT VIEWER-läge :  
[TEXT]



5. Välj de önskade filer som du vill spara och kopiera dem till den önskade mappen.

## • MP3 / PMP / TEXT VIEWER-läge

### INFORMATION

- Se upp med illegal duplicering av MP3- & multimedia-filer. Det bryter mot diverse copyright-lagar.
- Denna kamera kan bara spela upp MP3-filer i MP3-läge och SDC-filer (modifierade XviD MPEG4 video / MPEG Layer2 audio-typ) i PMP-läget.
- Om det är en fil som kan spelas upp på denna kamera, konvertera den till stött filformat med användande av Digimax Converter. (sid. 108)
- Upp till 900 filer och 100 underliggande mappar kan sparas i en mapp.

## • Start av MP3 / PMP / TEXT VIEWER-läget

- Sätt in ett minneskort som har MP3, PMP och TEXT-filer. Eftersom denna kamera har ett 10 MB internt minne kan du också spara filerna i det interna minnet.

1. Välj önskat multimedialäge. (sid. 16, 86)
2. En meny kommer att visas, så som visas här.

[ÅTERGÅ] : memorerar den senast stoppade bildrutan.

MP3-läge : spelar upp från början av filen.

PMP-läge : spelar upp från senast stoppade bildruta.

TEXT VIEWER-läge : spelar upp från senast stoppade bildruta.

[ÖPPNA] : Sök-menyn visas för att välja en önskad fil.

3. Välj en önskad fil och tryck på OK-knappen.  
Och då kommer filen att spelas upp.

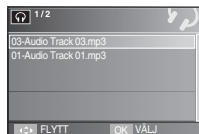


[MP3-läge]



## • Start av MP3 / PMP / TEXT VIEWER-läget

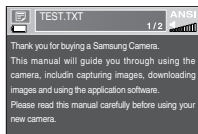
[MP3-läge]



[PMP-läge]



[TEXT VIEWER-läge]

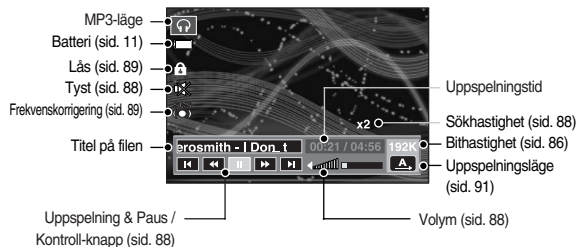


## INFORMATION

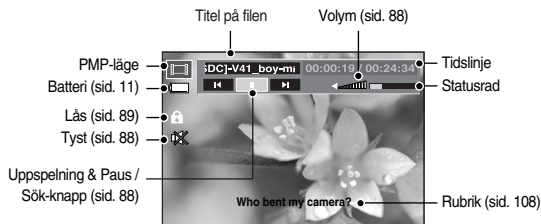
- När [ÅTERGÅ]-menyn (s. 91) för varje läge är satt till [AV] öppnas inte sökmenyn. Om den senast spelade filen blev raderad öppnas sökmenyn, men med samma inställning som ovan.
- Ordningsföljden i spel-listorna på sök-menyn och ordningsföljden för den fil som sparats i minnet är desamma.
- En titel som är kodad med ett språk som inte stöds visas som "-----".
- Den automatiska avstängnings-funktionen fungerar inte om filen håller på att spelas upp.
- Om det finns över 100 filer i minnet tar det lite längre för kameran att bearbeta till MP3 / PMP-läget.
- Om kameran inte används under en specificerad tid (Ca 30 sek.) i MP3 / TEXT VIEWER -läge (B.G.M : Av, Auto-rulla: Av), stängs LCD-skärmen automatiskt av, och kamerans statuslampa blinkar. För att använda kameran, tryck på någon av kamerans knappar med undantag för strömbrytaren.
- Återuppspelning av VBR (Variable Bit Rate)-fil. En VBR-fil varierar mängden utdata för varje tidssegment, baserat på komplexiteten hos inmatnings-data i det segmentet. När VBR-kodade filer spelas upp, kommer LCD-skärmen att se ut så som visas här.
  - VBR-ikonen kommer att visas istället för Bithastighets-ikonen.
- I PMP-läget kommer inte några kameraknappar att fungera, med undantag för strömbrytaren under 2 sekunder i början och slutet på multimediafilen.
- När en MP3-fil inte spelas upp korrekt, ladda ned ett gratis MP3 konverteringsprogram och konvertera den innan MP3-filen används i kameran.
- Beroende på filtyp kan det hända att filmen pausas under uppspelning i PMP-läge. Filmen startas om automatiskt och det betyder inte att det är fel på kameran.

## • LCD-skärmens indikator för MP3 / PMP / TEXT VIEWER-läget

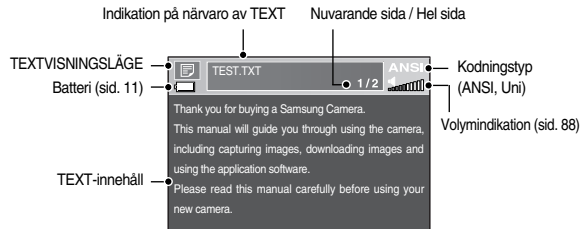
- LCD-skärmen visar information om MP3-, multimedia- och Text-filer.



[MP3-läge]



[PMP-läge]



[TEXT VIEWER-läge]

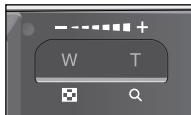
- ※ **Kodningstyp : ANSI** (American National Standards Institute)-typ, **Uni** (Unicode)-typ
  - När ANSI-kodningstypen visas : Du bör sätta språket hos TEXT VIEWER-menyn för att titta på texten. Sätt Språkmenyn till samma som det operativsystems språk där texten skapades.
  - När UNI-kodningstypen visas : Textfilen kommer att visas med vilken språkmeny som helst.
- ※ Om textfilens storlek överstiger 10 MB kan det ta lång tid att se textfilen. Dela upp textfilen så förkortas laddningstiden.



## Användande av kamera-knapparna för att justera kameran

### Volym-knapp

- Du kan kontrollera volymen med denna knapp. Det finns 0 ~ 30 steg.
- Tyst (Mute) : Du kan stänga av MP3-ljudet med hjälp av Upp-knappen.

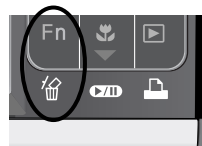


### Uppspelning & Paus / Sök-knapp

- Medan en fil spelas upp, tryck på Ner-knappen för att pausa filen. Om du trycker på den igen kommer uppspelningen att fortsätta.
- MP3-läge  
När en MP3-fil inte spelas upp kan söka bland MP3-filerna genom att trycka på Vänster / Höger-knappen.  
När en MP3-fil spelas upp kan söka efter önskad del av MP3-filen genom att trycka på Vänster / Höger-knappen. (2-16X)
- PMP-läge  
Du kan söka efter multimedia-filer genom att trycka på Vänster / Höger-knappen. Och du kan söka efter en önskad bildruta i en fil under återuppspelning genom att trycka på Vänster / Höger-knappen.
- TEXT VIEWER-läge  
När textlist-menyn visas : välj en textfil genom att trycka på Upp / Ner-knappen.  
När texten visas : tryck på Upp / Ner-knappen och föregående / nästa sida för filen kommer att visas.

### Radera-knapp



- Denna raderar filer som finns i minnet.
  1. Välj en önskad fil att radera på browsing-menyn och tryck på Radera-knappen.
  2. Ett meddelande kommer att visas, så som visas här.  
[NEJ] : annullerar "Radera filer" och sökmynen kommer att visas.  
[JA] : tar bort den valda filen



### INFORMATION

- Innan du raderar filer från kameran bör du ladda ned de filer till din dator som du vill behålla.

## • Användande av kamera-knapparna för att justera kameran

Håll / Utjämnare-knappen  

- Om du trycker på Håll-knappen längre än 1 sekund så låses kamerans knappar.  
- Om kamera-knapparna är låsta kan inte knapparna användas under återuppspelning. Men avstängning, Video ut, USB-anslutning och LCD-skärms-funktionerna kan användas.






- Om du trycker på lås-knappen igen eller stänger av kameran, så låses kameran upp.

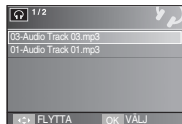
- Användaren kan välja lämpligt ljud med denna Inställning.

- Tryck på E-knappen och välj antingen <SRS>, <Normal>, <Live>, <Klassiskt>, <Jazz>, <Rock> eller <Dans>.

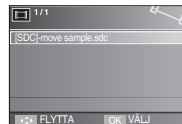


Spellista-knappen   

- Medan en multimedia-fil återuppselas kan du välja en önskad fil genom att använda sök-menyn.
  1. Medan en fil spelas upp, tryck på Spellista-knappen (  ).
  2. En spellista som för tillfället spelas upp kommer att bli markerad.
  3. Flytta muspekaren till en önskad lista genom att trycka på Kontroll-knappen.  
Tryckning på OK-knappen : Den valda filen spelas upp.  
Tryckning på Spellista-knappen : Valet kommer att annulleras.



[MP3-läge]



[PMP-läge]



[TEXT VIEWER-läge]

## ● Inställning av spela upp-funktionen med användande av LCD-skärmen

- MP3 / PMP / TEXT VIEWER-läge-funktioner kan ändras genom att använda MENU på LCD-skärmen. Tryck på MENY-knappen och en meny kommer att visas på LCD-skärmen.

	Menyflik	Huvudmeny	Undermeny		Sida
MP3	→	ÅTERGÅ	AV	PÅ	S.91
	▶ MODE	SPELLÅGE	SPELA ALLA	UPPREPA EN	S.91
			UPPR. ALLA	BLANDA	
			BLANDA REPETERA	-	
	📁	MP3 SKIN	ST-INST1	ST-INST2	S.91
			ANV-SKIN1	ANV-SKIN2	
	🎧	VISA TITEL	SPELA	UPPREPA	S.92
	🕒	VISA INTERVALL	2 SEK	3 SEK	S.92
			5 SEK	-	
	🗑️	RADERA ALLA	NEJ	JA	S.92
PMP	→	ÅTERGÅ	AV	PÅ	S.91
	▶ TIME	SÖKER	30 SEK	1 MIN	S.92
			3 MIN	5 MIN	
			10 MIN	-	
	📺	DISPLAY	5 SEK	PÅ	S.93
			AV	-	
	🗑️	RADERA ALLA	NEJ	JA	S.92

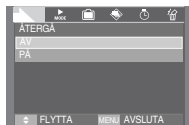
	Menyflik	Huvudmeny	Undermeny			Sida
TEXT VIEWER	→	ÅTERGÅ	AV	PÅ		S.91
	⬆️	AUTOSCROLL	AV	0.8 SEK		S.93
			1.1 SEK	1.4 SEK		
			1.7 SEK	2.0 SEK		
	🎧	MP3 BGM	AV	PÅ		S.94
	🗨️	Language	ENGLISH	한국어	FRANÇAIS	S.94
			DEUTSCH	ESPAÑOL	ITALIANO	
			简体中文	繁體中文	日本語	
			РУССКИЙ	PORTUGUÊS	DUTCH	
			DANSK	SVENSKA	SUOMI	
			BAHASA	POLSKI	Magyar	
			Čeština	Türkçe	-	
	🗑️	RADERA ALLA	NEJ	JA		S.92

※ Menyerna är föremål för ändringar utan föregående meddelande.

## Inställning av spela upp-funktionen med användande av LCD-skärmen

Återgå   

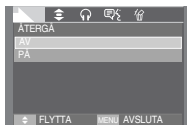
- Du kan sätta återuppspelnings-typ.
  1. Tryck på Meny-knappen i varje läge.
  2. Välj en önskad uppspelningstyp i [ÅTERGÅ]-menyn genom att trycka på UPP / NER-knappen, och sedan trycka på "OK"-knappen.



[MP3-läge]



[PMP-läge]



[TEXT VIEWER-läge]


[AV] : Browsing-menyn visas för att välja en önskad file.

[PÅ] : När kameran sätts på / stängs av eller när kamera-läget ändras, kommer denna kamera att minnas den senast stoppade bildrutan.

MP3-läge : spelar upp från början av filen.

PMP-läge : spelar upp från senast stoppade bildruta.

TEXT VIEWER-läge : spelar upp från senast stoppade bildruta.

Uppspelningsläge 

- Du kan ställa in diverse upprepnings- och blandnings-optioner. Denna funktion är bara anpassad i den valda mappen.

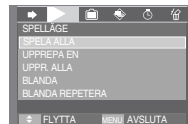
[SPELA ALLA] : spelar ett enda spår en gång.


[UPPREPA EN] : spelar ett enda spår upprepade gånger.

[UPPR. ALLA] : spelar upp alla spår i mappen upprepade gånger.

[BLANDA] : spelar upp alla spår i mappen en gång.

[BLANDA REPETERA] : spelar upp alla spår i mappen.

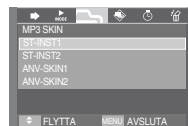


Skin för MP3-spelare 

- Du kan sätta skin på MP3-spelare

[ST-INST1, 2] : Grundinställnings-skin kommer att sättas.

[ANV-SKIN1, 2] : En bild skapad av [MP3 SKIN]-menyn (sid. 52) kommer att sättas.



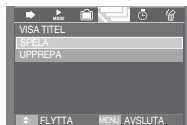
## • Inställning av spela upp-funktionen med användande av LCD-skärmen

### Återuppspelning av bildspelet

- Medan MP3-filen spelas upp visas tagna bilder kontinuerligt på LCD-skärmen.

[SPELA] : Visa bilderna en gång.

[UPPREPA] : Visa bilderna kontinuerligt.

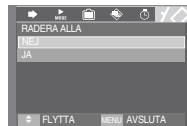


※ När uppspelningen är klar stannar bildspelet.

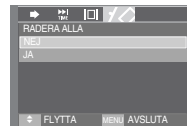
※ För att stoppa bildspelet, tryck på Paus-knappen, och trycka därefter på E-knappen.

### Ta bort allt

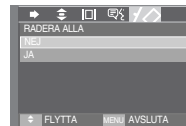
- Alla filer som sparats på minneskortet blir raderade.  
I MP3-läget raderas bara MP3-filer. I PMP-läget raderas bara multimedia-filer.  
I TEXT VIEWER-läget raderas TEXT-filer.



[MP3-läge]



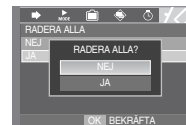
[PMP-läge]



[TEXT VIEWER-läge]

[NEJ] : annulerar "Ta bort filer".

[JA] : Ett bekräftelsefönster kommer att visas.  
Välj [JA]-menyn och tryck på "OK"-knappen.  
Alla filer blir raderade.



[MP3-läge]

### Inställning av bildspelets uppspelningsintervall

- Du kan ställa in bildspelets uppspelningsintervall i MP3-läge.  
- Välj ett intervall bland 2, 3, 5 sekunder.

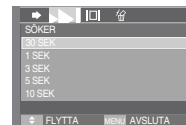


### Sökning efter bildruta

- Du kan ställa in tiden för att hoppa över ett intervall när du söker i filmen genom att trycka på Vänster / Höger-knappen. Du kan lätt söka efter en bildruta som du vill ha.

[30 SEK, 1, 3, 5, 10 MIN]

: Detta kommer att hoppa över en satt bildruta närhelst du trycker på Vänster / Höger-knappen.



## Inställning av spela upp-funktionen med användande av LCD-skärmen

### Visa inställning

- Du kan ställa in visning av menyfältet på LCD-skärmen.

[5 SEK] : Om det inte sker någon åtgärd under 5 sekunder kommer Menyfältet att försvinna.

[AV] : Menyfältet kommer inte att visas på LCD-skärmen.

[PÅ] : Menyfältet kommer att visas på LCD-skärmen.



※ För att se rubriken, sätt in rubrikfilen (.smi) med användande av Digimax Converter. (sid. 108)

※ Om en multimedia-fil har en rubrik så visas denna rubrik oavsett visningsinställningar.





### Inställning av inspelnings-funktionen i MP3-läget

- Du kan ta en bild och lyssna på MP3-filerna på samma gång.

1. Tryck på slutar-knappen när du vill. Och MP3-Stand-by-ikonen kommer då att visas.
2. Tryck på slutar-knappen och en bild kommer att tas.



## INFORMATION

- Kamerans inställningar är låsta till grundinställning i Auto-läge (  ,  ,  ,  ). Dessa inställningar kan inte ändras.
- Om minneskortet inte är isatt fungerar inte denna funktion. Ibland kommer nästa fil att spelas upp när du trycker på slutar-knappen, även om minneskortet är isatt.
- För att avbryta inspelnings-läget hos MP3-läget, tryck på E-knappen eller använd inte någon av knapparna under ca 10 sekunder.

### Auto-ulla

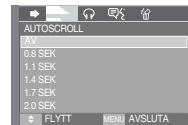
- Den uppspelade texten rullas automatiskt och visas på LCD-skärmen.

[AV] : Texten kommer inte att rullas automatiskt.

※ Tryck på Upp / Ner-knappen och du kan använda Auto-rullningsfunktionen.

[0.8, 1.1, 1.4, 1.7, 2.0 SEK]

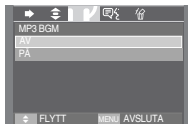
: Texten kommer att rullas automatiskt. Intervallet är markerat på varje menyikon.



## • Inställning av spela upp-funktionen med användande av LCD-skärmen

### MP3 BGM-inställning

- Du kan spela MP3-filer när du spelar upp texten.  
[AV] : Du kan inte spela MP3-filer.  
[PÅ] : När du spelar upp texten kan du spela MP3-filerna.  
※ De senast spelade MP3-filerna kommer att exekveras.



### Språkinställning

- Du kan ställa in det språk för OS (Operativsystemet) i vilket textfilen skrevs.
  - Om tecknen i textfilen inte visas korrekt, öppna filen i Windows 2000 eller senare version och spara den igen. Vi rekommenderar användande av Anteckningar, och att den sparas som kodningstypen ANSI.
  - Vissa unika tecken kanske inte visas korrekt på kameran.
  - Koda textfilen som standardtypen, annars kanske vissa tecken inte kan visas korrekt.



## • Viktiga noteringar

Se till att observera följande säkerhetsföreskrifter!

- Denna enhet innehåller precisions-elektroniska komponenter. Använd eller förvara inte denna enhet på följande platser.
  - Områden som är utsatta för allvarliga ändringar i temperatur och luftfuktighet.
  - Områden som är utsatta för damm och smuts.
  - Områden som är utsatta för direkt solljus eller inuti ett fordon i hett väder.
  - Omgivningar där det finns hög magnetism eller kraftiga vibrationer.
  - Områden med kraftiga sprängämnen eller högantändliga material.
- Lämna inte denna kamera på platser som är utsatta för damm, kemikalier (som naftalin och malkulor), hög temperatur och hög luftfuktighet. Förvara denna kamera i silica-gel i en hermetiskt förseglad låda när du inte planerar att använda kameran under en lång tidsperiod.
- Sand kan vara särskilt besvärlig för kameror.
  - Låt inte sand komma in i enheten när den används på badstränder, kustdyner, eller andra områden där det finns mycket sand.
  - Att göra så kan resultera i felfunktion eller kan permanent göra enheten oanvändbar.
- Hantering av kameran
  - Tappa aldrig kameran eller utsätt den för stötar eller vibrationer.
  - Hindra att den stora LCD-skärmen får en stöt. När denna kamera inte används, förvara denna kamera i kameraväskan.
  - Undvik att täcka linsen eller blixten när du tar en bild.
  - Denna kamera är inte vattentät. För att undvika farliga elektriska stötar, håll eller använd aldrig kameran med våta händer.
  - Om du använder denna kamera på våta platser, såsom strand eller badbassäng, låt inte vatten eller sand komma in i kameran. Att göra så kan resultera i felfunktion eller kan permanent skada enheten.

## • Viktiga noteringar

- Extrema temperaturer kan orsaka problem.
  - Om kameran överförs från en kall till en varm och fuktig omgivning kan kondensation bildas på den känsliga elektroniska kretsen. Om detta inträffar, stäng av kameran och vänta åt minstone 1 timme tills all fuktighet har försvunnit. Fuktighets-ansamling kan också inträffa på minneskortet. Om detta inträffar, stäng av kameran och ta bort minneskortet. Vänta tills fuktigheten har försvunnit.
- Försiktighet vid användning av linsen
  - Om linsen är utsatt för direkt solljus kan detta resultera i missfärgning och försämring av bildsensorn.
  - Se till att inte få fingeravtryck eller andra substanser på linsens yta.
- Om digitalkameran inte används under en längre tidsperiod kan en elektrisk urladdning inträffa. Det är en god idé att ta bort batterier och minneskortet om du inte tänker använda kameran under en längre tidsperiod.
- Om kameran utsätts för en elektronisk störning kommer den att stänga av sig själv för att skydda minneskortet.
- Kameraunderhåll
  - Använda en mjuk borste (tillgänglig i fotoaffärer) för att försiktigt rengöra lins och LCD-skärm-delarna. Om detta inte fungerar kan lins-rengöringspapper med lins-rengöringsvätska användas. Rengör kameralådan med en mjuk trasa. Tillåt inte att denna kamera kommer i kontakt med lösningsmaterial såsom bensol, insektsgift, tinner, etc. Detta kan skada kamerans hölje och även påverka dess funktionalitet. Brutalt hanterande kan skada LCD-skärmen. Se till att undvika skada och förvara kameran i skydds-bärväskan vid alla tillfällen när den inte används.
- Försök inte att ta isär, reparera eller modifiera kameran.
- Under vissa förhållanden kan statisk elektricitet orsaka att blixtenheten tändas av. Detta är inte skadligt för kameran och är ingen felfunktion.
- När bilder är uppladdade eller nerladdade (när laddaren och USB-sladden är isatta i vaggan på samma gång), kan dataöverföringen påverkas av statisk elektricitet. I sådana fall, koppla bort och åter-anslut USB-sladden innan du försöker överföra igen.
- Före en viktig händelse eller innan du åker på en resa bör du kontrollera kamerans skick.
  - Ta en bild för att testa kamerans skick, och förbered ett extra batteri.
  - Samsung kan inte hållas ansvarigt för en felfungerande kamera.
- Använd inte hörlurar när du kör, cyklar eller använder något motoriserat fordon. Detta kan skapa en trafikfara och kan vara olagligt i vissa områden.
- Undvik användande av hörlurar med hög volym. Hörselexperter avråder från kontinuerlig användning av högljud och långvariga spelningar. Om du upplever ett ringande i dina öron, minska volymen eller upphör med användningen.



## • Varningsindikator

- Det finns många varningar som kan visas på LCD-skärmen

### MINNESKORTSFEL!

- Fel på minneskort
  - Stäng av och sätt på kamerans strömförsörjning
  - Sätt in minneskortet igen
  - Sätt in minneskortet och formatera minneskortet (s. 83)

### KORT LÅST!

- Minneskortet är låst
  - SD-minneskort : Dra skrivskydds-omkopplaren till översta positionen på minneskortet

### MINNE FULLT!

- Det finns inte minnesplats för att ta en bild
  - Sätt i ett nytt minneskort
  - Radera bilder som du inte behöver för att frigöra lite minne

### INGEN BILD!

- Det finns inga bilder sparade i minnet
  - Ta bilder
  - Sätt in ett minneskort som har några bilder

### FILFEL!

- Filfel
  - Radera filen
- Fel på minneskort
  - Kontakta ett kamera service-center

### SVAGT BATTERI!

- Batteri-kapaciteten är dålig
  - Sätt in ett laddat batteri

### FÖR SVAG BELYSNING!

- När du tar bilder på mörka platser
  - Ta bilder i Blixt-fotograferings-läge

### NUMMERSERIEN SLUT

- När du väljer för många utskrifts-sidor på PictBridge-menyn
  - Välj utskrifts-sida inom begränsningen

### DCF Full Error

- Brott mot DCF-formatet
  - Kopiera bilderna till en dator och formatera minnet

## • Innan du kontaktar ett service-center

- V.v. kontrollera följande

### Kameran sätter inte på sig

- Batteri-kapaciteten är dålig
  - Sätt in ett laddat batteri
- Batteriet är isatt felaktigt med omkastade polariteter
  - Sätt in batteriet i enlighet med polaritetsmarkeringarna (+, -)
- Det uppladdningsbara batteriet är inte isatt
  - Sätt in batteriet och sätt på kameran

### Kamerans strömförsörjning försvinner medan den används

- Batteriet är slut
  - Sätt in ett laddat batteri
- Kameran stängs av automatiskt
  - Sätt på kamerans strömförsörjning igen

## • Innan du kontaktar ett service-center

### Batteriet tar slut snabbt

- Kameran används i låga temperaturer
  - Förvara kameran i varma förhållanden (dvs. inuti en rock eller jacka) och ta bara fram den för att ta bilder

### Kamera tar inga bilder när man trycker på slutar-knappen

- Otillräcklig minneskapacitet
  - Radera onödiga bildfiler
- Minneskortet har inte blivit formaterat
  - Formatera minneskortet (s. 83)
- Minneskortet är uttömt
  - Sätt in ett nytt minneskort
- Minneskortet är låst
  - Se [KORT LÅST!] felmeddelande
- Kamerans strömförsörjning är frånslagen
  - Sätt på kamerans strömförsörjning
- Batteriet är slut
  - Sätt in ett laddat batteri
- Batteriet är isatt felaktigt med omkastade polariteter
  - Sätt in batteriet i enlighet med polaritetsmarkeringarna (+, -)

### Kameran slutar plötsligt fungera medan den används

- Kameran stängdes av p.g. av en felfunktion
  - Ta bort / återinsätt batteriet och sätt på kameran

### Bilderna är oklara

- En bild togs av motivet utan att ställa in ett passande makro-läge
  - Välj ett lämpligt makro-läge för att ta en tydlig bild
- Ta en bild bortom blixintervallet
  - Ta en bild inom blixintervallet
- Linsen är kladdig eller smutsig
  - Rengör linsen

### Blixten fyrar inte av

- Blixt av-läget har valts
  - Ta bort blixt av-läget
- Kamerans läge kan inte använda blixt
  - Se BLIXT-instruktionen (s. 26)

### Felaktigt datum och tid visas

- Datum och tid har satts felaktigt eller kameran har antagit grundinställningarna
  - Återställ datum och tid till korrekta värden

### Kameraknapparna fungerar inte

- Kamerafel
  - Ta bort / återinsätt batteriet och sätt på kameran

### Ett kortfel inträffade medan minneskortet var i kameran.

- Felaktig formatering av minneskortet
  - Om-formatera minneskortet

### Bilderna spelar inte upp

- Felaktigt filnamn (brott mot DCF-formatet)
  - Ändra inte bildens filnamn.

### Färgen på bilden är olik det ursprungliga motivet

- Vitbalansen eller effektlinställningen är felaktig
  - Välj en lämplig vitbalans och effekt

### Bilderna är för ljusa

- Exponeringen är för stor
  - Återställ exponeringskompensationen

## • Innan du kontaktar ett service-center

### Ingen bild på den externa skärmen

- Den externa skärmen har inte anslutits ordentligt till kameran
  - Kontrollera anslutningskablarna
- Det finns felaktiga filer på minneskortet
  - Sätt in ett minneskort med riktiga filer

### Under användande av datorns Utforskare visas inte Flyttbar Disk (SAMSUNG)-filen

- Kabelanslutningen är felaktig
  - Kontrollera anslutningarna
- Kameran är avstängd
  - Sätt på kameran
- Operativsystemet är inte Windows 98SE, 2000, ME, XP, Vista / Mac OS 10.1 ~ 10.4. Alternativt stöder datorn inte USB
  - Installera Windows 98SE, 2000, ME, XP, Vista / Mac OS 10.1 ~ 10.4 på en dator som stöder USB
- Kamerans drivrutin är inte installerad
  - Installera USB-Lagringsmedia-drivrutin

## • Specifikationer

- Bildsensor**
- Typ : 1/2.5" CCD
  - Effektiva pixlar : Cirka 7,2 megapixelar
  - Totalt antal pixlar : Cirka 7,4 megapixelar

- Lins**
- Fokuseringslängd :  $f = 6,3 \sim 18,9\text{mm}$  (motsvarar på 35mm-kamera : 38 ~ 114mm): NV-lins
  - F Nr. : F 3.5 ~ F 4.5
  - Digital zoomning :
    - Stillbildsläge : 1,0X~5,0X
    - Uppspelningsläge : 1,0X~12,0X (beroende på bildstorlek)

- LCD-skärm** 3,0" bred färg TFT LCD (230,000 bildpunkter)

- Fokusering**
- Typ : TTL autofokus, MultiAF, Centrerad AF, Ansiktsigenkännings-AF
  - Intervall

	Normal	Makro	Super Makro	Auto Makro
Bred	80cm ~ Oändlighet	5cm ~ 80cm	1cm ~ 5cm	5cm ~ Oändlighet
Tele		40cm ~ 80cm	-	40cm ~ Oändlighet

- Slutare** - Hastighet : 1 ~ 1/2,000 sek. (Natt: 16 ~ 1/2,000 sek.)

- Exponering**
- Kontroll : Program AE, Mätning : Multi, Spot, Centrerad, Ansiktsigenkänning
  - Kompensering :  $\pm 2\text{EV}$  (1/2EV steg)
  - ISO-motsvariget : Auto, 80, 100, 200, 400, 800, 1000

- Blixt**
- Lågen : Auto, Auto & Röda-ögon-reduktion, Ifyllnadsblixt, Långsam synk, Blixt av, Röda-ögon-redigering
  - Intervall : Vidvinkel: 3,3m, Tele: 2,5m (ISO Auto)
  - Laddningstid : Cirka 5 sek.

- Skärpa** Mjuk+, Mjuk, Normal, Hård, Hård+

- E (Effekt)-knapp** Effekt - Färg : S/V, Sepia, Röd, Grön, Blå, Negativ, Anpassad färg  
Specialfärg : Färgmask  
Bildjustering : Färgmättnad  
KUL : Förinställd fokuseringsram, fotomontage, fotoram

## • Specifikationer

- Bildredigering - Ändra storlek, rotera  
 Färg : S/V, Sepia, Röd, Grön, Blå, Negativ,  
 Anpassad färg  
 Specialfärg : Färgfilter, färgmask  
 Bildjustering : Minskning av röda ögon, Ljusstyrka,  
 Kontrast, Färgmättnad, Brus-effekt  
 KUL : Serieteckning, Förinställd fokuseringsram,  
 Fotomontage, Dekal, Text

**Vitbalans** Auto, Dagsljus, Molnigt, Fluorescerande\_H, Fluorescerande\_L,  
 Volfram, Anpassad

### Röstinspelning

Röstinspelning (Min. 2 sek - Max. 10 timmar) Röstmemo för stillbild  
 (Min. 2 sek - Max. 10 sek.)

**Datumpåskrift** Datum, Datum & Tid, Av (valbart)

**Fotografering** - Stillbild : - Lägen : Auto, Program, ASR, Motiv, Multimedia (MP3,  
 PMP, TextViewer)

- ※ Motiv : Natt, Porträtt, Barn, Landskap, Närbild, Text,  
 Solnedgång, Gryning, Motljus, Fyrverkeri,  
 Strand & Snö, Självporträtt, Mat, Café
- Serietagning : Enkel, Serietagning, AEB (0,3 steg,  
 max. 3 bilder), Smartfoto
- Självutlösare : 10 sek., 2 sek., dubbel (10 sek. & 2 sek.)

- Videofil : - Med ljud (inspelningstid: Min. 2 sek - Max. 1 timme)
- Storlek : 640x480, 320x240 (3X Optisk Zoom med  
 ljudinspelning)
- Bildrute-hastighet : 30bps, 15bps
- Färg effekt & valbar WB
- Filmredigering (inbäddad) : Pausa under inspelning,  
 Stillbildstagning, Tidstrimning
- ※ För att man ska kunna spela in en film måste ett  
 minneskort vara isatt.

### Förvaring

- Media : - Internt minne : Cirka 10MB
- Externt minne : SD / MMC / MMC plus / HSMC  
 (Min. 32MB - Max. 2GB garanteras)
- \* Den interna minneskapaciteten är föremål för ändringar  
 utan föregående meddelande.
- Filformat : Stillbild : JPEG (DCF), EXIF 2.2, DPOF 1.1, PictBridge 1.0  
 Movie Clip : AVI (MPEG-4) Audio : WAV
- Kapacitet (MMC 512MB)

	7 <sup>M</sup>	5 <sup>M</sup>	3 <sup>M</sup>	1 <sup>M</sup>	5 <sup>S</sup>	3 <sup>S</sup>	1 <sup>S</sup>	6 <sup>S</sup>
	3072x2304	2592x1944	2048x1536	1024x768	3072x1728	2560x1440	1280x720	3072x2048
Superfin	137	189	293	930	176	256	856	154
Fin	263	359	540	1456	338	481	1402	295
Normal	380	511	750	1793	485	680	1780	425

- ※ Dessa siffror är mätta under Samsungs standardvillkor och kan  
 variera beroende på omständigheterna vid fotograferingen och  
 kamerainställningarna.

### Bilduppspelning

- Typ : Enstaka bild, Index, Bildspel (Effekt, B.G.M), Album, Videofil

### Gränssnitt

- Digital utgångsanslutning : USB 2.0
- Ljud : Mono
- Videoutgång : NTSC, PAL (användarvalbart, Endast i uppspelningsläge)
- Ingångskontakt för strömförsörjning : 24 stift

### Strömkälla

- Uppladdningsbart batteri : Litium Ion (SLB-0837, 860mAh)
- Laddare : SAC-45 KIT
- ※ Inkluderad batterityp kan variera beroende på försäljningsregion.

### Dimensioner (WxHxD)

89.7x61x21.5mm

## • Specifikationer

- Vikt** 161.7g (utan batteri och kort)  
- Drifttemperatur : 0 ~ 40° C  
- Arbetsluftfuktighet : 5 ~ 85%

**Programvara** - Digimax Converter, Digimax Master, Adobe Reader

※ MP3-specifikation

- Ljud** - Frekvens : 20Hz ~ 20KHz  
- Hörlursport : 2,5mm Port (Stereo-typ)  
- Utmatning : Maximal volym Vänster 40mW + Höger 40mW (16 Ω)  
- Signal : 88 dB med 20 KHz LPF

- Fil** - Filformat : MP3 (MPEG-1/2/2.5 Layer 3)  
- Bithastighet : 48 ~ 320 kbps (Inklusive VBR)

- Ljudeffekt** - SRS WOW HD, Normal, Live, Klassiskt, Jazz, Rock, Dans

### Uppspelningssläge

- Alla, Upprepa en, Upprepa alla, Slumpvis, Slumpvis upprepning
- Spola framåt / bakåt (sökning)
- Bildspel valbart
- Hoppa framåt i uppspelning, Autohopp
- MP3 & Fotograferar (Fotograferar är standardläget, 3M)
- Autoreloadfunktionen (Kom ihåg både senaste visade fil och bildruta)
- Bakgrunds-skin för MP3-uppspelning med användarens bilder

※ PMP-specifikation

- PMP-dekoder** - Video : Xvid MPEG4 (Digimax Convert S/W)  
- Ljud : MPEG Layer 2 (Digimax Convert S/W)

### Uppspelningssläge

- Söka under uppspelning, Hoppa framåt i uppspelning
- Hoppa framåt efter en uppspelad fil
- Autoreloadfunktionen (Kom ihåg senaste visad bildruta)
- Stöder helskärm i Converting S/W

**Undertextning** - Stöder SMI-fil (med Digimax Converter S/W)

※ Textspecifikation

- Fil** - Filnamnstillägget TXT, upp till 99999 sidor

- Filformat** - Fönster : ANSI (Windows 98 eller senare), Unicode / Unicode (Big-Endian) / UTF-8 (Windows 2000/XP)  
- Mac : ANSI, Unicode (UTF-16)

- Funktion** - Autoscroll (0,8 ~ 2.0 sek.)  
- Hoppa 1 sida / 10 sidor  
- Autoreloadfunktionen (Kom ihåg senaste sidan)  
- Stöder MP3 BGM när textfil visas

### Språk

- Engelska, koreanska, franska, tyska, spanska, italienska, kinesiska, taiwanesiska, japanska, ryska, portugisiska, nederländska, danska, svenska, finska, bahasa (malay / indonesiska), polska, ungerska, tjeckiska, turkiska
- \* Språkstöden kan bli föremål för ändring utan föregående meddelande.

※ Specifikationerna kan bli föremål för ändringar utan föregående meddelande.

※ All varumärken tillhör sina respektive ägare.

## • Mjukvaru-anteckningar

V.v. se till att du läser instruktionshandboken noga före användning.

- Den bifogade programvaran är en kamera-drivrutin och bild-editerings mjukvaru-verktyg för Windows.
- Under inga omständigheter får hela eller delar av vare sig programvara eller användarhandbok reproduceras.
- Copyrights för programvaran är licensierad endast för användning med kamera.
- För den osannolika händelsen av ett tillverkningsfel, reparerar eller byter vi ut din kamera. Vi kan emellertid inte hållas ansvariga på något sätt för skada orsakad av felaktig användning.
- Samsung garanterar inte att programvaran fungerar om du använder "hembyggd" PC eller en fabriksbyggd PC som du modifierat.
- Innan du läser denna handbok måste du ha en grundläggande kunskap om datorer och O/S (Operativsystem).

## Systemkrav

För Windows	För Macintosh
Dator med processor bättre än Pentium II 450 MHz (Snabbare än Pentium 800 MHz rekommenderas) Windows 98SE/ 2000/ ME/ XP/ Vista Minimum 128 MB RAM (mer än 512 MB rekommenderas) 200 MB tillgängligt hårddiskutrymme 1024x768 pixlar, 16 bit färgskärm-kompatibel monitor (24 bit färgskärm rekommenderas) Microsoft DirectX 9.0	Power Mac G3 eller senare / Intel Processor Mac OS 10.1 ~ 10.4 Minimum 256MB RAM 110 MB tillgängligt hårddiskutrymme
■ <b>Digimax Converter</b> Dator med processor bättre än Pentium III 500MHz (Pentium IV rekommenderas) Windows 2000/ XP/ Vista	■ <b>Återuppspelning av en videofilm</b> 3ivx och QuickTime Player för QuickTime MPlayer för Intel Processor

## • Om programvaran

Efter att ha satt in den CD-ROM som tillhandahålls med denna kamera i CD-ROM-facket, ska följande fönster automatiskt komma.



Före anslutning av kameran till datorn ska du först installera kamerans drivrutin.

※ Skärmbilderna som visas i denna handbok är baserade på den engelska utgåvan av Windows.

### ■ Kamera-drivrutin : Detta gör det möjligt att överföra bilder mellan kameran och dator.

Denna kamera använder USB-Lagringsmedia-drivrutin som kamera drivrutin. Du kan använda kameran som en USB-kortläsare. Efter installering av drivrutinen och anslutning av denna kamera till datorn kan du finna Flyttbar Disk (SAMSUNG) i [Windows Explorer] eller [Min dator]. En USB Lagringsmedia-drivrutin tillhandahålls bara för Windows. En USB drivrutin för MAC är inte inkluderad med applikations-CDn. Du kan använda kameran med Mac OS 10.1 ~ 10.4.

### ■ XviD codec : Detta gör att videofilmer (MPEG-4) inspelade med denna kamera spelas upp på en dator.

För att spela upp en videofilm inspelad med denna kamera måste du installera XviD codec. Om en videofilm inspelad med denna kamera inte spelas upp bra, installera då denna codec. Denna mjukvara är bara kompatibel med Windows.

## • Om programvaran

### ■ Digimax Converter : Multimedia-konvertersprogram

Multimedia (Film, Video-clip, etc)-filer kan konverteras till videofilm som kan spelas upp på denna kamera. Denna mjukvara är bara kompatibel med Windows.

### ■ Digimax Master : Detta är allt-i-på multi-media mjukvarulösning.

Du kan ladda ned, titta på, redigera och spara dina digitala bilder och videofilmer med denna mjukvara. Denna mjukvara är bara kompatibel med Windows.

## INFORMATION

- Se till att kontrollera systemkraven innan du installerar drivrutinen.
- Du måste vänta 5 ~ 10 sekunder innan det automatiska installationsprogrammet startar beroende på förmågan hos din dator. Om bildrutan inte visar sig, kör [Windows Explorer] och välj [Installer.exe] i CD-ROM-enhetens rotkatalog.
- PDF-dokument från användarmanualen finns inkluderade på CD-skivan med mjukvaran, som medföljer denna kamera. Sök i dessa PDF-filer med Windows Utforskare. Innan du öppnar PDF-filer måste du installera Adobe Reader, som finns inkluderat på CD-skivan med mjukvaran.
- För att installera Adobe Reader 6.0.1 korrekt måste Internet Explorer 5.01 eller senare version finnas installerad. Besök "www.microsoft.com" och uppdatera Internet-webläsaren (Internet Explorer).

## • Installation av programvaran

- För att använda denna kamera med en dator, installera först applikationsmjukvaran. Efter att detta har gjorts kan de sparade bilderna i kameran flyttas till datorn och redigeras med ett bildredigeringsprogram.

- Du kan besöka Samsungs website på Internet.

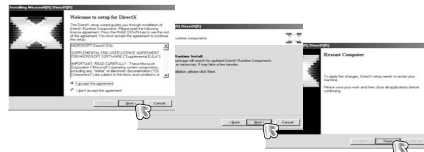
<http://www.samsungcamera.com> : English

<http://www.samsungcamera.co.kr> : Korean

1. Autokör-rutan visas. Klicka på [Install]-menyn i Autokör-rutan.

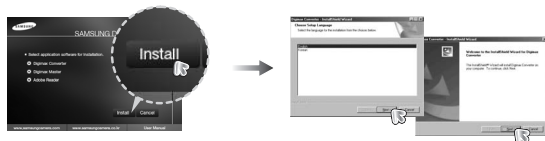


2. Installera kamerans drivrutin och DirectX genom att välja en knapp som visas på skärmen.

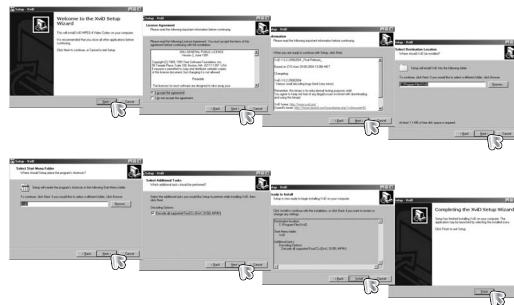


## • Installation av programvaran

3. Installera programvaran med hjälp av instruktionerna på skärmen.



4. För att spela upp videofilm som spelats in med denna kamera på datorn, installera XviD-codecen.





## • Installation av programvaran

- ※ XviD-codecen distribueras i enlighet med och under de villkor och förhållanden som gäller för GNU (General Public License) och vemsomhelst får fritt kopiera, modifiera och distribuera denna codec, men UTAN NÅGON GARANTI, UNDERFÖRSTÅTT ELLER UTTRYCKLIGEN, VAD GÄLLER FÖRSÄLJNINGSVÄRDE ELLER FUNKTIONALITET FÖR NÅGOT SÄRSKILT ÄNDAMÅL; dock förutsatt att du måste följa GNU:s allmänna licensregler närhelst du distribuerar denna codec eller en modifiering av den.
- För mer information, se licensdokumenten för GNU (<http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>).

5. Efter omstart av datorn, anslut datorn till kameran med USB-kabeln.

6. Sätt på kamerans strömförsörjning.  
[Found New Hardware Wizard] öppnas, och datorn upptäcker kameran.



※ Om ditt OS är Windows XP öppnas ett bildvisarprogram.

Om Digimax Masters nedladdningsfönster öppnas efter start av Digimax Master, så var installationen av kamerans drivrutin framgångsrik.

### INFORMATION

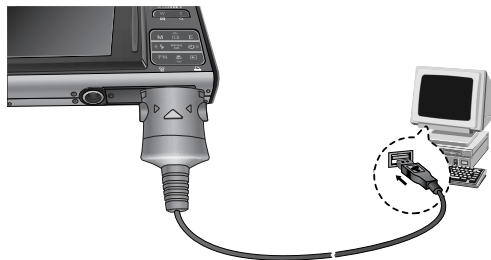
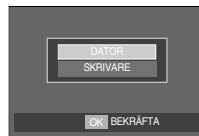
- Om du har installerat kamerans drivrutin så kanske [Found New Hardware Wizard] ändå inte öppnas.
- I ett system med Windows 98 SE öppnas kanske dialogrutan Hittat ny hårdvara, där du ombeds välja en drivrutin. Ange i så fall "USB Driver" på den medföljande cd-skivan.

## • Start av PC-läge

- I detta läge kan du ladda ned lagrade bilder till din dator via USB-sladden.
- LCD-skärmen är alltid avstängd i dator-läge.

### ■ Ansluta kameran till en PC

1. Anslut datorn till kameran med USB-kabeln.
2. Välj menyn [DATOR] med hjälp av Smart-knappen.



- ※ Om du valde [SKRIVARE] i steg 2, och du ansluter kameran till skrivaren, kommer meddelandet [ANSLUTER SKRIVARE] att visas, och anslutningen kommer inte att upprättas.
- I detta fall, koppla bort USB-kabeln, och följ sedan proceduren från steg 1 och framåt.

## • Starta PC-läget

- Bortkoppling av kameran och datorn : Se sidan 106  
(Borttagning av flyttbar disk).

### INFORMATION

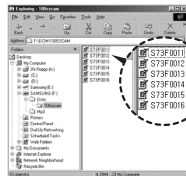
- Innan du ansluter några sladdar eller AC-adaptrar, kontrollera anvisningarna och använd inte våld. Detta kan orsaka att sladden eller kameran går sönder.

## • Flyttbar disk

- Nedladdning av sparade bilder  
Du kan ladda ned stillbilderna som sparats på kameran till din dators hårddisk och skriva ut dem eller använda en fotoeditorings-programvara för att redigera dem.

1. Anslut kameran till din dator med USB-sladden.

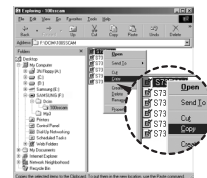
2. På din bordsdators skärm, välj [My computer (Min dator)] och dubbelklicka [Removable Disk Flyttbar Disk (SAMSUNG) → DCIM → 100SSCAM].



3. Välj en bild och tryck på den högra mus-knappen.



4. En pop-up meny kommer att öppnas. Klicka på [Cut](Klipp ut) eller [Copy](Kopiera)-menyn.
- [Cut](Klipp ut) : klipper ut en vald fil.
  - [Copy](Kopiera) : kopierar filer.

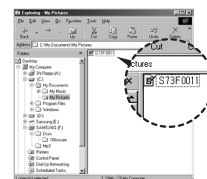


5. Klicka på en mapp där du vill klistra in filen.

6. Tryck på högra mus-knappen och en pop-up meny kommer att öppnas. Klicka på [Klistra in].



7. En bildfil överförs från kameran till din dator.



## • Flyttbar disk

### FÖRSIKTIGHET

- Vi rekommenderar att du kopierar bilderna till datorn för att se dem. Öppnande av bilder direkt från den flyttbara disken kan drabbas av oväntad fränkoppling.
- När du laddar upp en fil som inte har tagits av denna kamera till den flyttbara disken, visas meddelandet [FILFEL!] på LCD-skärmen i Uppspelningsläge, inget visas i THUMBAIL-läge.

## • Tar bort den flyttbara disken

### ■ Windows 98SE

1. Kontrollera huruvida kameran och datorn överför en fil. Om kamerans statuslampa blinkar, v.v. vänta tills lampan har slutat blinka och lyser stadigt.
2. Koppla bort USB-sladden.

### ■ Windows 2000/ ME/ XP/ Vista

(Illustrationerna kan variera från de som visas beroende på Windows O/S.)

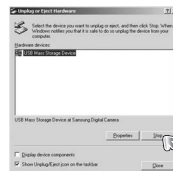
1. Kontrollera huruvida kameran och datorn överför en fil.  
Om kamerans statuslampa blinkar, v.v. vänta tills lampan har slutat blinka och lyser stadigt.

2. Dubbelklicka på [Unplug or Eject Hardware](Koppla bort eller Mata ut hårdvara) ut hårdvara)-ikonen på Uppgiftsfältet.



[Dubbelklicka]

3. Fönstret för [Unplug or Eject Hardware](Koppla bort eller Mata ut hårdvara) öppnas. Välj [USB Mass Storage Device](USB Masslagringsmedia-enhet) och klicka på [Stop](Stopp)-knappen.



4. Fönstret för [Stop a Hardware device](Koppla bort eller Mata ut hårdvara) öppnas. Välj [USB Mass Storage Device](USB Masslagringsmedia-enhet) och klicka på [OK]-knappen.



5. Ett fönster för [Safe to Remove Hardware](Säkert att ta bort hårdvara) öppnas. Klicka på [OK]-knappen.



6. Ett fönster för [Unplug or Eject Hardware](Koppla bort eller Mata ut hårdvara) öppnas. Klicka på [Close](Stäng)-knappen och den flyttbara disken kommer att flyttas säkert.



7. Koppla bort USB-sladden.

## • Inställning av USB-drivrutinen för MAC

1. En USB-drivrutin för MAC finns inte inkluderad med denna programvaru-CD eftersom MAC OS stöder kamera-drivrutinen.
2. Bocka för MAC OS version under start-up. Denna kamera är kompatibel med MAC OS 10.1 ~ 10.4.
3. Anslut kameran till Macintosh och sätt på kameran.
4. En ny ikon kommer att visas på skrivbordet efter anslutning av kameran till MAC.

## • Användning av USB-drivrutinen för MAC

1. Dubbelklicka på den nya ikonen på skrivbordet, och mappen i minnet kommer att visas.
2. Välj en bildfile och kopiera eller flytta den till MAC.

## INFORMATION

- För Mac OS 10.1 eller senare : Fullfölj först uppladdningen från datorn till kameran, och ta sedan bort den flyttbara disken med Extrahera-instruktionen.
- Om en videofilm inte kan spelas upp på Mac OS, se följande tabell.

	Power PC	Intel Processor
Spelare	Ladda ner och installera 3ivx codec och spela upp filmen med QuickTime Player	Spela upp filmen med MPlayer
Referens URL	<a href="http://www.3ivx.com/download/macos.html">http://www.3ivx.com/download/macos.html</a>	<a href="http://mplayerosx.sourceforge.net/">http://mplayerosx.sourceforge.net/</a>
	<a href="http://www.versiontracker.com/macosx/">http://www.versiontracker.com/macosx/</a>	

## • Att ta bort USB Driver för Windows 98SE

- För att ta bort drivrutinen för USB, se proceduren som visas nedan.

1. Anslut kameran till din dator, och sätt på dem.
2. Kontrollera hurvida den flyttbara disken finns på [My Computer].
3. Ta bort [Samsung Digital Camera] i Enhetshanteraren.



4. Koppla bort USB-sladden.
5. Ta bort [Samsung USB Driver] på Lägg till / Ta bort Programegenskaper.





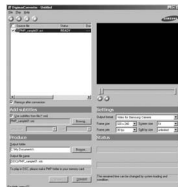
6. Avinstallationen är färdig.

## • Digimax Converter

- Multimedia (Film, Video-clip, etc)-filer kan konverteras till videofilm som kan spelas upp på denna kamera. Denna mjukvara är bara kompatibel med Windows.

### ■ Hur man använder Digimax Converter

1. Dubbelklicka på Digimax Converter-ikonen (  ) på skrivbordet.
2. Klicka på lägg till-ikonen (  ) och välj en fil som du vill lägga till.
3. Om du vill lägga till en rubrik, markera "Använd underrubriker från fil (\*.smi)".
4. Välj de inställningar som du vill ha, och klicka på Convert-knappen.
  - Output Format(Utmatningsformat)  
: Du kan ställa in utmatningsformat (16:9, 4:3).
  - Frame size(Bildruta-storlek)  
: Du kan sätta bredden och höjden på utmatning av videofilm.
  - Frame rate (Bildruta-hastighet) : Du kan sätta b/s (bildrutor per sekund).
  - Screen size(Skärmstorlek) : Du kan sätta skärmtyp.
  - Split by size (Dela upp efter storlek) :  
Du kan sätta filstorlek för utmatning av videofilm.
5. Anslut kameran till datorn med den medföljande USB-sladden.
6. Kopiera den konverterade videofilmen i destinationsmappen, och klistra in filen i [PMP]-mappen.



7. Du kan spela upp den konverterade videofilmen i kamerans uppspelningsläge.

- ※ Se [Help]-menyn i Digimax Converter för vidare information.



## INFORMATION

- Innan du konverterar en multimedia-fil, kontrollera huruvida den kan spelas upp korrekt på Windows Media Player.
- De konverterade filerna sparas som filtypen \*.sdc, vilken kan spelas upp på Windows Mediaspelare.
- Digimax Converter har inte alla typer av codecs. Om en konverterad multimediafil inte kan spelas upp på Windows Mediaspelare, installera en multicodec (Vi rekommenderar en full version av den senaste K-Lite Codecen). Installera Digimax Converter igen efter att ha installerat multicodecen.
- Du kan välja destinationsmapp för varje konverterad fil. När mappen inte är vald sparas de konverterade filerna under en mapp där källfilen finns.
- Om du konverterar flera filer på samma gång kan datorn ev. gå långsamt, därför att den har begränsad processorkapacitet. I sådana fall, ge de aktuella filerna till programmet en i taget.
- Datorspecifikationen, installerade koder och program är det främsta orsaken till konverteringsfel. När ett konverteringsfel inträffar, kontrollera följande.
  - Några codecs som är kompatibla med filerna blev inte installerade eller installerades felaktigt. I detta fall, hitta en kompatibel codec och installera den. Om du inte hittar några kompatibla codecs, installera en multi-codec.

## • Digimax Converter

### INFORMATION

- Om du installerade diverse multi-codecs på din dator, kan detta orsaka konverteringsproblem. I sådana fall, ta bort alla codecs och installera en riktig multi-codec.
- Installera den senaste Windows Mediaspelaren.
- Besök tillverkarens website för aktuell enhet (dator, grafikkort, ljudkort) och uppdatera dem till senaste version.
- Vissa typer av multimedia-filer blir inte konverterade. Om de konverterade media-filerna är skadade, kan de ev. inte spelas upp på kameran. Ovanliga filtyper kan inte konverteras. Ljud och motiv kanske inte synkroniserar.
- Den förväntade filstorleken efter konvertering av en media-fil kan variera. Det beror på det datorsystem som du använder.
- Om det inte finns någon font som är kompatibel med scriptfilen på din dator, visas scriptet som '□□□□'.
- Överföring av den konverterade filen till en flyttbar disk är tidsödande. Det kan ta lång tid. Varaktigheten beror på filstorleken.
- Använd inte PMP-läget medan du kör. Det kan skapa trafikfara.
- En fil som inte stöder snabbsökning på Windows Mediaspelare kan inte välja konverteringsintervall och delning av filstorlek.

## • Digimax Master

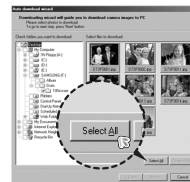
- Du kan ladda ned, titta på, editera och spara dina bilder och videofilmer med denna mjukvara. Denna programvara är bara kompatibel med Windows.
- För att använda Digimax Master, dubbelklicka på Digimax Master-ikonen på skrivbordet.

### ● Nedladdning av bilder

1. Anslut kameran till din dator.

2. Ett fönster för nedladdning av bilder kommer att visas efter anslutning av kameran till din dator.

- För att ladda ned de tagna bilderna, välj [Select All]-knappen.
- Välj önskad mapp i fönstret och klicka på [Select All]-knappen. Du kan spara tagna bilder och vald mapp.
- Om du klickar på [Cancel](AVBRYT)-knappen kommer nedladdningen att avbrytas.



3. Klicka på [Next >]-knappen.



## • Digimax Master

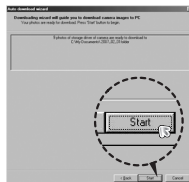
4. Välj en destination och skapa en mapp för att spara nerladdade bilder och mappar.

- Mappnamn kan sättas i ordningsföljd efter datum och bilder kommer att bli nedladdade.
- Mappnamn kan sättas som du vill, och bilder kommer att bli nedladdade.
- Efter att ha valt en mapp osv har skapats innan, kommer bilder att bli nedladdade.



5. Klicka på [Next >]-knappen.

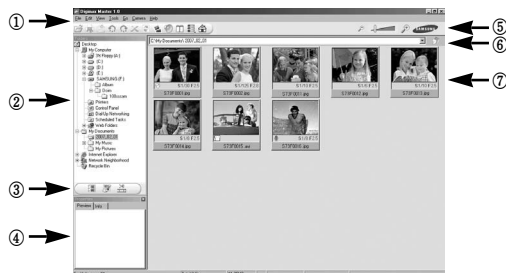
6. Ett fönster öppnas så som syns här bredvid. Destinationen för den valda mappen kommer att visas i övre delen av fönstret. Klicka på [Start]-knappen för att ladda ned bilderna.



7. Nedladdade bilder kommer att visas.



• Bildviewer : Du kan titta på de sparade bilderna.



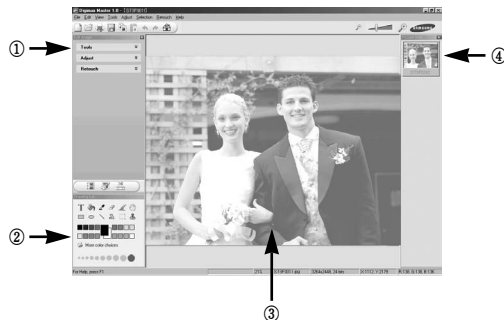
- Bildview-funktioner finns listade nedan.

- ① Menyfält : Du kan välja menyer. Fil, Editering, View, verktyg, Ändra funktioner, Auto-nedladdning, hjälp, etc.
- ② Bildvalsfönster : Du kan välja de önskade bilderna i detta fönster.
- ③ Bildtyp valmeny : Du kan välja bild-viewer, bildredigerings- och filmredigerings-funktioner i denna meny.
- ④ Förhandstitt-fönster : Du kan förhandstitta på en bild eller en videofilm och kontrollera multimedia-informationen.
- ⑤ Zoom-fält : Du kan ändra förhandstitt-storlek.
- ⑥ Mapp-visningsfönster : Du kan se mapp-placering för den valda bilden.
- ⑦ Bild-visningsfönster : Bilder i den valda mappen visas.

※ Se [Help]-menyn i Digimax Master för vidare information.

## • Digimax Master

- Bildredigering : Du kan redigera stillbilden.



- Bildredigerings-funktioner finns listade nedan.

- 1 Redigeringsmeny : Du kan välja följande menyer.

[Verktøy] : Du kan storleksändra eller beskära den valda bilden.  
Se [Help]-menyn.

[Justera] : Du kan modifiera bildkvalitén. Se [Help]-menyn.

[Retuscherer] : Du kan ändra bilden eller infoga effekter på bilden. Se [Help]-menyn.

- 2 Ritverktyg : Verktøy för editering av en bild.

- 3 Bild-visnings-fönster : En vald bild visas i detta fönster.

- 4 Förhandstitt-fönster : Du kan förhandstilla på den ändrade bilden.

※ En stillbild som editeras med Digimax Master kan inte spelas upp på kameran.

※ Se [Help]-menyn i Digimax Master för vidare information.

- Filmredigering : Du kan hämta stillbild, videofilm, berättelse, musikfiler tillsammans i en videofilm.



- Videofilm-redigerings-funktioner finns listade nedan.

- 1 Redigeringsmeny : Du kan välja följande menyer.

[Lägg till media] : Du kan lägga till andra media-element till en film.

[Redigera clip] : Du kan ändra ljusstyrkan, kontrasten, färgen och färgmättnaden.

[Effekter] : Du kan infoga en effekt.

[Sätt Text] : Du kan infoga en text.

[Berätta] : Du kan infoga en berättelse.

[Producera] : Du kan spara det editerade multimedia som ett nytt filnamn.

\* Du kan välja AVI, Windows media (wmv), Windows media (asf) filtyper.

- 2 Bildrut-visnings-fönster : Du kan infoga multimedia i detta fönster.

※ Vissa videofilmer som har komprimerats med en codec som inte är kompatibel med Digimax Master kan inte spelas upp i Digimax Master.

※ Se [Help]-menyn i Digimax Master för vidare information.



## • Vanliga frågor

- V.v. kontrollera följande om USB-anslutningen inte fungerar.

**Fall 1** USB-sladden är inte ansluten eller det är inte den medföljande USB-sladden.

→ Koppla in den medföljande USB-sladden.

**Fall 2** Kameran hittas inte av din dator.  
Ibland finns kameran under [Unknown Devices] i Enhetshanteraren.

→ Installera kamerans drivrutin korrekt.

Stäng av kameran, ta bort USB-sladden, sätt in USB-sladden igen, och sätt sedan på kameran.

**Fall 3** Ett oväntad fel inträffade under filöverföringen.

→ Stäng av och sätt på kamerans strömförsörjning. Överför filen igen.

**Fall 4** Vid användande av USB-hub.

→ Det kan bli problem vid anslutning av kameran till datorn via USB-hub om datorn och hubben inte är kompatibla. Om möjligt, anslut kameran till datorn direkt.

**Fall 5** Finns andra USB-sladdar anslutna till datorn?

→ Kameran kan krångla när den ansluts till datorn samtidigt med en annan USB-sladd. I sådana fall, koppla bort den andra USB-sladden, och anslut bara en USB-sladd till kameran.

**Fall 6**

När jag öppnar Enhetshanteraren (genom att klicka Start , (Inställningar). Kontrollpanel, (Performance and Maintenance), System, (Hårdvara), Device Manager), kommer Unknown Devices eller Other Devices meddelanden med ett gult frågetecken (?) bredvid, eller enheter med ett utropstecken (!) bredvid.

→ Höger-klicka på meddelandet med frågetecken (?) eller utropstecken (!) och välj "Ta bort". Återstarta datorn och anslut kameran igen. För Windows 98SE-dator, ta också bort kamerans drivrutin, återstarta datorn, och återinstallera kamerans drivrutin.

**Fall 7**

Med vissa säkerhetsprogram (Norton Anti Virus, V3, etc.), kanske datorn inte ser kameran som en flyttbar disk.

→ Stoppa säkerhetsprogrammen och anslut kameran till datorn. Se instruktioner för säkerhetsprogram ang. hur man stoppar programmet.

**Fall 8**

Kameran är ansluten till USB-porten placerad på datorns framsida.

→ När kameran är ansluten till USB-porten placerad på datorns framsida, kanske datorn inte känner igen kameran. Anslut kameran till USB-porten placerad på datorns baksida.

## • Vanliga frågor

- När videofilmen inte kan spelas upp på datorn
  - ※ När inspelad videofilm, inspelad av kameran, inte kan spelas upp på datorn, beror det för det mesta på den codec som är installerad på datorn.

- När en codec för uppspelning av videofilm inte är installerad  
→ Installera rätt codec enligt listan nedan.

[Installering av codec för Windows]

### 1. Installera XviD codec

- 1) Sätt in den CD som följer med kameran.
  - 2) Kör Windows Utforskaren, välj [CD-ROM-enhet :XviD]-mapp och klicka sedan på XviD-1.1.2-01112006.exe filen.
- ※ XviD codec distribueras i enlighet med GNU General Public License och var och en kan kopiera, distribuera och ändra i denna codec. Denna licens är tillämpbar på varje program eller annat arbete som innehåller ett meddelande placerat av copyright-innehavaren, som säger att det får distribueras under villkoren för denna General Public License.  
För mer information, se licensdokumenten  
(<http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>).

### 2. Installera Multi codec

Om filmen inte spelas upp efter att du installerat XviD codecen, installera en multicodec som stöder MP4V.

<Obs>

Rubriken kanske inte visas efter att du installerat en multicodec i Windows 98SE / ME. Installera i så fall DivxG400 rubrikfilter.

[Installering av codec för Mac OS]

- 1) Besök följande website för nedladdning av aktuell codec.  
(<http://www.3ivx.com/download/macos.html>)
  - 2) Välj den version av Mac OS som du använder och klicka på knappen [Download] för att ladda ner 3ivx codec.
  - 3) Starta den nedladdade filen. Den Codec som behövs för att spela upp videofilmen kommer att installeras.
- ※ Om CPU är Intel Processor, spela upp filmen med MPlayer.

- Om DirectX 9.0 eller senare inte är installerad

→ Installera DirectX 9.0 eller senare

- 1) Sätt in den CD-skiva som medföljde kameran.
- 2) Starta Windows Utforskaren och välj CD-skivans mapp "USB Driver\DirectX 9.0". Dubbelklicka sedan på filen DXSETUP.exe. DirectX kommer att installeras. Besök följande webbplats för att ladda ner DirectX:  
<http://www.microsoft.com/directx>

- Om en PC (med Windows 98SE) slutar svara när kameran kopplas in till PC:n flera gånger

→ Om en PC (med Windows 98SE) är påslagen under en längre tid kameran ansluts upprepade gånger, kan det hända att PC:n inte känner igen kameran. Om detta inträffar ska du starta om datorn.

- Om en dator som har en ansluten kamera hänger sig när Windows startar.

→ Om detta inträffar ska du koppla ur kameran från datorn. Windows bör nu starta korrekt. Om problemet kvarstår bör du avaktivera "Legacy USB Support" (USB-stödet) och starta om datorn. Alternativet "Legacy USB Support" finns i inställningsmenyn för BIOS. (Inställningsmenyn för BIOS skiljer sig åt mellan olika PC-fabrikat och vissa BIOS-menyer har inte alternativet "Legacy USB Support") Om du inte kan ändra menyn själv bör du kontakta dator tillverkaren eller BIOS-tillverkaren.

- Om ett videoklipp inte kan raderas, en flyttbar disk inte kan tas bort eller om ett felmeddelande visas under filöverföringen.

→ Om du enbart installerar Digimax Master, kan problemen som nämns ovan inträffa ibland.

- Stäng programmet Digimax Master genom att klicka på symbolen för Digimax Master på aktivitetsfältet.
- Installera alla applikationsprogram som finns med på program-CD-skivan.

## Korrekt avfallshantering av produkten



### Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter)

Denna markering på produkten och i manualen anger att den inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när dess livstid är över.

Till förebyggande av skada på miljö och hälsa bör produkten hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av dess beståndsdelar. Hushållsanvändare bör kontakta den återförsäljare som sålt produkten eller sin kommun för vidare information om var och hur produkten kan återvinnas på ett miljösäkert sätt. Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

## MEMO



Samsung Techwin bryr sig om miljön vid alla sina produkters tillverkningssteg. För att bevara jordens miljö, vidtas olika åtgärder för att tillhandahålla mer miljövänliga produkter åt kunderna.

Eco-märket representerar Samsung Techwins vilja att skapa miljövänliga produkter och indikerar att produkten tillfredsställer EUs RoHS-direktiv.

• **MEMO**

• **MEMO**

• **MEMO**

• **MEMO**

The Samsung logo, consisting of the word "SAMSUNG" in a bold, sans-serif font, is centered within a dark, horizontally-oriented oval.

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.

OPTICS & DIGITAL IMAGING DIVISION  
145-3, SANGDAEWON 1-DONG, JUNGWONGU,  
SUNGNAM-CITY, KYUNGKI-DO, KOREA  
462-121  
TEL : (82) 31-740-8086, 8088, 8090, 8092, 8099  
FAX : (82) 31-740-8398  
[www.samsungcamera.com](http://www.samsungcamera.com)

SAMSUNG OPTO-ELECTRONICS AMERICA, INC.

HEADQUARTERS  
40 SEAVIEW DRIVE, SECAUCUS,  
NJ 07094, U.S.A.  
TEL : (1) 201-902-0347  
FAX : (1) 201-902-9342  
WESTERN REGIONAL OFFICE  
18600 BROADWICK ST.,  
RANCHO DOMINGUEZ, CA 90220, U.S.A.  
TEL : (1) 310-900-5284/5285  
FAX : (1) 310-537-1566  
[www.samsungcamerausa.com](http://www.samsungcamerausa.com)

SAMSUNG FRANCE S.A.S.

BP 51 TOUR MAINE MONTPARNASSE 33,  
AV. DU MAINE 75755, PARIS CEDEX 15, FRANCE  
HOTLINE PHOTO NUMÉRIQUE :  
00 800 22 26 37 27 (Numéro Vert-Appel Gratuit)  
TEL : (33) 1-4279-2200  
FAX : (33) 1-4320-4510  
[www.samsungphoto.fr](http://www.samsungphoto.fr)

SAMSUNG OPTO-ELECTRONICS GMBH

AM KRONBERGER HANG 6  
D-65824 SCHWALBACH/TS., GERMANY  
TEL : 49 (0) 6196 66 53 03  
FAX : 49 (0) 6196 66 53 66  
[www.samsungcamera.de](http://www.samsungcamera.de)

TIANJIN SAMSUNG OPTO-ELECTRONICS CO., LTD

No.9 zhangheng Street. Micro-Electronic  
Industrial Park Jingang Road Tianjin China.  
POST CODE : 300385  
TEL : (86) 22-2761-4599  
FAX : (86) 22-2769-7558  
[www.samsungcamera.com.cn](http://www.samsungcamera.com.cn)

SAMSUNG OPTO-ELECTRONICS UK LIMITED

SAMSUNG HOUSE 1000 HILLSWOOD DRIVE  
HILLSWOOD BUSINESS PARK  
CHERTSEY KT16 OPS U.K.  
TEL : 00800 12263727  
(free for calls from UK only)  
UK Service Hotline : 01932455320  
[www.samsungcamera.co.uk](http://www.samsungcamera.co.uk)

RUSSIA INFORMATION CENTER

SAMSUNG ELECTRONICS  
117545 ST. DOROZHNYA BUILDING 3,  
KORPUS 6, ENTRANCE 2, MOSCOW, RUSSIA  
TEL : (7) 495-363-1700  
CALL FREE : (8) 800 200 0 400 (from Russia only)  
[www.samsungcamera.ru](http://www.samsungcamera.ru)

Internet address - <http://www.samsungcamera.com>



The CE Mark is a Directive conformity  
mark of the European Community (EC)

6806-3723